ИС для приложения для покупок игр Steam

Пусть требуется разработать приложение для автоматизации покупок игр в платформе Steam. Приложение должно предусматривать режимы ведения каталога игр, отражающего перечень категорий игр, доступных для покупки. Внутри платформы категории игр в каталоге могут иметь уникальный внутренний идентификатор и полное наименование. Каждая игра относится к одной или нескольким категориям. Каждая игра может иметь несколько издателей и разработчиков. Каждая игра, доступная для покупки, характеризуется следующими параметрами:

```
-уникальный идентификатор игры (ID);
-название игры;
-описание игры;
-системные требования;
-дата выпуска;
-разработчик;
-издатель;
-рейтинг игры;
-цена игры.
```

Игры могут иметь одинаковое название, но они различаются по своему уникальному идентификатору.

Предусмотреть следующие ограничения приложения:

- цена игры не может быть отрицательной;
- рейтинг игры должен находиться в допустимом диапазоне (например, от 0 до 10);

При покупке игры пользователю выдается электронный чек, в котором должны быть записаны следующие сведения:

```
-уникальный номер чека;
-название платформы (Steam);
-имя пользователя, совершившего покупку;
-название купленной игры;
```

- -дата покупки;
- -стоимость покупки.

С данным приложением должны работать следующие группы пользователей:

- -покупатели (пользователи платформы);
- -администраторы платформы.

При работе с приложением покупатель должен иметь возможность решать следующие задачи:

- -авторизоваться в системе;
- -просматривать каталог игр;
- -фильтровать игры по категориям, рейтингу;
- -добавлять игры в корзину;
- -совершать покупки;

Администраторы платформы должны иметь возможность решать следующие задачи:

- -добавлять новые игры в каталог;
- -обновлять информацию о существующих играх (цена, описание, системные требования и т.д.);
 - -управлять категориями игр;

Приложение должно обеспечивать удобный интерфейс для поиска и покупки игр, а также предоставлять администраторам инструменты для управления контентом и анализа данных.