

DOCUMENTO DE

PROTOTIPAGEM DO SOFTWARE

SISTEMA DE AGENDAMENTO DE SERVIÇOS ACADÊMICOS

EXPEDIENTE

DOCUMENTO DE PROTOTIPAGEM DO SOFTWARE

VERSÃO 1.0 | 2024

ERIKY ABREU VELOSO

DESIGN

LÍVIA BEATRIZ M. DE LIMA

REDAÇÃO

APRESENTAÇÃO

Desenvolver um protótipo de software é uma etapa essencial no processo de desenvolvimento, proporcionando benefícios significativos que impactam diretamente o sucesso do projeto. Uma das principais vantagens da prototipagem é o fato de facilitar a identificação e correção precoce de problemas de design, funcionalidade e usabilidade antes que o desenvolvimento completo seja iniciado. Essa antecipação reduz custos, uma vez que ajustes realizados durante a fase de prototipagem são menos custosos do que correções em um software já desenvolvido (Sommerville, 2011).

Outro benefício é a validação dos requisitos do software com os usuários finais. Por meio do protótipo, é possível assegurar que as funcionalidades propostas realmente atendam às necessidades dos usuários, minimizando o risco de desenvolver recursos desnecessários ou mal definidos (Preece; Rogers; Sharp, 2015).

Tendo em mente todas as vantagens da prototipação, foi desenvolvido o documento de prototipagem do ASA, apresentando todas as telas em formato de imagem com uma breve descrição ao lado. Neste documento, também é possível coletar as informações das tecnologias utilizadas no desenvolvimento do protótipo, juntamente com um link que direciona o leitor para uma visualização interativa, aumentando a experiência positiva do usuário.

PÁGINA INICIAL

A página inicial do ASA é dividida em dois blocos principais.

primeiro bloco fornece informações de maneiras de realizar o agendamento e inclui os botões de "Cadastrar" e "Entrar".

O segundo bloco tem espaço reservado para detalhar os serviços oferecidos informações sobre o ASA.

A página inicial possui também um menu com ícones para facilitar o acesso a horários, serviços e avisos relacionados. Além disso, há uma opção de relatar problema.















Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an

Cadastrar

Entrar



Lorem Ipsum Is Simply Dummy Text.

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown.Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting

Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown.

UFERSA | 24.529.265/0001-40

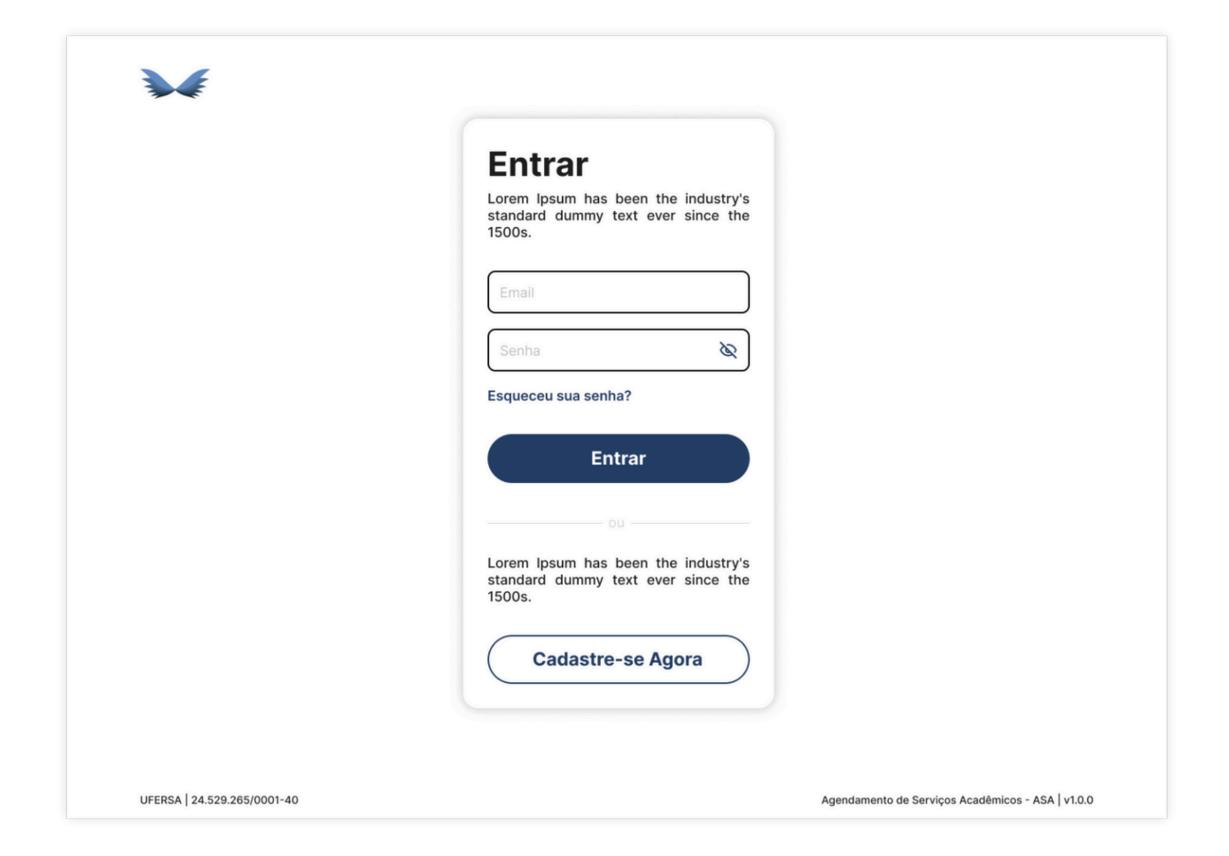
Agendamento de Serviços Acadêmicos - ASA | v1.0.0

LOGIN

A página de Login inclui campos para inserção do e-mail e da senha, onde visa garantir que apenas usuários autorizados possam acessar o sistema.

Caso os usuários esqueçam suas senhas, há uma opção visível para recuperação de senha, permitindo que eles reiniciem suas credenciais de forma segura.

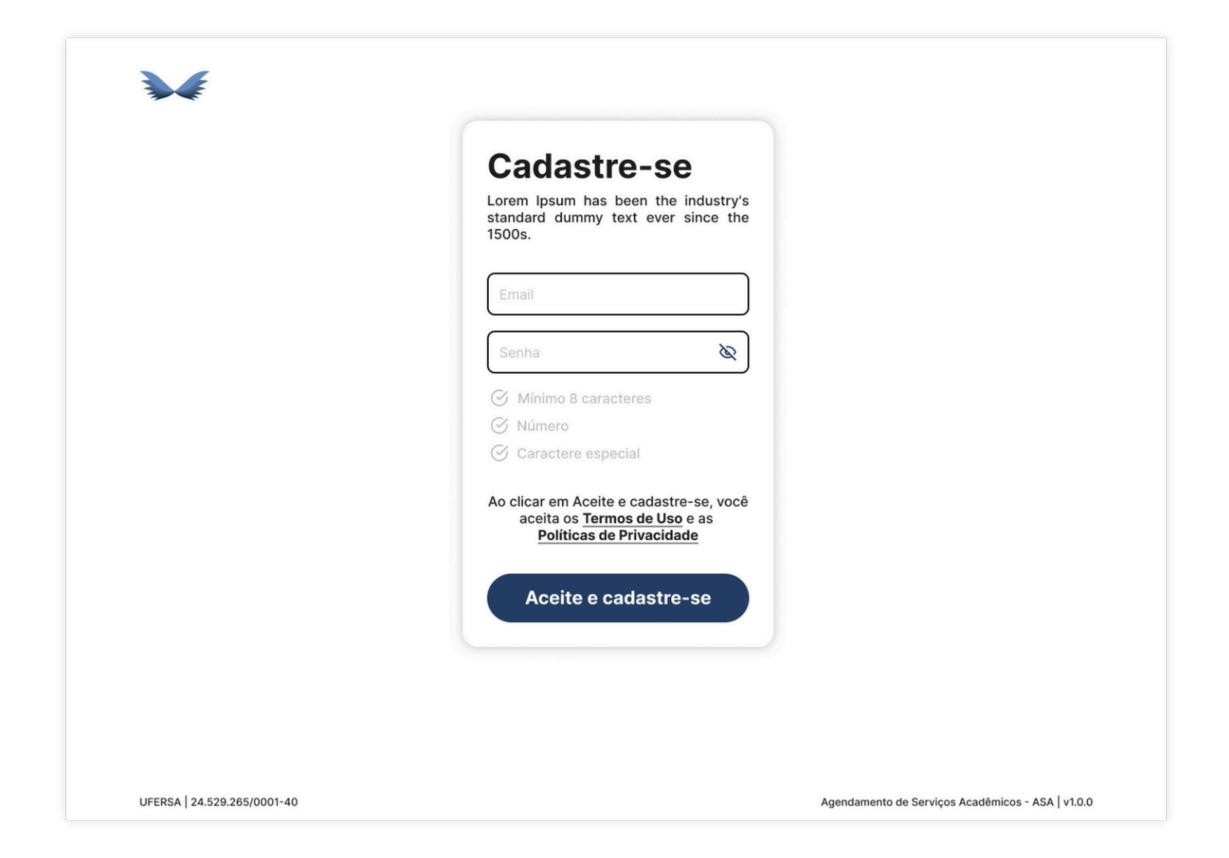
Por fim, também disponibilizado um campo especifico para o cadastro de novas contas.



