# 图论基础

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

## 握手定理

### 王丽杰

Email: ljwang@uestc.edu.cn

电子科技大学 计算机学院

2016-



## 结点的度数

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

• 交通运输网络中,关联的边的数量较多的结点通常较为繁忙.

通信网络中,关联边的数量较多的结点通常是网络的关键结点,一旦出现故障,对整个网络通信的影响会非常大;反之,关联边较少的结点出现故障则不会造成全局性的影响。

#### Definition

- 图 G=<V,E> 中以结点  $v\in V$  为端点的次数之和称为结点 v 的度数或度,记为deg(v)。显然,有环时则需计算两次。
- 有向图 G=<V,E> 中以结点 v 为始点的次数称为 v 的出度,记为 $deg^+(v)$ ;以结点 v 为终点的次数称为 v 的入度,记为 $deg^-(v)$ 。显然, $deg(v)=deg^+(v)+deg^-(v)$ 。
- 度数为 1 的结点称为悬挂结点,以悬挂结点为端点的边称为悬挂边。



# 结点的度数

握手定理

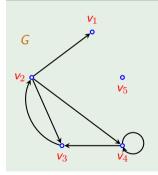
Lijie Wang

结点的度数

握手定理

**夏数序列** 

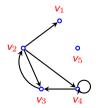
### Example



- $deg(v_1) = 1$ ,  $deg^+(v_1) = 0$ ,  $deg^-(v_1) = 1$ ;
- $deg(v_2) = 4$ ,  $deg^+(v_2) = 3$ ,  $deg^-(v_2) = 1$ ;
- $deg(v_3) = 3$ ,  $deg^+(v_3) = 1$ ,  $deg^-(v_3) = 2$ ;
- $deg(v_4) = 4$ ,  $deg^+(v_4) = 2$ ,  $deg^-(v_4) = 2$ ;
- $deg(v_5) = 0$ ,  $deg^+(v_5) = 0$ ,  $deg^-(v_5) = 0$ ;
- v₁ 是悬挂结点,< v₂, v₁ > 为悬挂边。

#### Definition

- 图  $G = \langle V, E \rangle$  中,称 $\Delta(G) = max\{deg(v)|v \in V\}$ 为 G 的最大度,  $\delta(G) = min\{deg(v)|v \in V\}$ 为 G 的最小度。
- 有向图  $G = \langle V, E \rangle$  中,称 $\Delta^+(G) = \max\{deg^+(v)|v \in V\}$ 为 G 的最大出度,  $\delta^+(G) = \min\{deg^+(v)|v \in V\}$ 为 G 的最小出度; $\Delta^-(G) = \max\{deg^-(v)|v \in V\}$ 为 G 的最大 入度, $\delta^-(G) = \min\{deg^-(v)|v \in V\}$ 为 G 的最小入度。



• 
$$\Delta(G) = 4, \, \delta(G) = 0$$

• 
$$\Delta^+(G) = 3, \, \delta^+(G) = 0$$

• 
$$\Delta^{-}(G) = 2, \, \delta^{-}(G) = 0$$

## 邻接矩阵计算度数

### 握手定理

Liiie Wang

结点的度数

握手定理

. ....

设图  $G = \langle V, E \rangle$  ,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  的邻接矩阵为

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

- 若 G 是无向图,则结点  $v_i$  的度数  $deg(v_i) = \sum\limits_{k=1}^n a_{ik} + a_{ii}$ ,或  $deg(v_i) = \sum\limits_{k=1}^n a_{ki} + a_{ii}$ ;
- 若 G 是有向图 , 则结点  $v_i$  的出度  $deg^+(v_i) = \sum\limits_{k=1}^n a_{ik}$  , 入度  $deg^-(v_i) = \sum\limits_{k=1}^n a_{ki}$  .

