

Subiectul I

1.



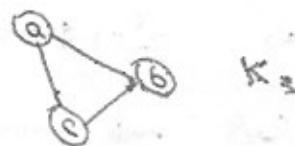
$$\Rightarrow d \leq c \text{ sau } a \geq d$$

c)

2. Graful dat are 6 vârfuri de o în matricea de adiacență,
 a) corespunde elementelor de pe diagonala principală. Rezultă
 că toate vârfurile sunt 1, deci graful este complet (K_6).

Orice subgraf cu 3 vârfuri al K_6 este un K_3 , deoarece
 în K_6 există muchie între orice două noduri.

Cum K_3 este eulerian, răspunsul este egal cu
 numărul de subgrafuri cu conținut 3 vârfuri $\Rightarrow C_6^3 = 20$



d)

3. a)

4. Considerăm un arbore cu rădăcină în care orice nod, în afară de frunze,
 are cel puțin doi fii. Un astfel de arbore este binar, deoarece
 fiecare dintr-un noduri are cel puțin doi descendenți.

Un arbore binar complet este un arbore binar în cadrul căruia orice
 nod care nu este frunză are exact doi descendenți!

Exemplu de arbore binar:



Considerăm p ca fiind "numărul de niveluri" al arborelui și
 notăm cu p . Se observă că p este egal cu 1 + numărul de niveluri al
 în primul nod (rădăcina) se află pe nivelul 1, următoarele două noduri
 se află pe nivelul 2, și așa.

Se observă că pt. fiecare nivel n , numărul de noduri de pe acel nivel este egal cu 2^n .

Deci, numărul total de noduri dintr-un arbore stur complet cu P nivele este egal cu $\sum_{k=1}^P 2^{k-1} = 2^P - 1$.

Pentru ca un arbore să aibă un număr cât mai mare de frunze, numărul de noduri trebuie să aibă numărul maxim permis de descendenți.

Pentru a rezolva din această problemă, vom încerca să construim un arbore stur complet, cu numărul maxim de noduri disponibile.

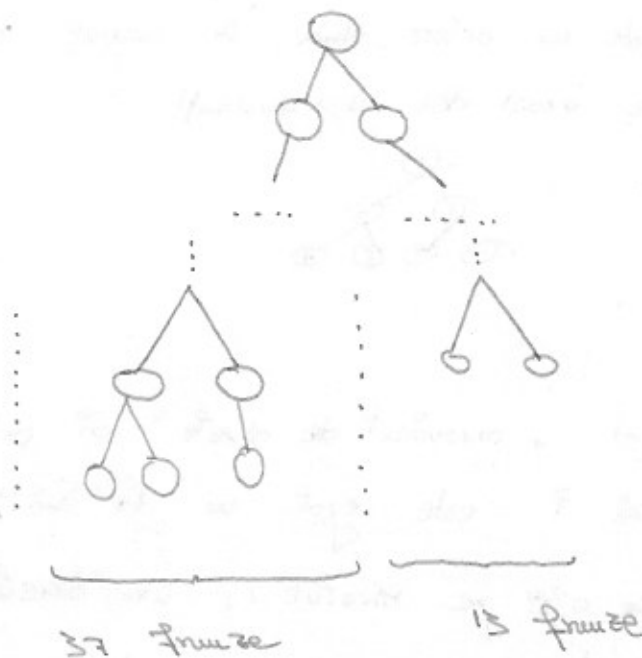
Rezolvăm inecuația nr. noduri $= 2^P - 1 \leq 100$ (nu avem decât 100 de noduri)

$$\Rightarrow 2^P - 1 \leq 100 \Rightarrow 2^P \leq 101 \Rightarrow P \leq \lceil \log_2 101 \rceil.$$

Cel mai mare P pt care inegalitatea este adevărată este $P=6$.

Deci putem obține un arbore stur complet cu 63 de noduri, având $2^{6-1} = 32$ de frunze.

Pentru a folosi toate nodurile, vom distribui cele 37 de noduri rămase frunzelor existente. Numărul minim de frunze pe care putem distribui aceste 37 de noduri este 19, deci arborele obținut va avea un număr total de $37 + (32 - 19) = 50$.



