



Atividade: Simulação do lançamento de uma moeda honesta

Deseja-se simular o lançamento de uma moeda honesta uma grande quantidade de vezes e comparar a frequência relativa de caras com a probabilidade teórica 0,5 de obter uma cara quando a moeda é honesta.



- Usando o GeoGebra ou algum outro recurso tecnológico, simule 20 lançamentos da moeda e observe a quantidade de caras, calculando a frequência relativa.
- Repita a simulação para 50, 100, 250 e 1000 lançamentos da moeda.

c) Complete o quadro a seguir e comente sobre os resultados obtidos.

| Número de Observações | Frequência relativa de caras |
|-----------------------|------------------------------|
| 20 | |
| 50 | |
| 100 | |
| 250 | |
| 1000 | |