

Behavior Question呢，实际上就是除了Technical Question之外的所有跟面试官的交流内容~按照 <http://www.1point3acres.com/bbs/thread-105717-1-1.html> 中提到的，跟面试官的交流基本上算是跟Technical Question同等重要的事情，所以特地开帖来跟想要准备这个方面的同学们分享一下经验和想法~

本文包含以下内容：

- 自我介绍
- 关于Project
- why this role in this company in this specific area
- 关于冲突和teamwork
- 问面试官问题

其实这个文章并不是号召说让大家纯纯粹粹背答案，而是在准备了答案的基础上稍微有一些变通的能力。当然话说回来能想到的问题还是写一写大概思路比较好。

在开始讨论问题之前呢，有一个问题需要考虑一下，就是**面试官expect一个怎么样的人**。但是不要说谎，不要随便站道德制高点（我每周工作80小时没关系的！之类）。。。因为太假了.....

这个问题的答案其实不难：专业领域上水平够，然后good team player，对工作对公司有热情，对文化对模式有认同感的人。

专业领域水平够体现在：CS背景够强：有一两个能被demonstrate能力的编程语言，从事相关工作和经历。

good team player体现在：有疑问多沟通，有矛盾善于解决，以team利益为先，敢于承担责任敢于优化流程。

对公司对工作，还有对文化模式的热情体现在：整个人对面试的良好准备，还有就是问面试官的问题，还有整个面试的精神面貌和态度上。

基于以上的assumption，回答问题的思路在于，简介阐明答案然后把答

案拐回以上的assumption里，同时有针对性的否认可能会引起歧义的理解方式。

举个简单的歪楼的例子，比如说你喜欢的姑娘问你【今天肚子有点不舒服啊，怎么办呢。】广为诟病的一个答案就是【多喝点儿热水。】为什么被诟病，就是因为这个回答太简单，让人觉得很敷衍，根本不上心。如果是面对喜欢的姑娘，你想跟她传达你对她的关心的话，答案应该是这样子的：【多喝点儿热水吧，我网上查了一下你这个情况感觉是xxxx了然后热水会有用（表明contribution，回避不上心这个歧义的理解方式）。还有你是不是吃了冷的东西了，如果肚子不舒服的话要吃点养胃的，我给你送来吧blala。】或者是【你是不是不舒服来我给你讲个笑话转移一下注意力吧，你这样子我看着也不开心啊（直接的传达关心）】这样就好很多。为什么要第一次回答的时候就规避会引起歧义的理解方式呢：比如说【多喝点儿热水】之后，姑娘觉得你根本不关心她，就不会想跟你聊了==这个概念先入为主后面就难以挽回了，因为后面的解释都像是掩饰。。。

- 自我介绍

I am XXX from XXXX, majored in XXX.这是第一句。（如果不是CS的话呢，这后面要加一句你现在在做的CS的相关的东西。还有提一下My primary programming language is XXX） I am concentrated on XXXX and I have experience in XXX./I am solid in XXX（这一句是technical的强势方向，一般如果说的是project的话强调相关性，不然就说一说你会的语言啊，XXXX experience之类比较以广度取胜的东西）。I am interested in XXXX in your company. 基本上就是这个格式。如果是转专业的人的话要加一句为什么你想要转CS，一个比较常用的模式就是I found my interest when I am doing XXX差不多是这样吧~重点是简短！当然对于一些强势相关方向一定要提，比如说做过的app之于iOS开发，后面可以加一句提一下下载量什么的。

举个例子：

I am Emmon who is a graduate student from Gatech ECE. My concentration is Computer Engineering and I am solid in C/C++/Obj-C. (※第一句因为专业不是CS让人以为你的CS背景差，第二句以学习方向和熟练的语言两点来挽回一下背景的相关度) I am now working with some friends to develop an iOS application which was in App Store this May and downloaded for 5k times. (第二句强调强势方向，working on 一个受众不小的app) I am interested in your mobile development role and I will graduate next May. (说明来意)

基本上就能涵盖所有的东西了。

- 关于Project

其实关于project呢，一般就是这几个点：这个东西用干嘛的，用什么写的，难点在哪儿（因为一般都是most challenge啊或者memorable），怎么克服（跟前一点一定配套出现），（如果是多人的项目）你的个人贡献是什么。关于干嘛的这个点务必画图还有举例子，这点特别重要，当然如果不幸在电面里面被问到，那就请务必把fancy的那些收起来用它的用处来概括这个东西。这个其实跟写简历的思路很像。这是什么，这能做什么，输入是什么，输出是什么，人们用来干什么。

