

# 大商创 H5 开发说明文档

## 一、简介

大商创基于十年的电商架构重构下，打造出了一套可以满足运营商、供货商、采购商、用户分销等，在 PC 与移动设备上都能够兼容运行的一整套从线下到线上的完整电商生态解决方案。

### 海量特色功能

大商创拥有多城市多仓库、LBS、众筹及拼团等几乎所有的电商平台特色功能。

### 便捷商家入驻

手机端及 PC 端都支持填写商家入驻，便捷的机制为你招纳更多优质商家。

### 运营模式多元化

在 B2C、B2B、C2C、O2O、社群、分销等主流电商模式之间随意转换。

### 满足多角色需求

大商创可全面满足运营商+供货商+采购商+零售商+用户的模式需求。

### 设备覆盖齐全

大商创全面覆盖 PC 端到移动端再到线下终端，并且统一后台进行管理。

### 提供系统源码

大商创授权版的 PC+WAP 端可向商家提供源码，持续带来更多精彩。

## 二、环境要求

大商创 H5 端的框架本身没有什么特别模块要求，具体的应用系统运行环境要求视开发所涉及的模块。ThinkPHP 底层运行的内存消耗极低，而本身的文件大小也是轻量级的，因此不会出现空间和内存占用的瓶颈。

### PHP 版本要求

PHP5.3 版本，如果您的版本为非源码版，服务器端环境需要另外安装 Zend Guard 相应版本。

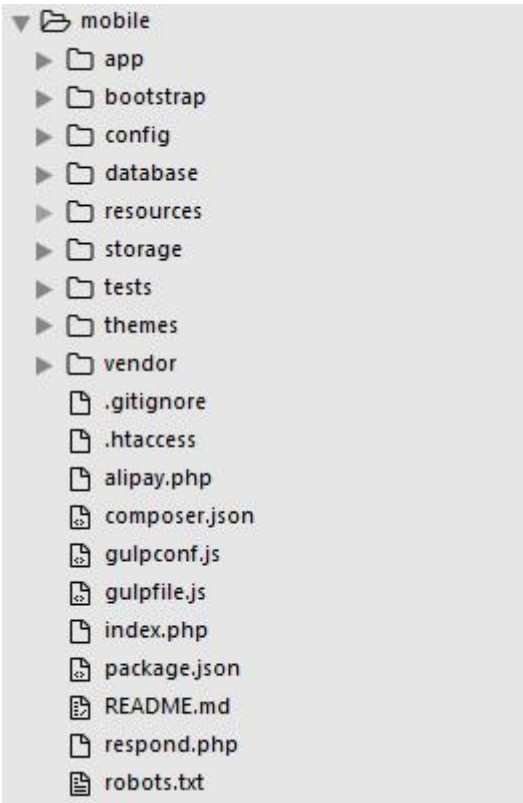
### 服务器和数据库环境

支持 Windows/Unix 服务器环境，推荐使用类 unix 环境。

可运行于包括 Apache、IIS 和 nginx 在内的多种 WEB 服务器和模式，支持 Mysql5.1+以及 PDO 等多种数据库和连接，对于刚刚接触 PHP 的新手，我们推荐使用集成开发环境 PHPStudy（PHPStudy 是一个集成了 Apache、PHP 和 MySQL 的开发套件，而且支持不同 PHP 版本、MySQL 版本和 Apache 版本的切换）来进行本地开发和测试。

### 三、项目架构

1、大商创 H5 端的目录结构，图如下：



目录说明：

名称	类型	说明
app	目录	核心程序目录
bootstrap	目录	项目启动文件目录
config	目录	配置文件目录
database	目录	数据库文件目录
resources	目录	语言包、视图文件目录
statics	目录	静态资源目录

storage	目录	缓存目录
vendor	目录	Package 包及框架目录
.htaccess	文件	Apache 伪静态配置文件
index.php	文件	Wap 端主入口文件
pay.htm	文件	Wap 支付微信浏览器跳转文件
readme.md	文件	项目说明文件
respond.php	文件	支付同步通知文件
robots.txt	文件	搜索引擎

## 目录详解

名称	类型	说明
app	目录	核心程序目录
classes	目录	核心类文件
custom	目录	二次开发文件
guestbook	目录	自定义模块（详见 custom 目录下的说明文档）
helpers	目录	助手文件
http	目录	应用模块
site	目录	首页模块文件
...	目录	其他模块
modules	目录	其他扩展模块
connect	目录	社会化登录插件
integrates	目录	用户模型插件
payment	目录	支付插件
shipping	目录	配送插件
notify	目录	异步通知文件
bootstrap	目录	项目启动文件目录
app.php	文件	程序启动配置文件
autoload.php	文件	Package 自动加载文件
config	目录	配置文件目录
constant.php	文件	系统运行常量配置
database.php	文件	数据库配置文件
development.php	文件	开发模式配置文件
global.php	文件	全局配置文件
production.php	文件	生产模式配置文件
database	目录	数据库相关文件目录
migrates	目录	数据迁移文件目录
resources	目录	静态资源、插件、主题文件目录
lang	目录	语言包文件
zh_cn	目录	中文语言包
...	目录	其他语言包
assets	目录	静态资源

views	目录	视图目录
storage	目录	缓存目录
logs	目录	日志目录
vendor	目录	Package 包及框架目录
ectouch	目录	框架文件
...	目录	其他第三方 Package

## 四、核心模块

### 入口文件

大商创 H5 采用单一入口模式进行项目部署和访问，无论完成什么功能，一个应用都有一个统一（但不一定是唯一）的入口。应该说，所有应用都是从入口文件开始的，并且不同应用的入口文件是类似的。入口文件中还可以定义一些系统变量，用于相关的绑定操作（通常用于多个入口的情况），这个可以参考 TP 官方稳定，暂且不提。

### 模块

目前核心模块的放置在 `app\http` 目录下，模块化的设计架构，每个模块是相对独立的，其目录结构如下：

```
├──Module      模块目录
|   ├──config  配置文件目录
|   ├──helpers 公共函数目录
|   ├──controllers 控制器目录
|   └──models   模型目录
```

由于采用多层的 MVC 机制，除了 `config` 和 `helpers` 目录外，每个模块下面的目录结构可以根据需要灵活设置和添加，所以并不拘泥于上面展现的目录。

### 控制器

我们可以在自动生成的 `app\http\article\controllers` 目录下面找到一个 `Index.php` 文件，这就是默认的 Index 控制器文件。

控制器类的命名方式是：控制器名（驼峰法，首字母大写）

控制器文件的命名方式是：类名+.php（类文件后缀）

默认的欢迎页面其实就是访问的 `site` 模块下面的 Index 控制器类的 `index` 操作方法 我们修改默认的 `index` 操作方法如下：

```
namespace app\http\site\controller;

use app\http\base\controllers\Frontend;

class Index extends Frontend {
    public function actionIndex(){
        echo 'hello,world!';
    }
}
```

再次运行应用入口文件，浏览器会显示：**hello,world!**。

我们再来看下控制器类，**Index** 控制器类的开头是命名空间定义：

```
namespace app\http\site\controller;
```

这是系统的规范要求，表示当前类是 **site** 模块下的控制器类，命名空间和实际的控制器文件所在的路径是一致的，也就是说：**app\http\site\controller\Index** 类 对应的控制器文件位于应用目录下面的 **app/http/site/controller/Index.php**，如果你改变了当前的模块名，那么这个控制器类的命名空间也需要随之修改。

## 模块分析

名称	说明
Activity	优惠活动
Admin	管理后台
Affiche	广告统计
Article	文章
Auction	拍卖
Base	公共模块
Brand	品牌
Captcha	验证码
Cart	购物车
Category	分类
Chat	在线客服
Comment	评论模块
Community	微社区
Coupon	优惠券
Crowd_funding	众筹
Exchange	积分商城
Flow	购物流程
Goods	商品详情
Groupbuy	团购
Index	可视化展示模块

