算法设计与分析

> LECTURE 6

Outline



Lecture 6

从蛮力到分治

□ 从蛮力到分治

- ▶ 最大的k个数
- > 数组中重复的数字
- > 数组中出现次数超过一半的数字
- > 搜索旋转排序数组
- > 寻找旋转排序数组中的最小值

最大的k个数



- □ 给定有 n 个数的集合, 现要求找出其中的前k大的k个数。
- □ 请设计多种基于比较的算法,使其最坏情况时间复杂度分别满足下面的要求:
- □ O(nlogn)
- \Box O(n + klogn)
- \Box O(n + k²)
- \Box O(n + klogk)

回顾



- □ O(nlogn): 排序
- □ O(n): 选择 select(k)、partition、堆构建
- □ O(logn): 折半、



🖃 题目描述

□ 评论 (1.0k)
□ 型解 (2.9k)
□ 提交记录

剑指 Offer 03. 数组中重复的数字

难度 简单 凸 594 ☆ 收藏 丘 分享 ¾ 切换为英文 ♀ 接收动态 □ 反馈

找出数组中重复的数字。

在一个长度为 n 的数组 nums 里的所有数字都在 0~n-1 的范围内。数组中某些数字是重复的,但 不知道有几个数字重复了,也不知道每个数字重复了几次。请找出数组中任意一个重复的数字。

示例 1:

输入:

[2, 3, 1, 0, 2, 5, 3]

输出: 2 或 3



- □ 方法一: 排序
- □ 把输入的数组排序, 然后从排序的数组中找到重复的数字只需要从头到 尾扫描排序后的数组即可。
- □ 排序一个长度为n的数组需要O(nlogn)的时间复杂度



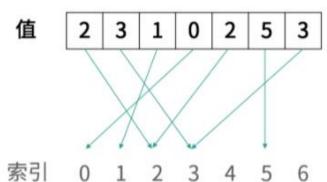
- □ 方法二: 哈希表 / Set
- □ 利用数据结构特点,容易想到使用哈希表(Set)记录数组的各个数字, 当查找到重复数字则直接返回。
- □ 算法流程:初始化:新建 HashSet,记为 dic;遍历数组 nums 中的每个数字 num:当 num在 dic中,说明重复,直接返回 num;将 num添加至 dic中。

□复杂度分析:

- ▶ 时间复杂度 O(N): 遍历数组使用 O(N), HashSet 添加与查找元素皆为 O(1)。
- ➤ 空间复杂度 O(N): HashSet 占用 O(N) 大小的额外空间。



- □ 要求: 时间复杂度`O(N)`, 空间复杂度`O(1)`
- □ 方法三: 原地交换:
 - ▶ 复杂度要求表明**不能使用排序**,也不能使用 map/set
 - ▶ 注意到 n 个数字的范围为 `0`到 `n-1`,考虑类似**选择排序**的思路,通过一次遍历将每个数交换到排序后的位置,如果该位置已经存在相同的数字,那么该数就是重复的。



- ∵ 在一个长度为 n 的数组 nums 里的所有数字都在 0~n-1 的范围内
- :: 数组元素的索引和值是一对多的关系,因此可建立索引和值的映射



算法流程:

- 1. 遍历数组 nums , 设索引初始值为 i=0 :
 - 1. $\mathbf{Z}_{nums[i]} = i$: 说明此数字已在对应索引位置,无需交换,因此跳过;
 - 2. **若** nums[nums[i]] = nums[i] : 代表索引 nums[i] 处和索引 i 处的元素值都为 nums[i]
 - ,即找到一组重复值,返回此值 nums[i] ;
 - 3. **否则:** 交换索引为 i 和 nums[i] 的元素值,将此数字交换至对应索引位置。
- 2. 若遍历完毕尚未返回,则返回 -1。

复杂度分析:

- **时间复杂度** O(N): 遍历数组使用 O(N), 每轮遍历的判断和交换操作使用 O(1)。
- 空间复杂度 O(1): 使用常数复杂度的额外空间。



示例

```
Input:
{2, 3, 1, 0, 2, 5}
Output:
           position-0 : (2,3,1,0,2,5) // 2 <-> 1
                        (1,3,2,0,2,5) // 1 <-> 3
                        (3,1,2,0,2,5) // 3 <-> 0
                        (0,1,2,3,2,5) // already in position
           position-1: (0,1,2,3,2,5) // already in position
           position-2 : (0,1,2,3,2,5) // already in position
           position-3: (0,1,2,3,2,5) // already in position
           position-4: (0,1,2,3,2,5) // nums[i] == nums[nums[i]], exit
```



| | 时间 | 空间 |
|--------|---------------|------|
| 排序sort | $O(n \log n)$ | 0(1) |
| 哈希表 | O(n) | O(n) |
| 原地交换 | O(n) | 0(1) |

