

Inferência de typedef's para C

Rodrigo Ribeiro

24 de agosto de 2015

Sumário

- 1 Visão geral do algoritmo
- 2 Sintaxe da linguagem núcleo
- 3 Sintaxe de restrições
- 4 Geração de restrições
- 5 Solucionar restrições

Visão Geral do Algoritmo

- Algoritmo baseado em inferência de tipos para ML
- Dividido em duas etapas
 - Gerar restrições
 - Solucionar restrições
- Solução das restrições produz, como efeito colateral, definições de typedefs.

Metavariáveis

Símbolo	Significado
l	literal
x	variável
f	função
τ	tipo
\circ	operador binário qualquer
$\rho : l \rightarrow \tau$	função para atribuir tipos a literais

Expressões

$e ::=$	$/$	{literal}
	x	{variável}
	$e.x$	{acesso a campo}
	$e[e_1]$	{acesso arranjo}
	$(\tau) e$	{casting}
	$e \circ e'$	{bin op}
	$\& e$	{address}
	$\star e$	{deref. ponteiro}
	$e \rightarrow x$	{ref. campo ponteiro}
	$f(e_i)^{i=0..n}$	{chamada função}

Comandos

$$\begin{array}{lcl} s & ::= & \tau x = e \quad \{\text{var. def.}\} \\ & | & x = e \quad \{\text{atrib. var.}\} \\ & | & \star x = e \quad \{\text{atrib. pont.}\} \\ & | & x[e] = e \quad \{\text{atrib. arranjo}\} \end{array}$$

Declarações

- typedefs são apenas um par formado por um tipo e um nome.
- Sintaxe de funções
 - Formada por: tipo de retorno, nome, parâmetros, comandos
 - Último comando deve ser um retorno (restrição para facilitar geração de restrições).

Tipos

$\tau ::=$	B	{tipos básicos: void, int, etc.}
	$\star \tau$	{ponteiros}
	$\{x_i : \tau_i\}^{i=1..n}$	{registros}
	$\tau[n]$	{arranjo}
	$\tau^{0..n} \rightarrow \tau$	{tipos de funções}

Sintaxe de restrições

- Existência de declaração: $def\ x : \tau$.
- Igualdade de tipos: $\tau \equiv \tau'$.
- Existência de campos: $has(\tau, x : \tau')$.
- Arranjos: $\tau \equiv \tau'[]$.
- Pointeiros: $\tau \equiv \star\tau'$.

Geração de restrições para expressões

$$\begin{aligned}
 \langle\langle l : \tau \rangle\rangle &= \rho(l) \equiv \tau \\
 \langle\langle x : \tau \rangle\rangle &= x \equiv \tau \\
 \langle\langle o : \tau \rangle\rangle &= o \equiv \tau \\
 \langle\langle f : \tau^{0..n} \rightarrow \tau' \rangle\rangle &= f \equiv \tau^{0..n} \rightarrow \tau' \\
 \langle\langle e.x : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha_1 \alpha_2. \langle\langle e : \alpha_1 \rangle\rangle \wedge \langle\langle x : \alpha_2 \rangle\rangle \wedge \\
 &\quad has(\alpha_1, x : \alpha_2) \wedge \tau \equiv \alpha_2 \\
 \langle\langle e[e_1] : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3. \langle\langle e : \alpha_1 \rangle\rangle \wedge \langle\langle e_1 : \alpha_2 \rangle\rangle \wedge \\
 &\quad \alpha_1 \equiv \alpha_3[] \wedge \tau \equiv \alpha_3 \\
 \langle\langle (\tau') e : \tau \rangle\rangle &= \langle\langle e : \tau \rangle\rangle \wedge \tau \equiv \tau' \\
 \langle\langle f(e^{i=0..n}) : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha^{i=0..n}. \bigwedge_{i=0..n} \langle\langle e_i : \alpha_i \rangle\rangle \wedge \langle\langle f : \alpha^{i=0..n} \rightarrow \tau \rangle\rangle
 \end{aligned}$$

Geração de restrições para expressões

$$\begin{aligned}\langle\langle e \circ e' : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha_1 \alpha_2. \langle\langle e : \alpha_1 \rangle\rangle \wedge \langle\langle e' : \alpha_2 \rangle\rangle \wedge \langle\langle \circ : \alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \tau \rangle\rangle \\ \langle\langle \& e : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha \alpha'. \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \alpha \equiv \star \alpha' \wedge \tau = \textit{int} \\ \langle\langle \star e : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha. \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \alpha = \star \tau \\ \langle\langle e \rightarrow x : \tau \rangle\rangle &= \exists \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3. \langle\langle e : \alpha_1 \rangle\rangle \wedge \langle\langle x : \alpha_3 \rangle\rangle \wedge \alpha_1 = \star \alpha_2 \wedge \\ &\quad \textit{has}(\alpha, x : \alpha_3) \wedge \tau \equiv \alpha_3\end{aligned}$$

Geração de restrições para comandos

$$\begin{aligned}\langle\langle \emptyset \rangle\rangle &= \text{true} \\ \langle\langle \tau x := e; S \rangle\rangle &= \exists \alpha. \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \text{def } \tau \text{ in def } x : \tau \text{ in } \langle\langle S \rangle\rangle \wedge \tau \equiv \alpha \\ \langle\langle x := e; S \rangle\rangle &= \exists \alpha. \langle\langle x : \alpha \rangle\rangle \wedge \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \langle\langle S \rangle\rangle \\ \langle\langle \star x := e; S \rangle\rangle &= \exists \alpha \alpha'. \langle\langle x : \alpha' \rangle\rangle \wedge \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \alpha' \equiv \star \alpha \wedge \langle\langle S \rangle\rangle \\ \langle\langle x[e'] := e; S \rangle\rangle &= \exists \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3. \langle\langle e' : \alpha_1 \rangle\rangle \wedge \alpha_1 = \text{int} \wedge \langle\langle e : \alpha_2 \rangle\rangle \wedge \\ &\quad \langle\langle x : \alpha_3 \rangle\rangle \wedge \alpha_3 \equiv \alpha_2[]\end{aligned}$$

Geração de restrições para funções e definições

$$\begin{aligned}
 \langle\langle \tau \ f(\tau_i \ x_i)^{i=0..n} \ S \ e \rangle\rangle &= \exists \alpha. \text{def } f : \tau^{i=0..n} \rightarrow \tau \text{ in } \text{def } x_i : \tau_i^{i=0..n} \text{ in} \\
 &\quad \langle\langle S \rangle\rangle \wedge \langle\langle e : \alpha \rangle\rangle \wedge \alpha \equiv \tau \\
 \langle\langle \text{typedef } \tau \ x \rangle\rangle &= \text{def } x = \tau
 \end{aligned}$$

Solucionando restrições — Visão geral

- Restrições são basicamente restrições de igualdade e, portanto, podem ser resolvidas por unificação.
 - Quantificadores existenciais correspondem a variáveis “fresh”, i.e., novas variáveis.
 - Restrições de definição substituem o nome de um identificador pelo tipo associado a este.
 - Restrições de igualdade: resolvidas por unificação.

Solucionando restrições — Visão geral

- Restrições de campos
 - Consideradas após a solução de todas as restrições de igualdade.
 - Substituições geradas por unificação devem ser aplicadas a restrições ainda não processadas.

Solucionando restrições — Unificação

Limitações conhecidas

- Dimensão de arranjos não são tratadas.
- Ponteiros para funções.
- Algo que ainda não percebi? :)