

Atividade - dia 01 (Semana 01)

- Entender o escopo
 - Quais os requisitos funcionais e não funcionais do software
 - User Stories
 - Definir MVQ
- Definir o cronograma de testes
- Entender o Budget do projeto (para o teste)
 - Definir quanto vai custar e como encaixar orçamento.
- Discutir trade offs do projeto.

A partir desses 3 pontos:

- Definir as pessoas envolvidas e suas necessidades
- Definir os indicadores de qualidade
- Quais são os riscos
 - Realizar uma análise de risco, a fim de identificar quais riscos podem surgir ao longo do projeto, juntamente com a probabilidade e impacto de cada um para o negócio.
- Quais as aquisições necessárias (quais os recursos que serão utilizados)
- Como será a comunicação (Quem, o que, como e quando comunicar)