不修改数组找出重复的数字

- □ 在一个长度为n+1的数组里的所有数字都在1到n的范围内, 所以数组中至少有一个数字是重复的。
- □ 请找出数组中任意一个重复的数字,但不能修改输入的数组。
- □ 例如,如果输入长度为8的数组{2,3,5,4,3,2,6,7},那么对应的输出是重复的数字2或者3。
- □ 要求: 时间复杂度`O(NlogN)`, 空间复杂度`O(1)`

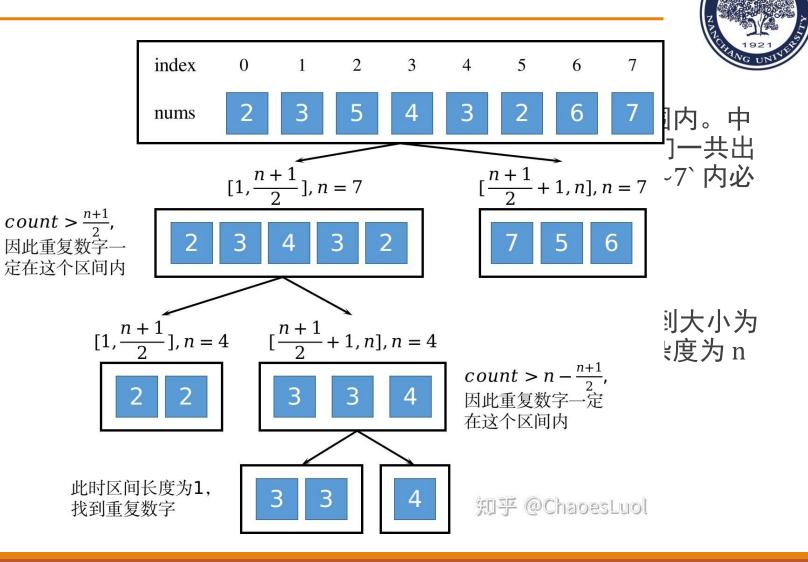
不修改数组找出重复的数字

□ 二分查找

▶ 以长度为 8 的数组 `{ 间的数字 `4` 将 `1~7` 现了 5 次,说明 `1~4 有重复的数字。

□ 复杂度分析:

- ► 用二分的方法,每次 1;每次缩小范围之后
- ▶ 时间复杂度为 O(nlo
- > 不需要额外的辅助空



数组中出现次数超过一半的数字



剑指 Offer 39. 数组中出现次数超过一半的数字

难度 简单 ௴ 216 ☆ 收藏 ௴ 分享 ¾ 切换为英文 ♪ 接收动态 □ 反馈

数组中有一个数字出现的次数超过数组长度的一半, 请找出这个数字。

你可以假设数组是非空的,并且给定的数组总是存在多数元素。

示例 1:

输入: [1, 2, 3, 2, 2, 2, 5, 4, 2]

输出: 2

数组中出现次数超过一半的数字



| | 时间 | 空间 |
|--------|---------------|------|
| 排序sort | $O(n \log n)$ | 0(1) |
| 哈希表 | O(n) | O(n) |
| 分治 | $O(n \log n)$ | 0(1) |
| 投票法 | O(n) | 0(1) |

搜索旋转排序数组



33. 搜索旋转排序数组

难度中等 凸 1655 ☆ 收藏 白 分享 🛪 切换为英文 🗘 接收动态 😐 反馈

整数数组 nums 按升序排列,数组中的值 互不相同。

在传递给函数之前, nums 在预先未知的某个下标 k (0 <= k < nums.length) 上进行**了旋转**,使数组变为 [nums[k], nums[k+1], . . . , nums[n-1], nums[0], nums[1], . . . , nums[n-1] (下标 **从 0 开始** 计数) 。例如, [0,1,2,4,5,6,7] 在下标 3 处经旋转后可能变为 [4,5,6,7,0,1,2] 。

给你 **旋转后** 的数组 nums 和一个整数 target ,如果 nums 中存在这个目标值 target ,则 返回它的下标,否则返回 -1 。

示例 1:

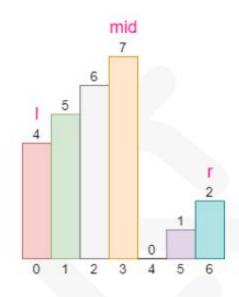
输入: nums = [4,5,6,7,0,1,2], target = 0

输出: 4

搜索旋转排序数组

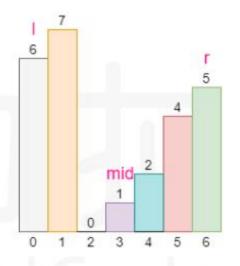


□ 二分查找



[I, mid] 是有序数组

如果 target = 5, 在 [I, mid - 1] 中寻找 如果 target = 2, 在 [mid + 1, r] 中寻找



[mid + 1, r] 是有序数组

如果 target = 6, 在 [I, mid - 1] 中寻找 如果 target = 4, 在 [mid + 1, r] 中寻找

搜索旋转排序数组II



□ 思考:如果nums 可能包含重复元素。

81. 搜索旋转排序数组 ||

难度 中等 ௴ 504 ☆ 收藏 ௴ 分享 🛪 切换为英文 🗘 接收动态 🕮 反馈

已知存在一个按非降序排列的整数数组 nums , 数组中的值不必互不相同。

在传递给函数之前, nums 在预先未知的某个下标 k (0 <= k < nums.length) 上进行**了旋转**,使数组变为 [nums[k], nums[k+1], ..., nums[n-1], nums[0], nums[1], ..., nums[k-1]] (下标 **从 0 开始** 计数)。例如, [0,1,2,4,4,4,5,6,6,7] 在下标 5 处经旋转后可能变为 [4,5,6,6,7,0,1,2,4,4]。

给你 旋转后 的数组 nums 和一个整数 target ,请你编写一个函数来判断给定的目标值是否存在于数组中。如果 nums 中存在这个目标值 target ,则返回 true ,否则返回 false 。

示例 1:

输入: nums = [2,5,6,0,0,1,2], target = 0

输出: true

寻找旋转排序数组中的最小值



153. 寻找旋转排序数组中的最小值

难度 中等 ௴ 601 ☆ 收藏 ௴ 分享 🔻 切换为英文 🗘 接收动态 🏻 反馈

已知一个长度为 n 的数组,预先按照升序排列,经由 1 到 n 次 **旋转** 后,得到输入数组。例 如,原数组 nums = [0,1,2,4,5,6,7] 在变化后可能得到:

- 若旋转 4 次,则可以得到 [4,5,6,7,0,1,2]
- 若旋转 7 次,则可以得到 [0,1,2,4,5,6,7]

注意,数组 [a[0], a[1], a[2], ..., a[n-1]] **旋转一次** 的结果为数组 [a[n-1], a[0], a[1], a[2], ..., a[n-2]] 。

给你一个元素值 **互不相同** 的数组 nums ,它原来是一个升序排列的数组,并按上述情形进行了 多次旋转。请你找出并返回数组中的 **最小元素** 。

示例 1:

输入: nums = [3,4,5,1,2]

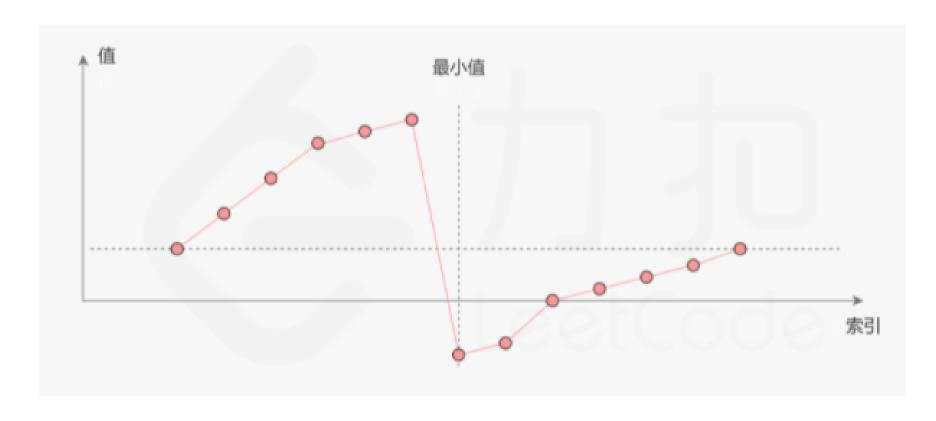
输出: 1

解释: 原数组为 [1,2,3,4,5] , 旋转 3 次得到输入数组。

寻找旋转排序数组中的最小值



□ 二分查找



寻找旋转排序数组中的最小值II



□ 思考:如果nums 可能包含重复元素。

154. 寻找旋转排序数组中的最小值 II

难度 困难 ௴ 416 ☆ 收藏 ௴ 分享 🔊 切换为英文 🗘 接收动态 🗓 反馈

已知一个长度为 n 的数组,预先按照升序排列,经由 1 到 n 次 **旋转** 后,得到输入数组。例如,原数组 nums = [0,1,4,4,5,6,7] 在变化后可能得到:

- 若旋转 4 次,则可以得到 [4,5,6,7,0,1,4]
- 若旋转 7 次,则可以得到 [0,1,4,4,5,6,7]

注意,数组 [a[0], a[1], a[2], ..., a[n-1]] **旋转一次** 的结果为数组 [a[n-1], a[0], a[1], a[2], ..., a[n-2]] 。

给你一个可能存在 **重复** 元素值的数组 nums ,它原来是一个升序排列的数组,并按上述情形进行了多次旋转。请你找出并返回数组中的 **最小元素** 。

示例 1:

输入: nums = [1,3,5]

输出: 1

Thamks