5.

b)

Subiectul II

1. Algoritmul descris în pseudocod determină, pentru un nr. natural meciul dat m , câte dintre perechile de divizori $(d_1, m/d_1)$ conțin elemente cu oarecî pîrtile.

ex: pt. $m=36$, perechile sînt $(1, 36), (2, 18), (3, 12), (4, 9), (6, 6)$ și numărul de elemente de oarecî pîrtile este egal cu 2
 perechi cu

a) 21

b) 101

c)

include <iostream>

using namespace std;

int main()

{
 int d_1, m, a, b ; $d_1 = 0; a = 1$; $c = m \gg m$; while ($a * a \leq m$) {
 if ($m \% a == 0$) $b = m/a$; if ($a \% 2 == b \% 2$) d_1++ ;

}

 $a++$;

}

 cout << d_1 ;

return 0;

}

d)

citeste n
 $lu \leftarrow 0$

pentru $a \leftarrow 1, \sqrt{n}$ executa

- daca $n \% a = 0$ atunci
 $s \leftarrow \lfloor n/a \rfloor$

- daca $a \% 2 = s \% 2$ atunci

$lu \leftarrow lu + 1$

returneaza lu

2.

for ($i = 0$; $i < D.mrFilerare$; $i++$)

if ($D.F[i].numare[0] == 'A'$)

$numon += D.F[i].dimensiune$;

3.

bac la impermotica

Sulecta III.

```
1. #include <iostream>
using namespace std;
int matrice[50][50], rm[50], col[50], N;
int main()
{ cin >> N;
  for (int i = 0; i < N; i++)
    for (int j = 0; j < N; j++)
    { cin >> matrice[i][j];
      if (matrice[i][j] == 1)
      { rm[i]++; col[j]++; }
    }
}
```

```
for (int i = 0; i < N; i++)
  for (int j = 0; j < N; j++)
    if (rm[i] == 0)
      matrice[i][j] = col[j];

for (int i = 0; i < N; i++)
{
  for (int j = 0; j < N; j++)
    cout << matrice[i][j] << " ";
  cout << "\n";
}
return 0;
}
```

Explicatie ps.1

Folosim doi tablouri unidimensionale, fin și est , care vor memora numărul de valori de 1 de pe fiecare linie, respectiv coloană.

Pentru fiecare linie în parte, verificăm dacă există sau nu cel puțin una valoare de 1, caz în care atribuăm elementului de pe această linie numărul de valori de 1 de pe coloana pe care se află.

2.

```
void optime (int n, int &lu, int p[1000])
```

```
{  
    lu = 0;
```

```
    for (int or = 1; or < n; or++)
```

```
{
```

```
        int a = or, b = n, r;
```

```
        do {
```

```
            r = a % b;
```

```
            a = b;
```

```
            b = r;
```


```
        } while (r != 0);
```


```
        if (a == 1) p[lu++] = or;
```

```
    }
```

```
}
```

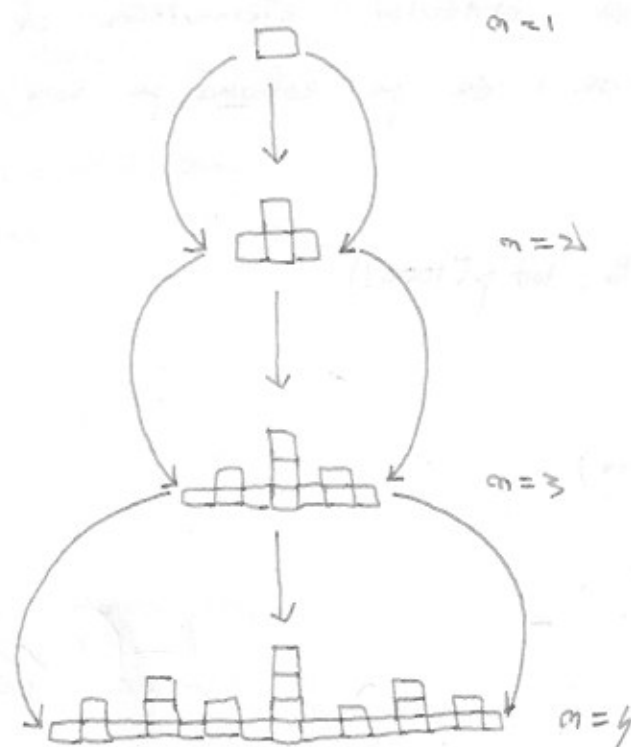
3. Configurația optimă pentru $n=1$ este : 

Configurația optimă pentru $n=2$ este 

Configurația optimă pentru $n=3$ este 

Se observă că pentru a obține un număr maxim de stive, între oricare două stive de aceeași înălțime trebuie să punem o stivă cu înălțime cel puțin mică, cât timp este mai respectat condiția problemei.

Atunci, o soluție optimă pentru un anumit număr n , se obține din soluția optimă pentru $n-1$, adăugând în mijloc configurației de stive. Dacă o stivă de înălțime $n-1$ adăugăm atât la stânga, cât și la dreapta configurației optimă pentru $n-1$.



Să considerăm două șiruri $(stive_n)_{n \geq 1}$ și $(cutii_n)_{n \geq 1}$, ce reprezintă valorile numărului maxim de stive, respectiv de cutii pentru o anumită valoare a lui n .