## 邻接矩阵计算度数

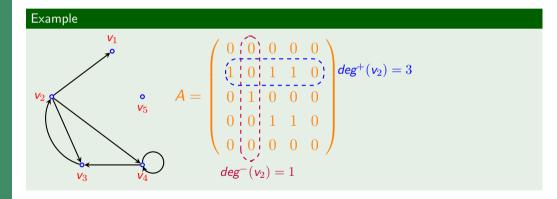
握手定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

to the Landson Terry I



## 握手定理

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

**き数序**列

图中每条边都有两个端点 (环的两个端点相同), 所以一条边就会为两个端点各增加 1 度, 总共 2 度, 因而得到握手定理。

### Theorem (图论基本定理, 握手定理)

图中结点度数的总和等于边数的二倍,即设图  $G = \langle V, E \rangle$ ,则有  $\sum_{v \in V} deg(v) = 2|E|.$ 

握手定理是由欧拉于 1736 年最先给出的。欧拉曾对此定理给出了这样一个形象论断:如果许多人在见面时握了手,两只手握在一起,被握过手的总次数为偶数。故此定理称为图论的基本定理或握手定理。

### 握手定理

握手定理

Lijie Wang

握手定理

数序列

### Example

已知图 G 中有 15 条边 , 2 个度数为 4 的结点 , 4 个度数为 3 的结点 , 其余结点的度数 均小于等于 2 , 问 G 中至少有多少个结点 ? 为什么 ?

### Solution

图中边数为 15, 由握手定理知, G 中所有结点的度数之和为 30, 2 个度数为 4 的结点, 4 个度数为 3 的结点占去 20 度, 还剩下 10 度。若其余全是度数为 2 的结点, 还需要 5 个结点来占用这 10 度, 所以 G 至少有 11 个结点.

## 握手定理推论

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

Corollary

图中度数为奇数的结点个数为偶数。

常称度数为奇数的结点为奇度数结点,度数为偶数的结点为偶度数结点

### Proof.

设图  $G = \langle V, E \rangle$  ,  $V_1 = \{v | v \in V \perp D \mid deg(v) \rangle$  为奇数  $\}$  ,  $V_2 = \{v | v \in V \perp D \mid deg(v) \rangle$  为偶数  $\}$  。显然 ,  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$  ,  $L_1 \cup L_2 = V$  , 于是

$$\textstyle \sum_{v \in V} \deg(v) = \sum_{v \in V_1} \deg(v) + \sum_{v \in V_2} \deg(v) = 2|E|.$$

式中 2|E| 和  $\sum_{v \in V_2} deg(v)$  (偶数之和为偶数)均为偶数,因而  $\sum_{v \in V_1} deg(v)$  也为偶数。于是  $|V_1|$  为偶数,即度数为奇数的结点个数为偶数。

## 握手定理推论

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

**脛** 于 定 埋

#### Theorem

有向图中各结点的出度之和等于各结点的入度之和,等于边数,即设有向图 G=<V,E>,则有

$$\sum_{v \in V} deg^+(v) = \sum_{v \in V} deg^-(v) = |E|.$$

### Proof.

每条有向边具有一个始点和一个终点 (环的始点和终点是同一个结点),因此,每条有向边对应一个出度和一个入度。图 G 中有 |E| 条有向边,则 G 中必产生 |E| 个出度,这 |E| 个出度即为各结点的出度之和,G 中也必产生 |E| 个入度,这 |E| 个入度即为各结点的入度之和。因而定理成立。

## 图的度数序列

握手定理

Lijie Wang

结点的度数

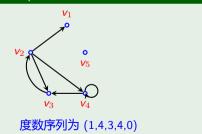
握手定理

度数序列

### Definition

设  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  为图 G 的结点集,称  $(deg(v_1), deg(v_2), \dots, deg(v_n))$  为 G 的度数序列. 若 G 为有向图,还可分别定义出度序列和入度序列。

### Example



### Example

- (3, 5, 1, 4), (1, 2, 3, 4, 5)能成为图的度数序列吗?
- 已知一个有向图 G 的度数序列为 (3,3,2,3,3), 出度序列为 (1,2,1,2,1), 则其入度序列为 \_\_\_\_\_\_.

好定理

Lijie Wang

结点的度数

握手定理

度数序列



THE END, THANKS!