CADASTRO

A página de Cadastro dispõe de de preenchimento campos obrigatório de e-mail e senha, com a validação visível dos limites impostos para o campo de senha, em que atenda aos padrões mínimos de segurança.

Além disso, exibe a informação dos Termos de Uso e Politicas de Privacidade como links clicáveis. Para finalizar o processo, a tela dispõe de um botão de aceite e cadastro.

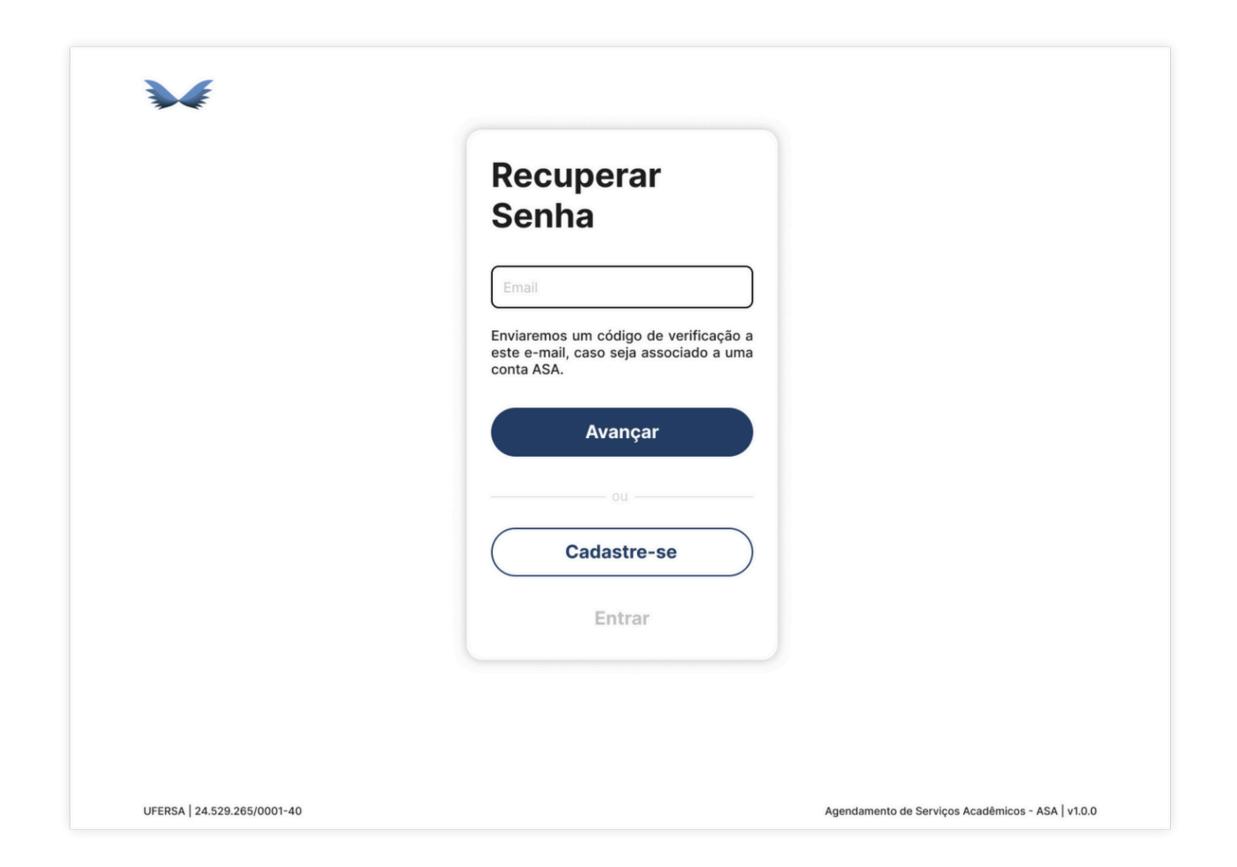


RECUPERAÇÃO **DE SENHA**

Na página de recuperação de senha, ela apresenta um campo onde o usuário deve inserir o e-mail associado à sua conta.

Após preencher o e-mail, o usuário pode clicar no botão de "Avançar" para receber um código de reativação enviado para o endereço fornecido.

