

## 7\_4\_2022\_js\_\_dataType01-03

```
Javascript Step01_dataType1.html
         ~ Step01_dataType3.html
프로그래밍?
어떤 정보(data)를 다루는 것
[버스 도착 정보 app]
   버스번호, 도착시간, 정류장번호..
[게임]
   유닛의 위치, 얻은 자원,점수...
[오픈 마켓 app]
   상품의 이름, 가격. 남은 갯수. 유효기간...
Javascript 정보를 다룬다. 어떤정보?
변수 variable
   값을 저장할 수 있는 이름이 지어진 기억공간
   어떤 변수 안에 10을 넣고 싶다
      let num=10;
   어떤 변수 안에 20을 넣고 싶다
      let num2=20;
   @@@@변수를 만들때는 미리 약속된 예약어(는 변경을 불가) let을 사용한다
      let 다음에는 변수의 이름을 정한다.
      =의 우측 값이 =의 좌측게 대입된다
      한 줄의 끝에는 ; 를 작성한다
      프로그래밍에서 =는 =우측값을 =좌측에 대입하라 @@@@
   연산을 한 그위치는 변수 결과값으로 대체된다.
   참과 거짓을 나타낼 때 사용하는 boolean type
      boolean type 데이터가 들어가는 변수의 이름을 대화식으로 지으면
      가독성이 좋다 (isXXX, canXXX)
   global area - global variable
      어디에서나 다 사용 가능
```