

Projektantrag Nr.1

Datum: 12.06.2020

Für die Leistungsbeurteilung M242 soll ein wählbares Kleinprojekt realisiert werden.

Definierte Projektziele sind verbindlich.

Lernender: Livio Bürgisser

Projektname: Thymio im Labyrinth

| 3) WAS soll konkret erreicht werden? → Ziele und Inhalte | |
|--|---|
| Projektgesamtziel: | <i>Mit diesem ersten Thymioprojekt möchte ich die Grundlagen von Thymio kennenlernen und die verschiedenen Möglichkeiten von diesem Roboter ausprobieren. In dieser Arbeit soll Thymio in einem Labyrinth mit schwarzen Linien fahren. Das Ziel ist es, dass Thymio allein den Weg zum Ziel findet.</i> |
| Teilziele → | Messbare Ergebnisse nach SMART |
| Teilziel 1 | Eigener Playground (Labyrinth mit schwarzen Linien) für Thymio erstellen |
| Teilziel 2 | Thymio findet im Labyrinth ohne Hilfsmittel den Weg zum Ziel |
| Teilziel 3 | Thymio überquert keine schwarzen Linien |
| Teilziel 4 | Thymio wechselt die Farbe auf Rot, wenn er fährt |
| Teilziel 5 (optional) | Thymio ändert die Farbe auf Grün, wenn er sein Ziel erreicht hat |
| Nicht-Ziele / Nicht-Inhalte: | Thymio merkt nicht, wenn er auf eine Kante zufährt. Zudem sollten die Linien schwarz sein. |
| Projektrisiken: | Thymio funktioniert nur mit dem Playground |
| Gegenmaßnahmen: | Dem Benutzer alle Dateien zu Verfügung stellen (GitHub) |
| Schwierigkeitsgrad: x 1 = leicht, Note – 0.5 2 = mittel, Note 3 = schwer, Note + 0.5 | Begründung: Auf Grund der vielen Teilziele würde ich diesem Projekt die Schwierigkeit 3 geben. |

| | |
|-----------------------------|--|
| Projektentscheidung: | <input type="checkbox"/> Das Projekt wird frei gegeben. <input type="checkbox"/> Der Projektauftrag soll überarbeitet werden. Änderungen: <input type="checkbox"/> Das Projekt wird abgelehnt. Begründung: |
| | Walter Steiner Lernende |