



7_5_2022_js__dataType03-10

Javascript Step01_dataType3.html
~ Step01_dataType6.html

복습

변수 variable

값을 저장할 수 있는 이름이 지어진 기억공간

global area - global variable

어디에서나 다 사용 가능

값을 필요한 시점에 바꿀 수도 있다.

페이지 로딩 시점에 초기값이 있지만 console에서 바꿀 수 있음

(페이지를 다시 로딩하면 초기화)

한번 선언한 변수는 다시 선언하면 안된다

(ex let a=1 이 코딩이 되어있을 때

콘솔에서 다시 let a=2 선언하지 않음 a=2면 충분)

연산한 위치는 값으로 대체된다.

let a=10+10 산술연산자 +를 연산한 후 대입연산자 =가 연산된다

10>1 true라는 연산이 됨

-number type

숫자

-string type

문자

-boolean type

참과 거짓

-object type

데이터를 묶어 하나로 관리. {}사용

{key:value} 우측에는 값, 좌측에는 이름 -ex {num:10}

여러개를 사용하기 위해서는 , 를 사용하면 됨

key 값은 예측이 가능하게 만드는 것이 좋다.

기호 .은 object에 있는 특정 저장공간을 가리킬 때 사용하다.

ex let mem1={num:1, name:"Dubu", isMale:true};를

mem1.num mem1.isMale 등 으로 불러올 수 있다

필요한 시점에 수정도 가능

ex) mem1.num=2 mem1.isMale=false

-function type

같은 값에 대한 이야기

-number, string, boolean type 이 들어있는 변수 안에는

실제로 그 값이 들어 있다고 생각해도 된다.

내 iphone 13 pro max

친구 iphone 13 pro max

둘은 다른 폰이다

let a = 10;

let b = "kim";

```

let c = true;
    이 셋은 문제가 되지 않음

-object, array function type은 heap 영역에 만들어진다.
(heap영역 즉 사물함 영역에 만들어진다.)
사물함은 사물함 번호로 관리가 된다.
사물함 번호를 프로그래밍 적인 관점에서는"참조값"이라고 부른다.
"참조값"은 사물함 key라고 상상을 하면 된다.
let mem1 ={1};      {}은 무작위 사물함 영역값이 된다.
                    {}안의 값은 무작위 사물함의 안에 들어간다.
let mem2 ={1};      mem2의 {}는 사물함 11로 간다고 가정하고
                    mem1의 {} 는 사물함 30 으로 갔다고 가정한다면
                    둘의 출력되는 값은 1로 같지만 다른 사물함에 들어가 있기 때문에
                    둘은 프로그래밍 상 다른 값이 된다.
                    들어있는 물건은 똑같아도 다른 사물함 키를 가지고 있음.

let d = {num:1};

function type
    엘리베이터에서 문닫기 버튼을 누른다 -> 문을 닫는 함수 호출 -> 문이 닫힘.

Figuring out data type

document.querySelectorAll("h1")[0].innerText

document <- object type
    document.querySelector <- function type
        document.querySelectorAll("h1") <- array type
            document.querySelectorAll("h1")[0] <-object type
                document.querySelectorAll("h1")[0].innerText ="eh?";
                                                    수정가능

alert(X)
console.log(X)
let names=[];
names.push(X)
names.splice(2,1)

1+1
2
    산술연산

"두부"+1
'두부1'
    연결연산

*매개변수*
printMsg 이용
이름 입력하면
안녕하세요 "이름"님 만들어보기
PrintSum 이용 계산기 만들기

```