Location	城市定位
Merchants	商家入驻
Oauth	社会化授权登陆
Offline_store	线下门店
Package	超值礼包
Presale	预售
Region	地区
Respond	支付通知
Search	搜索
Site	默认首页模块
Sms	短信模块
Store	店铺街
Topic	专题
User	用户中心
Wholesale	批发

## 五、插件模块

目前主要的插件分为：支付、配送、通知、授权登录及用户模型。文件位置存在在 `app\modules` 目录下。

名称	说明
Connect	社会化登录
Integrates	用户模型
Notification	通知插件
Payment	支付插件
Shipping	配送插件

## 六、开发小技巧

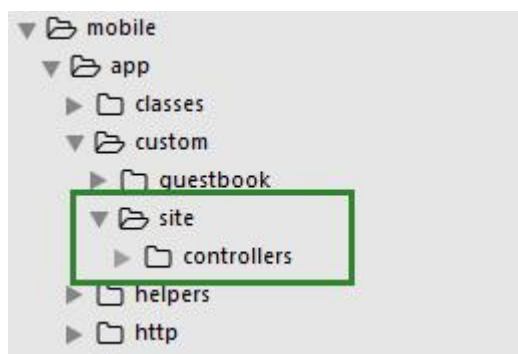
首先让我们进入 `mobile/app/custom` 目录，上面也提到 `custom` 为二开目录，解决用户对新功能的扩展和二次开发，一般情况下二次开发主要分为两种类型：

