# 算法设计与分析

> LECTURE 10

#### Outline



#### Lecture 10

回溯与分支限界法

- □回溯法
  - > n 皇后问题
  - > 装载问题
  - > 0-1 背包问题
  - > 旅行商问题
- □ 分支限界法
  - > 装载问题
  - > 背包问题

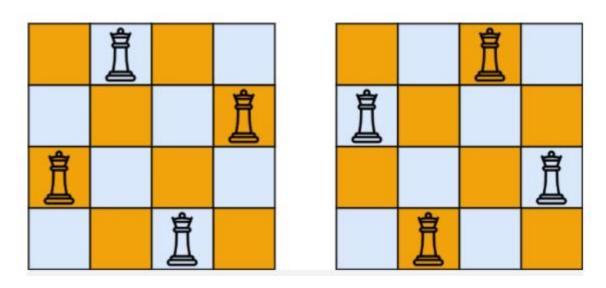
#### 回溯法

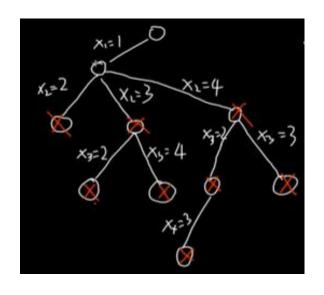
- □ 把解空间规划成一棵解空间树,在求解过程中使用剪枝策略来提高搜索 效率
- □ 常用于求解搜索问题和优化问题
- □ 穷举所有的"状态空间"(树)
  - ▶ 路径(根到叶子)对应一个可行解
  - 求解问题过程就是在状态树上遍历的过程
  - > DFS/BFS
- □ 回溯法: 在约束条件下对解空间树进行深度优先查找的过程, 并在查找 过程中减去那些不满足条件的分支。

#### N 皇后问题



- □ 输入: nxn 的格子, n 个皇后
- □ 输出: 在所有的皇后不能互相攻击(同行,同列,同对角线)的情况下,把 n 个皇后全部摆放在 nxn 的格子中





https://leetcode-cn.com/problems/n-queens/

#### N皇后问题



□ 伪码

```
solve_gueen (row)
if row>= size then done
 for col=0 to n-1

i if (row, col) is a safe position

place a pueen at (row, col)

if solve-queun (row+1) is True
                         remove queen from (row, vol)
```

https://www.bilibili.com/video/BV1fQ4y1A7Aq?spm\_id\_from=333.999.0.0

#### 分支限界法



- □ 常用于求解优化问题
- □ 穷举所有的"状态",利用上界/下界来提高搜索效率
- □ 术语
  - > 活结点:该节点刚被生成,子节点还未产生
  - ▶ 当前节点 E-node: 当前正在展开的节点
  - ▶ 死节点:不需要展开的节点
- □ 搜索方法
  - ➤ E-node 需要确定优先被展开的节点(优先级)

#### 分支限界法



- □ 上界函数: 以当前节点为根的可行性解可能达到的极值
- □ 限界值: 搜索到某一节点时,已经得到的可行解的最优值
- □ 上界: 对当前分支的一种预测,是选择当前分支后可能达到的最大值,不一定是可行性解的值。
- □ 限界:已找到的可行性解当中最优解的值。
- □ 若某分支的上界小于限界,说明在分支当中不可能找到小于该限界的可行性解,则应当停止对此分支的继续搜索。
  - 增加了上界函数与界限值的约束,通常可以剪掉更多的分支,也因此被称为分支限界法。

### 分支限界法的基本步骤

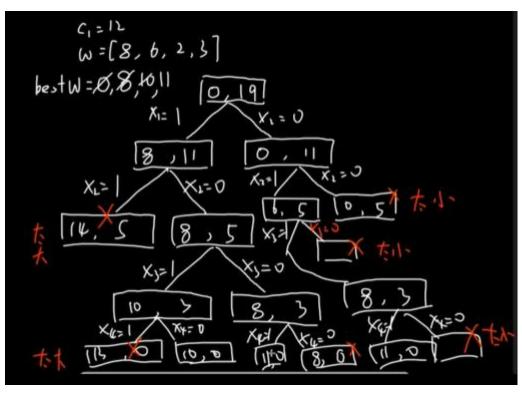


- □ 建立上界函数
- □ 求得限界值
- □ 根据剪枝条件,停止分支的搜索,向上回溯到父节点
  - > 节点上界小于界限值
  - > 违法约束条件
  - ▶ 叶子节点
- □ 限界值的更新

#### 装载问题



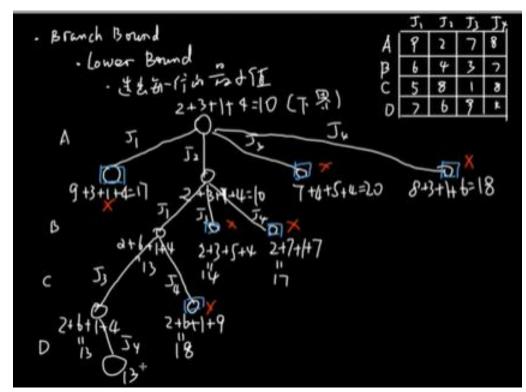
- □ 输入: n 个物品重量, 总容量
- □ 输出: 最大装载重量
- □ 状态节点保持数据
  - > cw: 当前装载数
  - > r: 剩余物品的累加重量
- □ bestw: 当前最优装载数
- □剪枝函数
  - > cw+r<=bestw
  - > cw>c
- □ 优先级



#### 任务分配

Z 1921

- □ 输入: N workers, N jobs, nxn time cost.
- □ 输出: 总耗时最小的分配方案



https://www.bilibili.com/video/BV1CQ4y1P7qc?spm\_id\_from=333.999.0.0

## Thanks