

Atividade: Trilha dos doze avos

# Para o professor

## Objetivos específicos

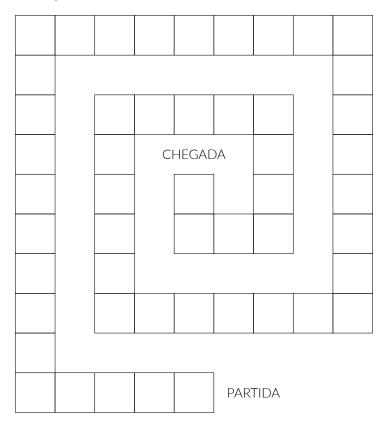
OE1 Reconhecer frações iguais por meio de um jogo de trilha.

### Discussões sobre o desenvolvimento da atividade

Esta atividade possui folhas para reprodução disponíveis no final do livro.

### Atividade

Junte seus amigos para jogar! Seu grupo vai receber uma cópia de um tabuleiro onde há uma trilha com as posições de partida e chegada indicadas e um dado com 12 faces marcadas com os números de 1 a 12.



Seu grupo também receberá peões que identificarão as posições dos jogadores na trilha. Cada jogador deve escrever o seu nome no peão (na imagem a seguir, o peão está com o nome "Antônio").



Realização:





Patrocínio:

O dado pode ser usado para decidir a ordem de jogada. As regras do jogo são as seguintes:

 $1^{\circ}$  No desenvolvimento do jogo, cada jogador lança o dado duas vezes. Esses lançamentos determinam a fração que correspondente ao movimento que o jogador fará: o primeiro lançamento registra o denominador da fração e o segundo o numerador. Assim, por exemplo, se o primeiro lançamento do dado resulta no número 12 e o segundo lançamento resulta no número 10, a fração correspondente é  $\frac{10}{12}$ . Outro exemplo: se o número do primeiro lançamento do dado é 6 e o número do segundo lançamento é 6, a fração correspondente é 6, a fração corresponde

 $2^{\circ}$  Se a fração obtida com o lançamento dos dados for equivalente a uma fração de denominador 12, ou seja, a certa quantidade de doze avos, o peão "caminha" essa quantidade de passos. Caso contrário, ele não sai do lugar que está e passa a vez para o próximo jogador. Assim, por exemplo: se a fração obtida for  $\frac{10}{12}$ , seu peão andará 10 casas. Se a fração obtida for  $\frac{3}{6}$ , seu peão andará 6 casas, pois  $\frac{3}{6} = \frac{6}{12}$ . Se a fração obtida for  $\frac{7}{5}$ , seu peão permanecerá na casa em que está e você passará a vez.

 $3^{\mbox{\tiny o}}$  Vence o jogo aquele jogador que, em primeiro lugar, atingir o ponto de chegada.

Depois de jogar algumas vezes responda às questões a seguir.

a) Quantos passos um jogador deu se ele obteve nos dois lançamentos respectivamente os seguintes números:

1°) 12 e 7?	2°) 6 e 5?	3°) 8 e 6?	4°) 8 e 7?	5°) 9 e 12?
6°) 7 e 8?	7°) 11 e 4?	8°) 1 e 1?	9°) 6 e 3?	10°) 3 e 6?

b) Em 5 rodadas consecutivas, o primeiro jogador sorteou as frações  $\frac{7}{12}$ ,  $\frac{10}{9}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{3}{2}$ e  $\frac{12}{6}$ . Já o segundo jogador, nessas 5 rodadas, deu ao todo 47 passos. Ao final dessas rodadas, qual deles está a frente?

#### Solução:

- a) 1°) 7 casas. 2°) 10 casas. 3°) 9 casas. 4°) Fica parado e passa a vez. 5°) 16 casas. 6°) Fica parado e passa a vez. 7°) Fica parado e passa a vez. 8°) 12 casas. 9°) 6 casas. 10°) 24 casas.
- b) O primeiro jogador andou 7+0+4+18+24=53 casas. Portanto, o primeiro jogador está na frente e venceu o jogo.

CONTO DIMPÍADA BRASILEIRA DAS ESCOLAS PÚBLICAS DAS ESCOLAS PÚBLICAS



Patrocínio: