

ГУЗОВСКАЯ ТАТЬЯНА КОНСТАНТИНОВНА

PYTHON/C#/C++ РАЗРАБОТЧИК

📅 13.02.2004
☎ +7 (903) 223-25-49
✉ @b_u_b_a
✉ tanya.guzovskaya@yandex.ru
📍 Москва, ЮАО. Готова к переезду или удалённой работе



ОБРАЗОВАНИЕ

НИУ ВШЭ (ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ)

2026

ФАКУЛЬТЕТ

Факультет Компьютерных Наук

СПЕЦИАЛЬНОСТЬ

Программная Инженерия

ОПЫТ РАБОТЫ СТАЖ: 1 ГОД 5 МЕСЯЦЕВ

РАЗРАБОТЧИК НА C#, NINSAR GAMES

Август 2025 - Сентябрь 2025

- Создание и тестирование префабов
- Программирование поведения интерактивных объектов
- Создание и программирование фич для боевых ИИ
- Выявление и исправление багов поведения боевого ИИ
- Тестирование

ГЕЙМДИЗАЙНЕР, СКРИПТЕР, ПРОГРАММИСТ КВЕСТОВ И ДИАЛОГОВ, NINSAR GAMES

Июнь 2024 - Ноябрь 2024

- Импорт и фикс диалогов, добавление условий и переменных
- Контроль фулл таймлайна для 3 сюжетных персонажей
- Разработка боевой системы для ИИ
- Разработка системы патрулирования для ИИ
- Создание внутриигровых квестов и тестирование
- Создание, размещение и тестирование катсцен и виньеток

РЕПЕТИТОР ПО АССЕМБЛЕРУ

Сентябрь 2023 - Май 2024

- Помогла 12 студентам улучшить понимание ассемблера
- В результате их средний балл по данному предмету возрос с ~4,5 до ~7,8

ПРОЕКТЫ

PYTHON FASTAPI БЭКЕНД ДЛЯ ANDROID ПРИЛОЖЕНИЯ

Январь 2025 - Май 2025

- Серверная часть Android-приложения на Fast API, python
- Чат на WebSocket
- Проект содержит систему регистрации и авторизации с хэшированием паролей через Argon2, чат, систему рейтингов и отзывов, возможность редактировать профиль и загружать фотографии

<https://github.com/ilya-nvk/begamot>

ИГРА-ПЛАТФОРМЕР НА UNITY 2D С НУЛЯ

Ноябрь 2023 - Май 2024

- Игра RPG-платформер-головоломка на движке Unity 2D в качестве курсовой работы
- Создание игровой карты, добавление интерактивных и декоративных объектов
- Программирование поведения NPC
- Работа с физикой объектов
- Добавление механик и разных способов прохождения игры на 4 концовки
- Отрисовка всего, что есть в игре

<https://github.com/livingInACarrot/The-Chicken-Escape>

САЙТ ПРОДУКТОВОГО МАГАЗИНА

Декабрь 2024

- Сайт продуктового магазина на Typescript, но также есть HTML и css файлы

<https://github.com/livingInACarrot/React-Shop>

ФАЙЛОВЫЙ МЕНЕДЖЕР НА C#

Сентябрь 2022

- Консольное приложение проводника на C# с user-friendly интерфейсом

<https://github.com/livingInACarrot/File-manager>

О СЕБЕ

Разработчик с бэкграундом в геймдеве, где мне удалось успешно поработать над полным циклом создания продукта — от идеи до релиза и поддержки. Владею широким стеком технологий (Python, C#, C++, Unity, SQL, немного Java, Typescript, HTML) и имею опыт в бэкенде, геймдизайне, рисовании, разработке дизайна мобильных приложений в Figma, имеется небольшой опыт разработке сайтов. Ищу интересные задачи, где смогу принести максимальную пользу :)

НАВЫКИ

- Python (отлично)
- C# (отлично)
- C++ (хорошо)
- Unity (в совершенстве)
- SQL (отлично)
- Java (немного)
- Typescript (хорошо)
- HTML (хорошо)
- Figma (отлично)
- Рисование (хорошо)
- Blender, 3D моделирование (хорошо)
- Excel, Word, PowerPoint (в совершенстве)
- Английский (B2-C1)

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Мгновенная обучаемость
- Любознательность
- Дружелюбность
- Ценю критику и не обижаюсь
- Задачи выполняю в срок и на совесть
- Люблю работать в команде и помогать другим
- Хороший менеджер – могу не только выполнять свои задачи, но и мотивировать на это команду
-