

Li-Wei Yap

Mönchfeldstraße 110, 70378 Stuttgart, Deutschland

☎ +49 174 477 9305

✉ liweiyap@gmail.com

🏠 liweiyap.github.io/de

🌐 [liweiyap](#)



Berufserfahrung

AnyDesk Software GmbH, Stuttgart | Android-Entwickler

08/2021 - heute

- Entwicklung neuer Funktionen (u.a. des Dateimanagers und der Kontoanmeldung) in Java und C++ in nativer App für Fernzugriff mit >50 Mio. Downloads über den Google Play Store ▶.
- Verbesserung der Integration der App ins Android-Betriebssystem, u.a. die Medienprojektion für den unbeaufsichtigten Fernzugriff und die Erweiterung der Kunden-API in AIDL.
- Verbesserung aktueller Funktionen, u.a. des SaaS-Lizenzmodells zur Gewinnerhöhung.
- Behebung von Fehlern in der Nebenläufigkeit und in der UI.
- Modernisierung der UI der Major Version in Zusammenarbeit mit Designer, u.a. die Umsetzung des Drag-and-drop.
- Bereitstellung rechtzeitiger App-Updates für die neuesten Android-Versionen und Einhaltung der jährlichen Android-Berechtigungsupdates.
- Entwicklung eines C++ Programms zum Generieren von Java `enums` aus der plattformunabhängigen C++ Codebasis während der Kompilierzeit, um eine ganze Quelle von Laufzeitfehlern zu eliminieren.
- Schreiben automatisierter Unit-Tests mit JUnit.
- Mitverantwortlich für Android Code-Reviews und für Kontoverwaltung auf den App Stores.
- Entwicklung auf vielen Gerätarten: Handys, Tablets, Foldables, Android-TVs, Chromebooks und DeX-Stationen.
- Verbesserung der UX des Win32 Clients in CJK-Sprachen durch Fehlerbehebung im Verhalten des Eingabemethoden-Editors (IME) in C++.

Hearing Diagnostics Ltd, Edinburgh | Softwareentwickler

03/2020 - 06/2021

- Entwicklung nativer Android-App in Java und C++ zur Fernbedienung eines Audiogeräts.
- Linux-Entwicklung in C++17, u.a. UI-Entwicklung mit Qt und Datenserialisierung mit *FlatBuffers*.
- Meine Leistungen wurden in Demos präsentiert, die fürs Start-up Förderungsgeld in Höhe von £715.000 gewannen.

IntiQuan GmbH, Basel | Modellierungs- & Simulationsanalyst

07/2018 - 09/2018

- Entwicklung eines Skript-basierten Workflows in R zur statistischen Analyse und zur medizinischen Datensimulation.

Nebenprojekte

Narradir | Android



- Entwicklung nativer App in Kotlin zu automatischem Erzählen in Brettspielen wie *Avalon* mit *Jetpack Media3*.
- Sprachsynthese in Bash mit Text-to-Speech API von Google Cloud SDK. Automatisiertes UI-Testing mit *Espresso*.
- >10 Tsd. Downloads über den Google Play Store.

Bouldertagebuch | Android



- Entwicklung nativer app in Kotlin mit Jetpack Compose, *Hilt* und Coroutines in MVVM-Architektur zum Protokollieren persönlicher Erfolge in der Boulderhalle.

Text-Popover | Mac OS



- Entwicklung nativer Desktop-App in der Menüleiste mit SwiftUI. Die App poppt in vom Benutzer spezifizierten Intervallen mit deutschen Idiomen aus SQL-Datenbank auf.

Ausbildung

ETH Zürich | M.Sc. Computational Biology and Bioinformatics

09/2016 – 08/2019

Imperial College London | B.Sc. Biotechnology

09/2013 – 06/2016

Kenntnisse und Interessen

Programmierspr. Java • Kotlin • C++ • Bash • Swift • SQL • Python • HTML • CSS • JavaScript • R • Matlab • \LaTeX

Android Jetpack Compose • Android SDK • Android NDK • AIDL • Gradle • Espresso • JUnit

Allg. Technologien Git • SwiftUI • Jekyll • Qt • CMake • MPI

Projektmanagement Jira • Confluence

Grafikdesign Inkscape • Gimp • Material Design

Sprachkenntnisse Englisch (Mutterspr.) • Deutsch (Goethe-Zertifikat C1) • Mandarin (gut) • Holländisch (Grundkts.)

Hobbys Deduktionsbrettspiele • Radfahren • Bouldern • akustische Gitarre