Além disso, a página também exibe os botões de "Cadastra-se" e "Entrar", permitindo o usuário realizar outras ações

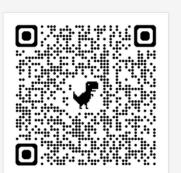


FIGMA

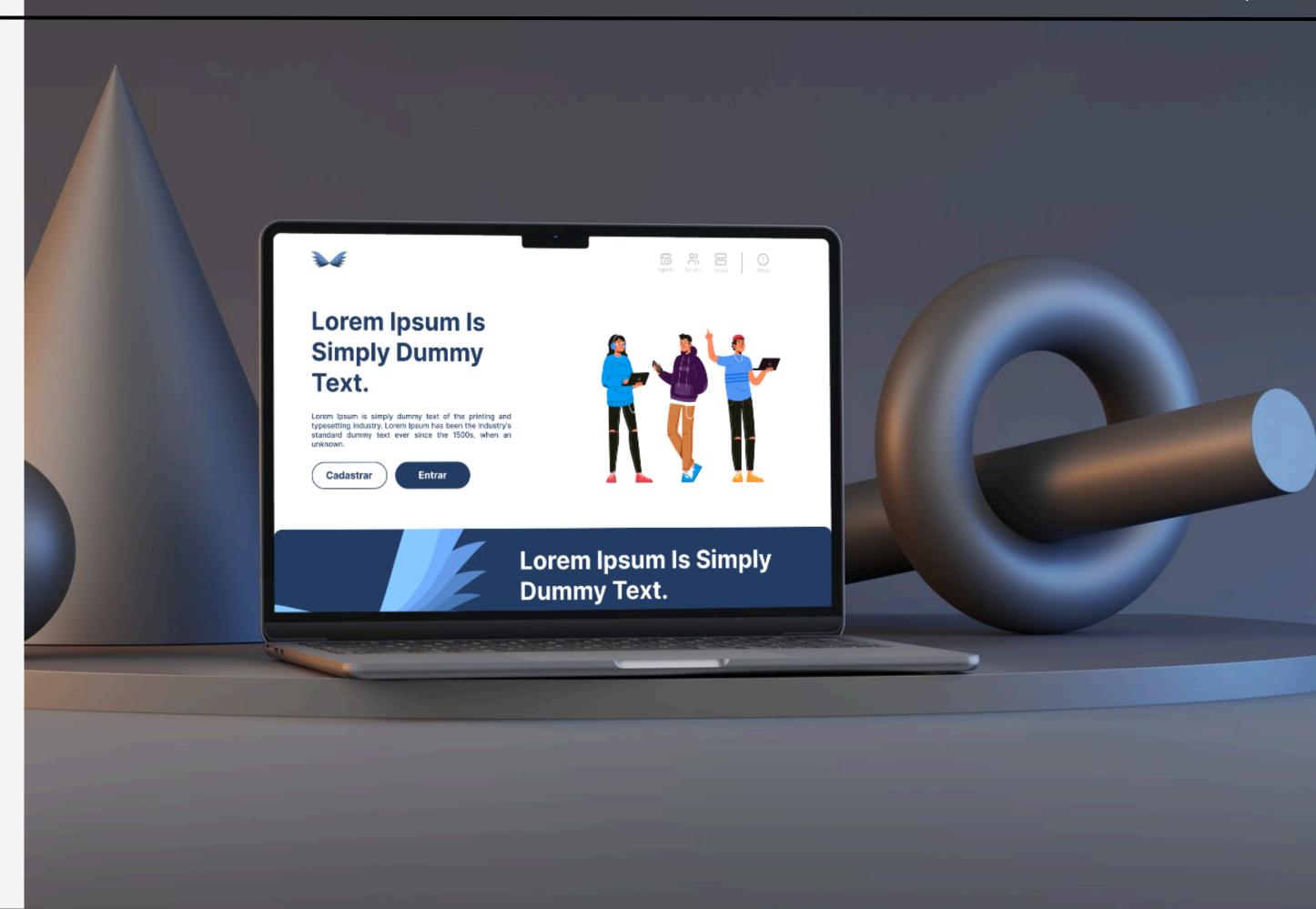
O protótipo do Sistema de Agendamento de Serviços Acadêmicos (ASA) está disponível para visualização e interação no Figma.

O protótipo no Figma permite que você navegue pelas diferentes páginas e experimente a interação dos elementos.

Você pode acessar pelo link ou pelo QRcode dessa página.



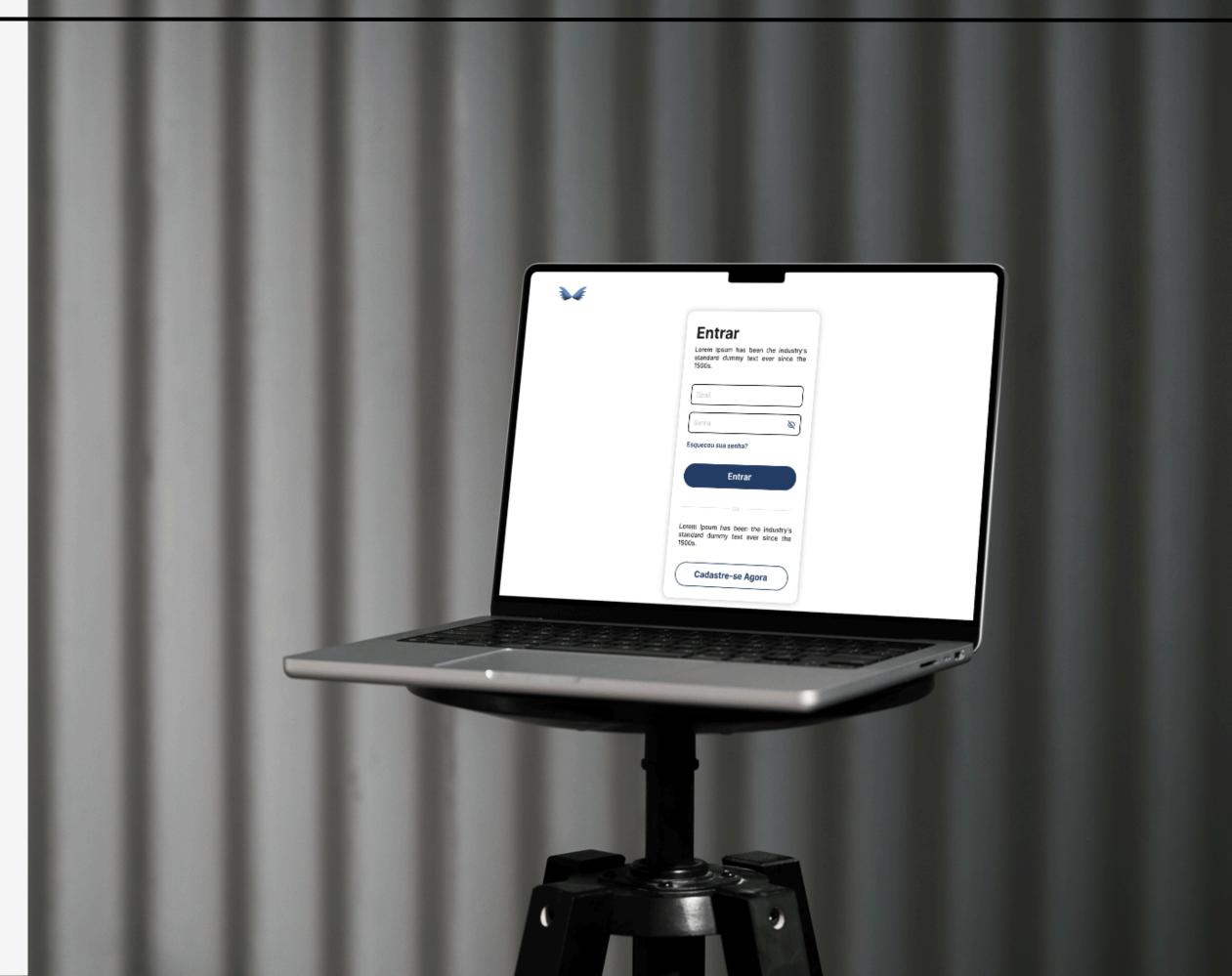
https://www.figma.com/proto/fKkyouFdbaAoh9guNmMbJa/Untitled?node-id=1-3&starting-point-node-id=1%3A3&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&t=tyqvM8UN3SDR1rZq-1



REFERÊNCIAS

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software:** Uma Abordagem
Profissional. 7. ed. AMGH, 2011.

PREECE, Jennifer; et al. **Design de Interação:** Além da Interação
Humano-Computador. 3. ed.
Bookman, 2013.





SISTEMA DE AGENDAMENTO DE SERVIÇOS ACADÊMICOS

Universidade Federal Rural do Semi-Árido, Campus de Pau dos Ferros

BR-226, s/n, Pau dos Ferros - RN, 59900-000

(84) 3317-8512 | www.paudosferros.ufersa.edu.br