I developed a media player system on Pic 32（什么东西——mediaplayer）. It is written in C and the difficult part is the integration part since there are a lot of modules working together. To conquer it I read a lot of media player source code and talk with my TA and tried for many times（这里透露了三个点：自主学习能力，向合适的人寻求帮助还有实验精神）and finally finish it. When I heard the music playing I am so proud of it. 适当的supporting details可以加一点点，一句话左右。

一个常见的challenge是“totally new to it”，不过这个的克服是个很容易被challenge的东西。比如说如果你能问人，能找到资料，也有很多例子可以模仿的话，那就根本不算是challenge，毕竟大家都有要接触新东西的机会。所以呢，difficult part可以细化为“没有人问”，“没有人做过”，“很少外部资

料”然后加上why，然后再说用其他两条途径克服的，这样子就可以合理避免被challenge。

The challenge part of my project is that I am totally new to it meanwhile few people in our team have experience in it since it is a XXXX team. To conquer it, I tried to find some similar implementation online and blabla 这个感觉。

- Why this company/this role?

别提钱，别假大空。这两条一定要避免。

一个比较讨巧的方法是说你喜欢这个公司的产品，同时就是喜欢这个公司的特有的一些培训和policy：比如说fb的bootcamp。还有就是朋友在这里工作说这里很好==（实在想不出来说什么的话可以用这个）。关于change the world之类真的要慎重。。。面试官也不傻。我个人觉得从自身出发的话会比较引共鸣一些，而不是“这个公司伟大”。这个区别很微妙，而且其实很多是同一个点就看你怎么表达。比如说apple，你不能说因为iPhone市场占有率大你想work on it但是你可以说你是apple fan很喜欢它的操作什么的，然后想work on it。主观色彩蛮好的。

关于为什么这个职位呢，我个人觉得可以从你做CS的事情的时候的主观感受来说。你可以说“我做过我觉得很喜欢，因为可以学新东西/做完之后很强的成就感”之类，记得一定加一句since或者后面接一句detail比如“when I finally see 它怎么样怎么样工作，I felt a strong sense of success”。转专业的人一定要有点相关的经验的重要性就体现在这儿，你总不能说因为CS好找工作还有赚钱多吧（虽然我知道这是true fact）但是面试的时候真的不能这么说……

既然有比较的话其实自己的本行为什么不行也需要考虑一下。不能叫苦叫累，但是你可以说又苦又累还学不到新东西/不能make impact/想试试别的东西，差不多就是这个路子了。这个【但是】很重要哟~

- 关于冲突和teamwork

这个问题的答案很能体现我们国人的中庸之道。不能轻易说别人错显得你推诿，不能不说别人错显得你怂还有盲从；不能一味听别人显得你不独立思考，不能一味不听别人显得你独；不能随便指出别人错了显得你莽撞而且你的疑问可能阻碍项目进展，不能看着别人错（这个很好理解吧）。所以呢，要中庸，显示的你考虑周到。

以下这几条立场请揣摩一下：

- 大家的想法都是为了把事情做完做好，所以从这个角度上来说没有矛盾是不可调节的
 - 无关第一条的事情都可以回避，私人恩怨放一边
 - 不轻易质疑别人，除非你有足够strong的support，你不能说跟你想的不一样的就是错的，需要一些相对客观的依据
 - 多跟别人交流，接上一条，如果大家都觉得你想法没问题，那么你该指出
 - 作为一个team goal为primary concern的，任何有助于这个的事情都能做，任何无关于这个的都可以放一边
- 基于以上立场，很多问题的答案其实就昭然若揭了：)

• 问面试官问题

其实这一部分可以很随意，不过主要就是一条：show passion

可以问的问题可以是：

- 如何上手（on boarding process）
- daily life
- 日常上班干什么
- the thing u like best about this company
- next step

诸如此类的。。反正显得你很感兴趣很想来就行了~这一句是大立场，因为我见过有轮coding有个人做出来了还给了一个no hire的分数是因为那个candidate完全看不出来想来。。很没精神的样子.....而且不怎么搭理

人。。。

剩下的tips: 多笑，多生动的举例子，尊重面试官，make assumption的时候多用问句，然后多问问面试官【我打算XXXX这样说可以吗】。大概就是这个feel。