Cum pentru a obține configurația optimă pentru n adăugăm în stânga și în dreapta configurației optimă pt. $n-1$ și plasăm în mijloc încă o stivă de înălțime n , putem defini șirul $cutii_n$ cu ajutorul următoarelor:

$$stive_n = 2 * stive_{n-1} + 1, \text{ și } stive_1 = 1$$

$$\text{Analog, pentru șirul } cutii_n, \quad cutii_n = 2 * cutii_{n-1} + n, \text{ și } cutii_1 = 1$$

Deci, putem determina soluția problemei folosindu-ne de două metode recursive, care în care vom obține o complexitate de timp liniară.

Având în vedere modul în care sunt definite șirurile, putem înlocui în general o definiție a șirului care să depindă doar de n , pentru a rezolva problema în $O(1)$.

$$\cancel{\text{stve}_n} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_{n-1}} + 1 \cdot 2^0$$

$$\cancel{\text{stve}_{n-1}} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_{n-2}} + 1 \cdot 2^1$$

$$\cancel{\text{stve}_{n-2}} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_{n-3}} + 1 \cdot 2^2$$

$$\cancel{\text{stve}_{n-3}} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_{n-4}} + 1 \cdot 2^3 \Rightarrow \boxed{\text{stve}_n = 2^n - 1}$$

$$\cancel{\text{stve}_3} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_2} + 1 \cdot 2^{n-3}$$

$$\cancel{\text{stve}_2} = 2 \cdot \cancel{\text{stve}_1} + 1 \cdot 2^{n-2}$$

$$\cancel{\text{stve}_1} = 1 \cdot 2^{n-1}$$

$$\cancel{\text{cuti}_n} = 2 \cdot \cancel{\text{cuti}_{n-1}} + n \cdot 2^0$$

$$\cancel{\text{cuti}_{n-1}} = 2 \cdot \cancel{\text{cuti}_{n-2}} + (n-1) \cdot 2^1$$

$$\cancel{\text{cuti}_{n-2}} = 2 \cdot \cancel{\text{cuti}_{n-3}} + (n-2) \cdot 2^2$$

⋮

$$\Rightarrow \cancel{\text{cuti}_n} = 1 \cdot 2^{n-1} + 2 \cdot 2^{n-2} + 3 \cdot 2^{n-3} + \dots + (n-1) \cdot 2^1 + n \cdot 2^0$$

$$\cancel{\text{cuti}_3} = 2 \cdot \cancel{\text{cuti}_2} + 3 \cdot 2^{n-3}$$

$$\cancel{\text{cuti}_2} = 2 \cdot \cancel{\text{cuti}_1} + 2 \cdot 2^{n-2}$$

$$\cancel{\text{cuti}_1} = 1 \cdot 2^{n-1}$$

$$\Rightarrow \cancel{\text{cuti}_n} = \sum_{k=1}^n (k \cdot 2^{n-k})$$

$$S = \sum_{k=1}^n (k \cdot 2^{n-k}) = 2^n \sum_{k=1}^n \frac{k \cdot 2^{n-k}}{2^n} = 2^n \sum_{k=1}^n k \cdot 2^{-k} = 2^n \underbrace{\sum_{k=1}^n \frac{k}{2^k}}_F$$

$$\Rightarrow S = 2^n \cdot F$$

$$F = \left(\frac{1}{2} + \frac{2}{4} + \frac{3}{8} + \frac{4}{16} + \frac{5}{32} + \dots + \frac{n-1}{2^{n-1}} + \frac{n}{2^n} \right)$$

$$2F = \left(1 + \frac{2}{2} + \frac{3}{4} + \frac{4}{8} + \frac{5}{16} + \dots + \frac{n-1}{2^{n-2}} + \frac{n}{2^{n-1}} \right)$$

$$\Rightarrow 2F - F = F = \left(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}} \right) = \frac{3}{2} \quad \left(\because, b_1=1, q=\frac{1}{2} \right)$$

$$F = b_1 \cdot \frac{1-2^n}{1-2} = \frac{3}{2^3} \Rightarrow F = \frac{1-(\frac{1}{2})^n}{\frac{1}{2}} = \frac{3}{2^3} \Rightarrow F = 2(1-\frac{1}{2^3}) = \frac{5}{4}$$

$$\Rightarrow F = \frac{2^n}{2} - \frac{2}{2^3} = \frac{3}{2^3} \Rightarrow F = \frac{2^{n+1} - n - 2}{2^n}$$

$$S = F \cdot 2^n \Rightarrow S = 2^{n+1} - n - 2 \Rightarrow \boxed{\text{cuti}_n = 2^{n+1} - n - 2}$$

```
# include <iostream>
```

```
# include <fstream>
```

```
ifstream fin("doc.txt");
```

```
int main()
```

```
{
    int n; fin >> n;
```

```
    cout << ((1 << n) - 1) << " " << ((1 << (n+1)) - n - 2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```