

## 7\_8\_2022\_js\_\_event,examples

```
Javascript Step01_dataType_example03.html
          ~ Step01_event_example11.html
error
   정상 동작이 안될때
   검사 console 동작 실행해보면 error message가 나옴
   눌러보면sources 에서 찾아줌.
   비교해서 찾아보고 오탈자를 찾아내면 됨.
EVENT
   이벤트 처리를 onXXX="" 속성을 사용해서 처리하면 global 변수(함수)가 필요.
      <button onclick="---js영역---"></button>
      <script>
       ||----||
       ||global area||
       ||-----||
      </script>
   하지만 global 변수를 많이 만드는 것은 좋지 않다. client가 수정할 수도 있음.
   document를 통해 참조값을 알아낼 수 있다.
       document.querySelector() 맨 앞 하나. 주로 id
       document.querySelectorAll() 해당되는 모든 것. 주로 여러개 사용하는 것들
       이 두 함수를 통해 알아 낼 수 있음
   callback function
   함수를 전달만 해놓으면 자동으로 시점이 되면 실행 되는 함수.
   function({이 안에 코딩만 작업해 놓으면 됨.})
       document.querySelectorAll("지정할상대).addEventListener("stringtype", function(){
          document.querySelector("#console").innerText="눌렀넹";});
CSS
   내부 css는 스타일을 정해줌
   inlie css 는 css를 적용할 요소에 style 속성을 이용해서 직접 css를 작성할 수 있게 만들어줌
   selector는 필요 없음
   내부 css보다 우선됨
       Javascript로도 css를 제어할 수 있음.
      document.querySelectorAll("div")[0].style.backgroundColor="gray"
      document.querySelectorAll("div")[0].style.fontSize="100px"
   속성명은 원래 -로 나뉘는데 css에서는 산술 연산자로 인식을 하기 때문에 뒷 단어 첫글자를 대문자로 바꿔줌
      background-color -> backgroundColor
      font-size -> fontSize
   수가 너무 많아 부담이 가는 작업이 있다면 변수에 담아놓아서 한번에 작업할 수 있다.
함수에 추가되는 매개변수
   정보를 더 불러오고 싶다면 매개변수를 추가해 불러오면 된다.
```

```
변수를 공유해서 사용가능
   함수 밖에서 설정해놔야 공유해서 사용가능
반복문 for
   for(let i=minnum; i<maxnum; i++){</pre>
      console.log("오잉?");
      console.log(i);
      }
   xxx.length를 사용해 배열의 크기대로 불러올 수 있다.
   배열이 여러개 있다면 변수에 넣어 코드를 간단하게 만들 수 있다.
조건문 if
   어떤 명령을 조건부로 사용할 때 if(){}문을 사용하면 된다.
   if(){} 만약()면 {}를 수행하라
    if(){1}else{2} 만약()면 {1}을 수행하고 아니면{2}를 실행하라
function
   특정 시점에 일관 싱핼할 javscript들을 모아 놓을 수 있다.
   함수를 호출(call)하면 함수 안쪽으로 실행순서가 들어간다.
   함수는 언제 종료되는가?
      함수 안에 있는 모든 javascript를 수행하고 더 이상 수항할 javascript 가 없을때
      수행하다가 return 이라는 예약어를 만나도 종료가 된다.
상태값(state)
   두가지면 boolean 여러가지면 number나 string
Math
                             1 미만의 무작위 실수 받기
   Math.random()
      Math.random()*10
                             0이상 10 미만의 랜덤한 실수
   Math.floor()
                             내림 연산
      Math.floor(Math.random()*) 0이상 9 이하의 랜덤한 정수.
   가위바위보 만들기 등 랜덤한 수를 받아내는 random()함수는 사용할 상황이 많다.
```