1. 基于已有模块进行再开发
2. 建立全新模块进行开发

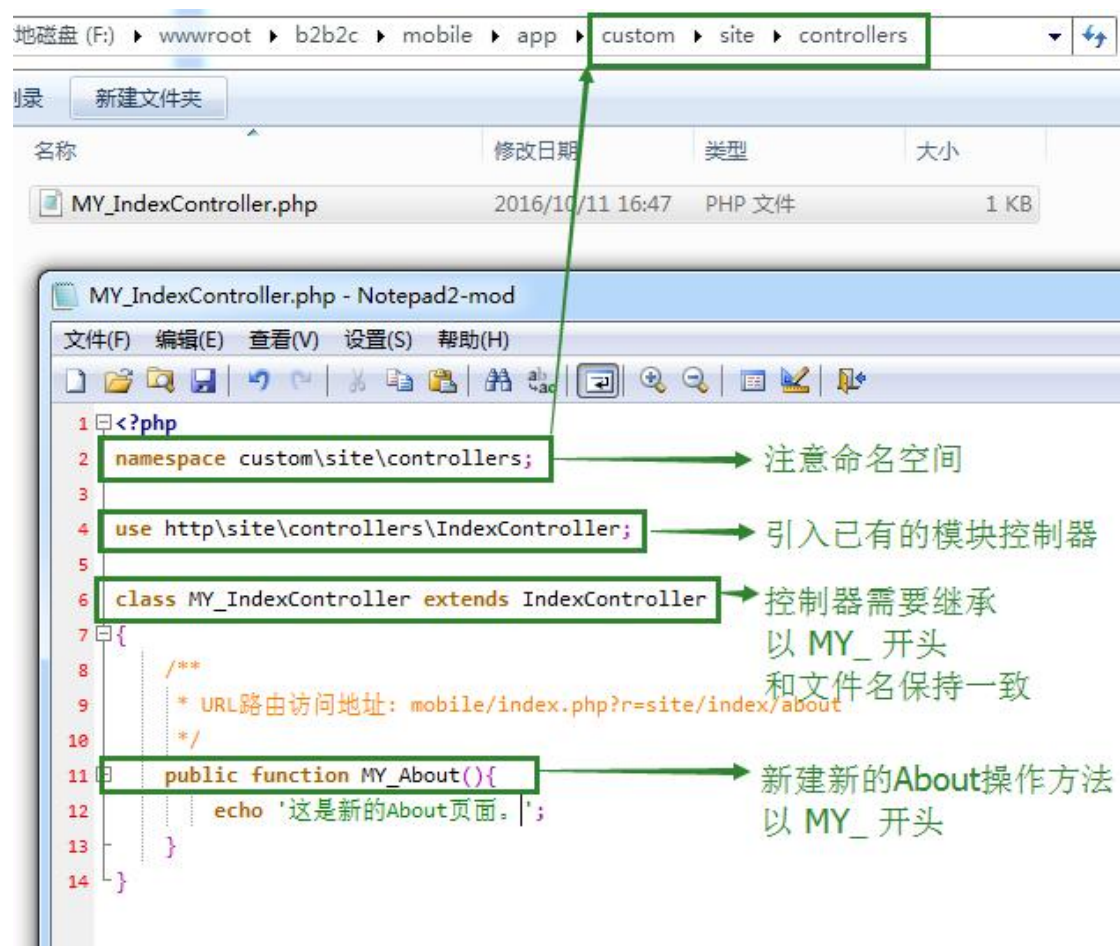
### 基于已有模块进行再开发

比如 `app/http` 目录下的 `site` 模块，基于默认的首页 `site` 模块增加 `about` 页面。

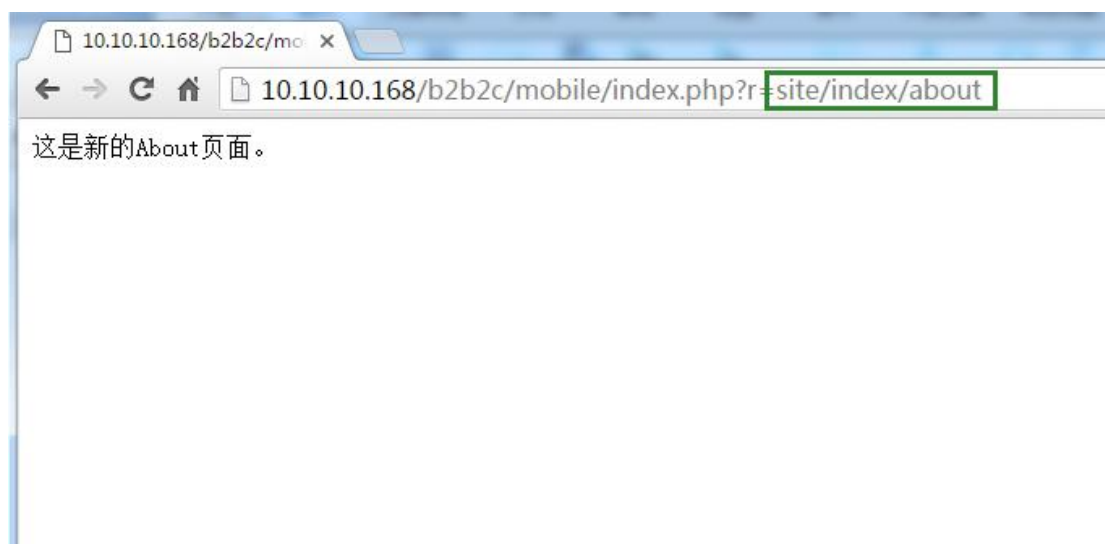
1.1、首先在 custom 目录建立新的 site 目录，再新建 controllers 子目录，用于放控制器文件



