Bem vindos a nossa aula de python!

```
print("Ola, mundo!")
     Ola, mundo!
Variaveis
# Variável do tipo string (string é o mesmo que texto.)
nome = "Nat"
print(nome)
type(nome)
# Variável numérica do tipo inteiro
idade = 28
print(idade)
type(idade)
[→ 28
     int
# Variável do tipo float (quando precisamos de um número decimal, usamos o float)
altura = 1.70
print(altura)
type(altura)
nome = input("Digite o seu nome: ")
     Digite o seu nome: Nat
print(nome)
     Nicolas
# O f'' é usado para formatar uma mensagem simpática de saída.
# A sintaxe é escrever a mensagem entre aspas e colocar as variáveis entre chaves.
print(f"Olá {nome}! Seja bem vindo(a) ao programa Match!")
     Olá Nicolas! Seja bem vindo(a) ao programa Match!
Escrever uma mensagem que apareça "Oi, meu nome e Nat, eu tenho 28 anos e 1.70 de altura."
print(f"Oi, meu nome e {nome}, eu tenho {idade} anos e {altura} de altura.")
     Oi, meu nome e Nat, eu tenho 28 anos e 1.7 de altura.
# ENTRADAS
# Pedir dois numeros para o usuario.
numero1 = int(input("Digite o primeiro numero: "))
numero2 = int(input("Digite o segundo numero: "))
# PROCESSAMENTO
# Somar os dois numeros.
resultado = numero1 + numero2
# SAIDA
# Mostrar o resultado na tela.
print(f"A soma do numero {numero1} + o numero {numero2} e: {resultado}")
print(f"A soma e: {numero1 + numero2}")
     Digite o primeiro numero: 6
     Digite o segundo numero: 1
     A soma do numero 6 + o numero 1 e: 7
```

Crie um algoritmo que some 3 notas de um aluno e tirar a media. Se a a media for maior ou igual 6, ele passou de ano. Caso contrario, repetiu de ano.

```
# ENTRADA
# Pedir tres notas de um aluno.
nota1 = float(input("Digite a primeira nota: "))
nota2 = float(input("Digite a segunda nota: "))
nota3 = float(input("Digite a terceira nota: "))
# PROCESSAMENTO
# somar as notas e dividir por 3 para tirar a media
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3
if media >= 6:
 print(f"PARABENS! Voce tirou media {media}. Vc passou de ano.")
 print("Infelizmente vc reprovou :(")
# SAIDA
# Se a media for maior ou igual a 6, passou de ano.
# caso contrario, repetiu.
     Digite a primeira nota: 2
     Digite a segunda nota: 3
     Digite a terceira nota: 1
     Infelizmente vc reprovou :(
```

## - Agora é sua vez - Bora praticar!

DESAFIO 1 - Imprima na tela a mensagem: "Olá, mundo!

**DESAFIO 2** - Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e imprima na tela uma mensagem de boas vindas. Exemplo: "Prazer em te conhecer. nome!"

DESAFIO 3 - Crie um programa que receba dois números e imprima na tela a soma entre eles.

**DESAFIO 4** - Crie um programa que receba um texto e imprima na tela o seu tipo.

**DESAFIO 5** - Crie um programa que receba um número inteiro e imprima na tela seu sucessor e antecessor. A resposta deve ser: "Analisando o número x, seu antecessor é y e seu sucessor é z".

**DESAFIO 6** - Crie um programa que receba um número e imprima na tela o seu dobro, triplo e raiz quadrada. A resposta deve ser: "Analisando o número x, seu dobro é w, o triplo é y e a raiz quadrada é z."

DESAFIO 7 - Faça um programa que leia duas notas de um aluno e imprima na tela sua média.

DESAFIO 8 - Faça um programa que receba um valor em metros e o exiba convertido para centímetros e milímetros.

**DESAFIO 9** - Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e exiba na tela sua tabuada.

DESAFIO 10 - Faça um programa que receba um valor em dólares e mostre na tela seu valor em rea
--

DESAFIO 11 - Faça um Programa que leia uma lista de 5 números inteiros, mostre a soma, a multiplicação e os números.

DESAFIO 12 - Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem: "O número informado foi [número]"

**DESAFIO 13** - Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.

DESAFIO 14 - Faça um Programa que peça o raio de um círculo, calcule e mostre sua área.

**DESAFIO 15** - Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.

DESAFIO 16 - Faça um Programa que peça a temperatura em graus Celsius, transforme e mostre em graus Fahrenheit.



✓ 5s conclusão: 10:33