

Enrica Contrini
Livia Del Gaudio
Ines Fraccalvieri

MATR. 941723
MATR. 916481
MATR. 916251

26 gennaio 2022

Elaborato di Tecnologie Web: SvagoCity

Applicazione web per la gestione di un parco divertimenti

L'obiettivo dell'elaborato è la realizzazione di un'applicazione web che consenta, dal lato dell'utente, di acquistare i prodotti e i servizi offerti da un parco divertimenti e, dal lato del venditore, di gestirne il listino e gli ordini effettuati.

Per la realizzazione si è proceduto come segue:

- **FASE di DESIGN:** in primo luogo è stato organizzato un design partecipativo con un gruppo di utenti che ha portato alla produzione di mockup rappresentativi per le funzionalità principali. In seguito si è tenuto un focus group con un con membri dell'utenza target per evidenziare proposte di modifica e di ulteriore miglioramento.

- **FASE di PROGETTAZIONE:** la progettazione dell'applicazione ha curato in primo luogo la versione mobile dell'applicazione (adottando dunque un approccio mobile-first e un design responsivo), strutturando lo scheletro delle pagine visibili dall'utente. Successivamente, una volta gestite le funzionalità sia dal lato client che dal lato server, è stata sviluppata la parte dell'applicazione visibile al venditore/amministratore del sito, implementando in ultima istanza l'aspetto relativo alle notifiche, che fungono da ponte tra le due "versioni" dell'applicazione.

Per quanto riguarda le tecnologie impiegate in questa fase si segnala:

- **Lato client:** prevalentemente utilizzo di HTML, con aggiunta di Javascript per gestire determinate funzionalità (es: notifiche) . Per quanto riguarda il CSS, si è fatto uso del framework Bootstrap.
- **Lato server:** utilizzo esclusivo di PHP.