



DESAFIO



Desenvolvimento de Web

Desenvolvimento de um sistema para controle de estacionamento

Para melhorar capacidades e conhecimentos que serão abordados aqui, você terá o desafio de criar uma **aplicação de controle de estacionamento**.

Nessa primeira parte, desenvolveremos o *front-end* da aplicação apenas com HTML, CSS e JavaScript, sem utilizar nenhum *framework*. A proposta desse desafio é que você possa ter uma experiência da prática de uma demanda completa que você vai encontrar no mercado de trabalho, pois desenvolver uma competência significa justamente ter a habilidade de utilizar os conceitos aprendidos dentro do nosso contexto pessoal e profissional, de forma efetiva e eficaz.

Sua empresa foi contratada por um condomínio para criar uma aplicação de controle de estacionamento. O sistema deve possuir tela de cadastro da reserva da vaga para salvar todas as informações, tais como:

- Placa do veículo;
- Nome do proprietário;
- Número do apartamento;
- Bloco do apartamento;
- Modelo do veículo;
- Cor do veículo;
- Número da vaga de estacionamento.

Além disso, deverá possuir também uma tela para listar as vagas cadastradas e outra para exibir as vagas disponíveis.

Dessa forma, a tarefa consiste em construir duas telas: listar vagas e cadastro de reserva. Na tela de listar, podem ser utilizadas informações fictícias, uma vez que nossa aplicação *front-end* não

possui um *back-end* para implementação dos cadastros em banco de dados e retorno de informações cadastradas.

A tela de cadastro deve conter um formulário com as informações descritas no começo e um botão de salvar. Ao clicar nesse botão, as informações do formulário deverão ser exibidas em um `console.log`, e um pop-up com a mensagem de confirmação de cadastro realizado com sucesso.

Lembre-se de apresentar suas ideias de forma clara e objetiva, garantindo que sua proposta seja compreendida por todos os envolvidos.

A seguir consulte a agenda e confira os detalhes do desafio, como: resultado esperado, forma de desenvolvimento, critérios de avaliação e forma de entrega.

AGENDA



Resultado esperado

Criação das telas utilizando apenas HTML, CSS e JavaScript, sem utilizar qualquer *framework*.

Desenvolvimento

Individual. Confirmar com o professor-tutor.

Critérios de avaliação

Para avaliar a proposta, os critérios a serem considerados são:

1. Todas as telas foram criadas.
2. Utilizou HTML, CSS e JavaScript em todas as telas.
3. Não utilizou nenhum framework.
4. Métodos de listar, salvar e remover estão criados.
5. Estrutura do projeto segue algum padrão de desenvolvimento (MVVM, MVC ou qualquer outro).

Forma de entrega

O código deve ser entregue via link do GitHub.