



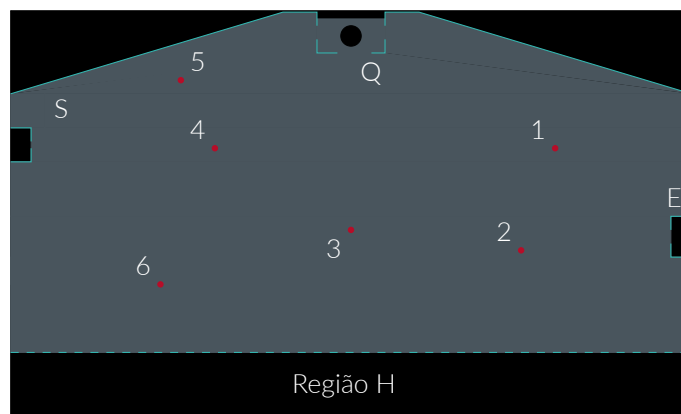
Atividade: Invisibilidade

Num jogo eletrônico em que você controla um oficial militar infiltrado. Dentre as fases de treinamento tático há uma que exibe um salão vigiado por câmeras.



Figura 1: Imagem de divulgação.

Como as câmeras fazem movimento de vai e vem, é possível atravessar o salão sem ser detectado, e esse é o objetivo desta fase. A imagem a seguir mostra a vista de cima desta fase.



A região em cinza é uma região que, em algum momento, pode ser enxergada por câmera durante o movimento de vai e vem. A linha verde contínua representa alguma barreira intransponível; já as linhas tracejadas podem ser ultrapassadas pelo personagem para se abrigar das câmeras e terminar a fase. Em 'E' o personagem entra no cenário essa passagem se fecha, em 'S' ele sai e vence a fase.

Os pontos em vermelho são posições possíveis para o personagem que, percebendo a proximidade do olhar de alguma das câmeras deve correr e se esconder numa região em preto. Sendo assim, para cada posição do personagem, diga para onde ele deve correr: Região horizontal 'H' ou Região quadrada 'Q'.