1.2、在 controllers 子目录新建 MY\_IndexController.php 文件，使用文本编辑器打开后



1.3、我们访问下新增的 about 页面，浏览器效果如下：

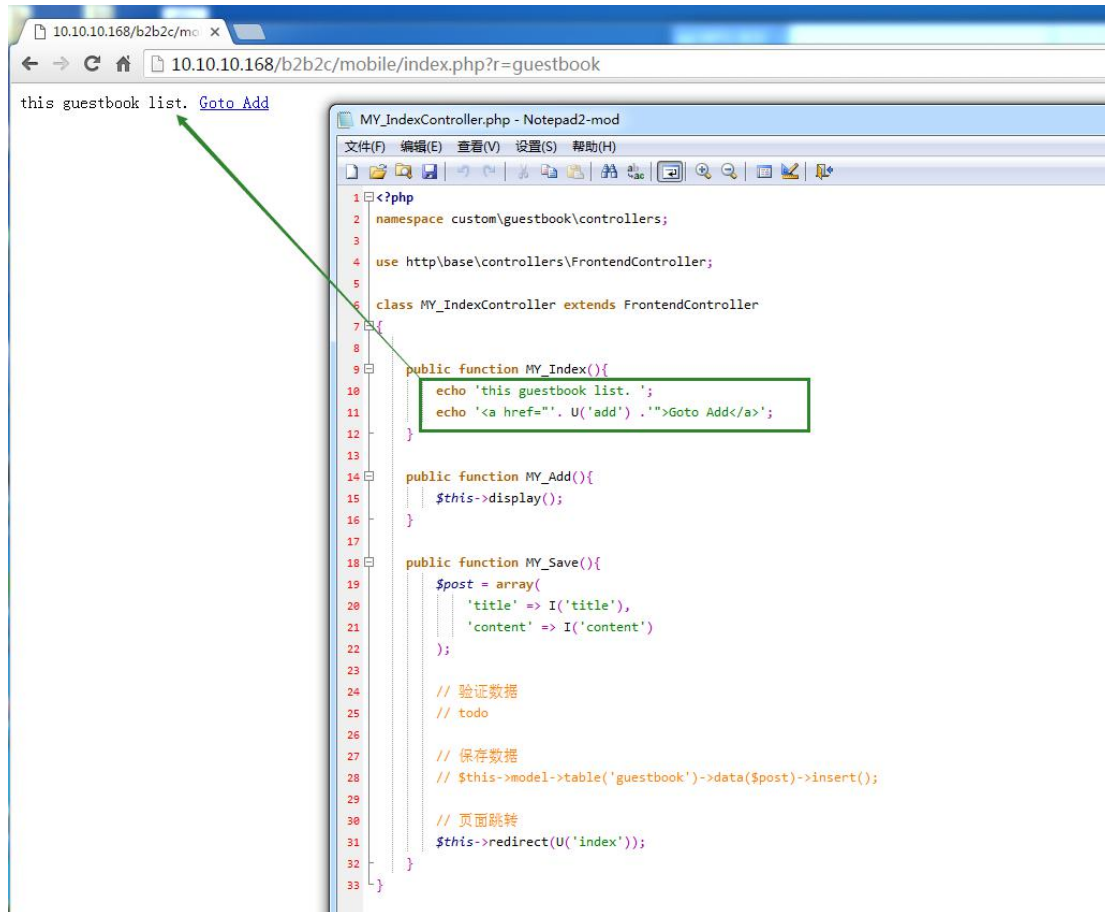


访问正常，你肯定也做到了，那我们就完成了对已有模块扩展的二次开发。

### 建立全新模块进行开发

接下来，我们在尝试下访问通过建立全新模块进行开发的 `guestbook` 模块，开发者也可以完全根据自己的业务全新进行设计开发。





最后需要注意的是，针对类型 1，您需要继承 `extends` 原有的模块。如果原有模块的方法已经存在，可以再子类中定义进行覆写；反之则和类型 2 一样，新建的方法为全新开发模式。

## 其他

### 1、关于路由：

基本的路由结构为 `mobile/index.php?r=module/controller/action&key=value`

模块：module = site

控制器：controller = index

操作：action = about

参数：key = value（值）

### 2、关于数据库操作（CURD）：

```
$this->model->table('post')->where($condition)->find();
```

```
$this->model->table('post')->field("value")->where($condition)->select();
```

```
$this->model->table('post')->data($data)->insert();
```

```
$this->model->table('post')->where($condition)->delete();
```

```
$this->model->table('post')->data($data)->where($condition)->update();
```

