**Aplicatie de manageriere a proiectelor**

Sd. Cap. Iancu Andrei

Sd. Cap. Popa Liviu

Grupa C112B

**Cuprins**

[**Versiuni Aplicație** 2](#_Toc65677017)

[**Capitolul 1 - Introducere** 3](#_Toc65677018)

[1.1 Scopul proiectului 3](#_Toc65677019)

[1.2 Lista definițiilor 3](#_Toc65677020)

[1.3 Structura DCS 4](#_Toc65677021)

[**Capitolul 2 -** **Descrierea generală** 4](#_Toc65677022)

[2.1 Descrierea produsului software 4](#_Toc65677023)

[2.2 Detaliera platformei HW/SW 5](#_Toc65677024)

[2.3 Constrângeri 5](#_Toc65677025)

[**Capitolul 3 - *Detalierea cerințelor specifice*** 5](#_Toc65677026)

[3.1 Cerintele functionale 5](#_Toc65677027)

[3.2 Cerintele ne-functionale 5](#_Toc65677028)

# **Versiuni Aplicație**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. Crt. | Versiunea | Nume | Descriere |
|  | 1.0 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **Capitolul 1 - Introducere**

## 1.1 Scopul proiectului

Aplicație care să permită 2 roluri: manager de proiect, și angajat obișnuit. Prin intermediul unei interfețe grafice, managerul de proiect poate crea un proiect nou, pe care să-l împartă în mai multe etape. Fiecare etapă poate conține mai multe task-uri, iar fiecare task este asignat unui angajat. Angajații pot vedea task-urile care sunt asignate lor și le pot marca drept în lucru sau finalizat. O dată cu evoluția proiectului, managerul poate vedea într-un panou grafic task-urile nepreluate, în lucru sau finalizate.

## Lista definițiilor

* **DCS** este abrevierea pentru document cu cerințe software.
* **Produsul software** este alcatuit dintr-o serie de programe pe computer si poate include si procedurile asociate, documentatia si datele referitoare la respectivele programe.
* **Interfa****ța prietenoasă** se referă la interfața grafică folosită pentru clientul care va beneficia de produsul software, ușor de utilizat.
* **Cross-platform** este folosit drept atribut al unui program, reprezentand faptul ca produsul poate fi folosit pe diferite platforme hardware sau sisteme de operare.

## Structura DCS

Documentul este împărțit în trei capitole:

* Capitolul 1 prezintă introducerea în ideea proiectului.
* Capitolul 2 prezintă o descriere detaliată și o situație particulară, un exemplu al aplicației.
* Capitolul 3 prezintă cerințele funcționale/ nefuncționale ale produsului software.

# **Capitolul 2 -** **Descrierea generală**

## 2.1 Descrierea produsului software

Fara o planificare prealabila, oricarui proiect ii lipsesc claritatea si viziunea! Iar intr-un asemenea caz, tu vei deveni asemenea calaretului fara cap. Nu vei stii unde vrei sa ajungi, insa vei conduce, fara resentimente, o echipa intreaga, evident intr-o directie nesigura!

Fara o aplicatie care sa te ajute sa organizezi totul si sa te sprijine in privinta colaborarilor, pot sa te asigur ca viata ta va deveni pustie! Te vei transforma din project manager intr-un asistent bine platit, care alearga dupa task-uri administrative, dintr-o parte in alta. Afirmatia ramane perfect valabila si atunci cand folosesti o aplicatie nepotrivita proiectului tau!

Aceasta aplicatie isi propune sa ajute utilizatorul in asamblarea si gestionarea unui proiect, avand una dintre cele mai prietenoase interfete ale aplicatiilor de tip task management disponibile pe piata.

## 2.2 Detaliera platformei HW/SW

Produsul software este dezvoltat pentru platforma sistemul de operare Windows 10 sau orice altă versiune, utilizând sistemul inter-platformă de dezvoltare Qt pentru interfața grafică prezentată utilizatorului și mediul de dezvoltare Microsoft Visual Studio. Alte specificații ar include procesorul: 2.2 GHz sau mai rapid, Memoria 2GB RAM.

## 2.3 Constrângeri

Aplicatia nu este de tip cross-platform, fapt ce necesita folosirea unui sisteam de operare de tip Windows.

# **Capitolul 3 - *Detalierea cerințelor specifice***

## Cerintele functionale

Asd

## Cerintele ne-functionale

sdssdsd