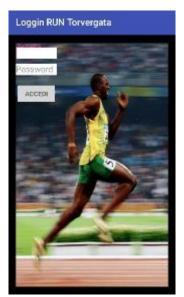
# Esame: Mobile Programmi

### Realizzato da: Andrea Di Iorio e Livio Tiraborrelli

# Manuale d'uso App Run2

#### 1) Autenticazione:



Schermata iniziale dell'app. Qui si dovrà inserire negli appositi campi l'username e la password.

E' possibile accedere con queste credenziali:

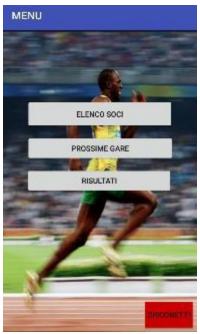
(username,password)

dopo di ché

Successivamente premendo il bottone **Accedi** per andare avanti in caso di dati errati comparirà sullo schermo un focus che indica

l'errore e si potrà riprovare, in caso di loggin con successo si passerà al menu

#### 2) Menu:



Dopo la fase di autenticazione si arriva alla schermata del menu. In caso di click del bottone disconnetti si torna alla pagina di login.

In questa app i bottoni ELENCO ,SOCI e RISULTATI non sono attivi ( sono relativi ai progetti run 1 e 2) mentre il bottone PROSSIME GARE va a visualizzare la schermata ListaGare.
Il bottone Disconnetti riporta al login.

#### 3) Lista gare:



In questa schermata sono presenti una lista di gare: con il nome, la località in cui si svolge, la data e la lunghezza in chilometri. Premendo il bottone in basso a destra "indietro" si torna alla schermata del menu. Cliccando su una gara è possibile visualizzarla in più dettagli e, ove possibile, prenotarsi alla stessa ( una gara è prenotabile se non ci si è già prenotati o non sono scaduti i termini di iscrizione).

### 4) Informazioni Gara:



Qui sono presenti tutti i dettagli della gara cliccata.

Premendo indietro si torna alla lista delle gare . Il bottone conferma serve per prenotarsi alla competizione. Premendolo comparirà una finestra in cui si chiede se si è sicuri di effettuare la prenotazione, rispondendo si la prenotazione sarà confermata, premendo no annullata.

In caso non sia possibile prenotarsi ad una specifica corsa, comparirà, sotto i dettagli della gara, una scritta in rosso ad indicarne il motivo. In questo caso, ovviamente, non è presente il bottone CONFERMA.

Dopo essersi prenotati si rimane nella stessa schermata, ma in questo caso appunto non è più possibile prenotarsi.

Premendo sulla località (e.g. Terminillo) verrà lanciato google maps che visualizzerà la posizione del luogo sulla mappa. É anche possibile visitare il sito della corsa cliccando

sull'url, verrà aperto il browser al sito corrispondente.