## 七、常见问题

### 大商创手机端基于什么框架开发的?

采用了主流的 composer 包管理，使用包括优秀的 symfony、优雅的 laravel 及让新手快速上手的 thinkphp 等组件和底层框架。

如果您阅读并领悟了 开发必读 的原理，将可以任意方式对 mobile 进行二次开发。

### 如何开启调试模式 (debug)

请编辑 mobile/index.php，在文件开始的任意位置 添加 `define('APP_DEBUG', true);` 启用 debug 模式后可以查看具体的错误信息。不过正式上线的网站，请勿启用。建议的流程是测试环境和生产环境两个站点来运行。测试环境开启 debug 调试模式，生产环境一定要关闭。

### 访问 mobile 出现 类似 404 页面的提示

解决的具体流程可以参考这里：

<http://wenda.ecmoban.com/index.php?m=question&c=index&a=init&id=541>

### 商品详情页加入购物车异常报错

查看报错日志：mysql ERR: 1364

解决方法： 修改 mysql 配置文件，win 系统 my.ini, linux 系统 my.cnf 搜索 sql-mod= 这一段 去掉里面的 STRICT\_TRANS\_TABLES, 重启 mysql 即可

### 社会化登录授权后报错

检查补丁文件有没有打全，该执行的 sql 语句有没有导入执行正确。涉及的表主要为 dsc\_connect\_user 表

## 八、支付类问题

### 微信支付支付提示 “当前页面的 URL 未注册”

请登录微信公众平台，进入微信支付管理页面，选择开发配置选项卡，设置“支付授权目录”。

支付授权目录要求如下:

<http://shop.ectouch.cn/dscmall/mobile/>

<http://shop.ectouch.cn/dscmall/mobile/user/order/>

## 九、伪静态 URL 重写

大商创手机版从 v1.9.3 版本支持多种复杂路由的配置, 也可以通过 URL 重写隐藏应用的入口文件 index.php, 下面是相关服务器的配置参考:

### Apache

- httpd.conf 配置文件中加载了 mod\_rewrite.so 模块
- AllowOverride None 将 None 改为 All
- 把下面的内容保存为 .htaccess 文件放到应用入口文件的同级目录下

```
<IfModule mod_rewrite.c>
RewriteEngine on
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f
RewriteRule ^(.*)$ index.php?r=$1 [QSA,PT,L]
</IfModule>
```

### IIS

- 如果你的服务器环境支持 ISAPI\_Rewrite 的话, 可以配置 httpd.ini 文件, 添加下面的内容:

```
RewriteRule (.*)$ /index\.\php\?r=$1 [I]
```

- 在 IIS 的高版本下面可以配置 web.Config, 在中间添加 rewrite 节点:

```
<rewrite>
<rules>
<rule name="OrgPage" stopProcessing="true">
<match url="^(.*)$" />
<conditions logicalGrouping="MatchAll">
<add input="{HTTP_HOST}" pattern="^(.*)$" />
<add input="{REQUEST_FILENAME}" matchType="IsFile" negate="true" />
```

```
<add input="{REQUEST_FILENAME}" matchType="IsDirectory" negate="true" />
</conditions>
<action type="Rewrite" url="index.php?r={R:1}" />
</rule>
</rules>
</rewrite>
```

## Nginx

在 Nginx 低版本中，是不支持 PATHINFO 的，但是可以通过在 Nginx.conf 中配置转发规则实现：

```
location /mobile/ {
    if (!-e $request_filename){
        rewrite ^/mobile/(.*)$ /mobile/index.php?r=$1 last;
    }
}
```

如果你的大商创安装在二级目录，Nginx 的伪静态方法设置如下，其中 youdomain 是所在的目录名称。

```
location /youdomain/mobile/ {
    if (!-e $request_filename){
        rewrite ^/youdomain/mobile/(.*)$ /youdomain/mobile/index.php?r=$1 last;
    }
}
```

## Example 示例

原来的访问 URL：

[http://serverName/index.php?r=/模块/控制器/操作/\[参数名/参数值...\]](http://serverName/index.php?r=/模块/控制器/操作/[参数名/参数值...])

设置后，我们可以采用下面的方式访问：

[http://serverName/模块/控制器/操作/\[参数名/参数值...\]](http://serverName/模块/控制器/操作/[参数名/参数值...])