

Subiectul I

1. (b)

$$!(x < -2020 \vee x > -2019) \vee !(x < 2019 \vee x > 2020)$$

\Leftrightarrow

$$x \geq -2020 \wedge x \leq -2019 \vee x \geq 2019 \wedge x \leq 20$$

2. 5, 55, 555, 557, 558, 57, 575, 577, ~~578~~ 58, 7, 75, 77, 78, 8, 85, 87, 88

10

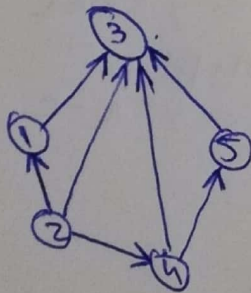
(a)

3. (c)

4. (d)

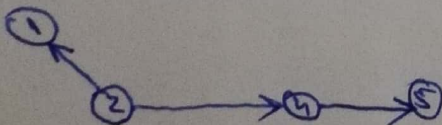
* Pentru subprogram or fi returnat numele-ul celor 2 numere daca
optiune recursiv or functiei or fi fost folosit cu parametri
inversati (sau daca s-or fi returnat valoarea lui y atunci cand
 $x = 0$)

5. (b)

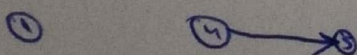


Pun eliminarea nodurilor 2, 3, 4 se obtine un subgraf mult cu 2 vertice.

• subgraf obtinut prin eliminarea nodurilor 2, 3, 4



• \equiv modulul 2



• \equiv modulul 4



Soluție P II.

Algoritmul descrie în pseudocod existența două numere naturale x, y și în funcție de acestea algoritmul: pentru fiecare cifră c din x , se decide dacă aceasta este mai mare sau nu decât ultima cifră a lui y . În cazul în care cifra este mai mare decât ultima cifră a lui y , aceasta se adaugă numărului y ca cifră a unităților. În caz contrar, y se înmulțește cu 10 (se adaugă cifra 0 ca cifră a unităților) și se trece din numărul obținut cifra.

a. 202888

b. 101,900

c.

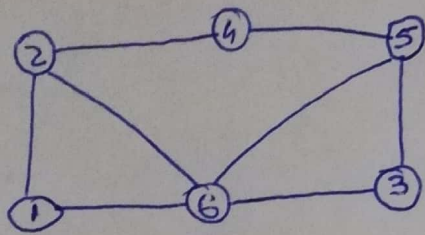
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x, y, c; cin >> x >> y;
    do {
        c = x % 10;
        x = x / 10;
        if (c != 0)
            if (y % 10 < c)
                y = y * 10 + c;
            else
                y = y * 10 - c;
    } while (x != 0);

    cout << y;
    return 0;
}
```

d.

```
existența x, y
c ← x % 10; x ← [x / 10]
do {
    do {
        do {
            if (y % 10 < c)
                y ← y * 10 + c;
            else
                y ← y * 10 - c;
        } while (y % 10 < c);
    } while (c != 0);
    c ← x % 10; x ← [x / 10];
} while (x != 0);
return y;
```


2.



⊕ Lant elementor : un pont care nu contine de mai multe ori ocelor
 vârf : (2, 4, 5, 3)

⊕⊕ Ciclu elementor : ciclu care contine de mai multe ori ocelor
 vârf (în ordine de extremitati) : (1, 6, 3, 5, 6, 2, 1)

3. cu
 resu