**Requerimientos**

**Sistema De Fechas**

**Dias**

* Light\_day = Este representa al primer dia de la semana y hay mas luz.
* Twilight\_day = Este representa a los dias intermedios de la semana.
* Shadows\_day = Este representa al ultimo dia de la semana y casi no hay luz; esto permite simular la noche, sin nesesitar horas.

**Meses**

Los meses en el simulador representan estaciones del año.

* Verano:
* Invierno:
* Otoño:
* Primavera:

**Años**

El simulador incluye un sistema de años en ciclos basado en el horoscopo chino. Cada año tiene una caracteristica que puede modificar el comportamiento del simulador bassado en el animal elegido.

1. Rana = Incrementa las tormentas, vientos y las lluvias.
2. Conejo = Incrementa la fertilidad global.
3. Perro = No ocurre nada especial.
4. Gato = No ocurre nada especial.
5. Dragon = incrementa el volcanismo y los terremotos.
6. Serpiente = incrementa el calor y las tormentas de arena.
7. Cuervo = Causa enfermedades y plagas y las muertes.
8. Pinguino = Incrementa el frio y las nevadas.

**Edades**

**Grupos Regionales**

Los grupos regionales representan a conjuntos de caracteristicas de apariencia de un grupo de personajes que habitan una zona. Los grupos son:

**Grupos Culturales**

Las culturas son modificaciones de los principales grupos culturales historicos del mundo real. Estas son de momento 12; idealmente deberian mantenerse 12 para reducir la complejidad inesesaria:

**Nuevas Culturas**

1. Marineros del norte(north sailors): Esta basada en la cultura nordica y piratas. Esta cultura representa a las culturas nordicas de escandinavia, dinamarca, polinesia y todas las culturas que vivian en la costa y de los mares.
2. Southern tribes: (Tribus del sur) Esta cultura representa a la mayoria de culturas del africa subsahariana.
3. Cultura imperio nuevo(capital kingdom): Esta basada en la cultura francesa y medieval europea.
4. Cultura del imperio isla(island empire): Esta basada en la cultura de japon y china, como imperios antiguos y lejanos.
5. Cultura de la jungla(snake devotees): Esta basada en la cultura precolombina.
6. Cultura de la nieve(snow empire): Esta cultura busca esta inspirada en la cultura Rusa y las culturas relacionadas. Es una cultura habituada al frio y a las condiciones hostiles del bosque.
7. Guardias del desierto(desert guards): Esta cultura representa a la cultura arabe, bereber, irani y culturas similares islamicas. No se que nombre usar asi que les puse guardias del desierto como gente que protege las rutas comerciales en los desiertos.
8. Hombres a caballo(horseback people): Esta cultura representa a las culturas del asia central como la cultura mongolas, y los pueblos turkikos en la edad media.
9. Cultura de la isla mercante(merchant kingdoms): Esta cultura representa a la cultura italiana del renacimiento y la cultura britanica; tambien a la cultura romana y griega.
10. Sun devotees: Esta cultura representa a la cultura hebrea, pero tambien a todas las culturas que han sido seguidores de una religion y han sido desplazados por conflictos geopoliticos como yazidies y similares.
11. Cultura de las montañas(iron kingdom): Esta cultura representa a una mescla de las culturas del centro de europa como alemania, hungria y checos; representan la vida en ciudades mineras.
12. Lost Kingdoms: (Reinos perdidos) Esta cultura representa a los reinos y culturas de la india en la epoca medieval y victoriana. El nombre es porque la india antiguamente era dificil de llegar para los europeos y para cualquier otra cultura.

**Culturas Iniciales**

Estos son los grupos culturales que deberian completarse primero en la version alfa del programa.

1. Southern empire: (Imperio del sur) Esta cultura representa a la cultura del imperio español. No se que otro nombre usar.
2. Southern tribes: (Tribus del sur) Esta cultura representa a la mayoria de culturas del africa subsahariana.
3. Ancient empire: (Imperio antiguo) Esta cultura representa a la cultura china; el nombre es para representar la antiguedad de este imperio y su historia milenaria.
4. Island empire: (imperio isleño) Esta cultura representa a la cultura japonesa; el nombre no hace falta explicarlo.
5. North sailors: (Marineros del norte) Esta cultura representa a las culturas nordicas de escandinavia, alemania, dinamarca y los paises balticos.

**Culturas Secundarias**

Estos son los grupos culturales que deberian completarse mas tarde en el desarrollo del programa.

1. Snow empire: (Imperio de la nieve) Esta cultura busca esta inspirada en la cultura Rusa y las culturas relacionadas. Es una cultura habituada al frio y a las condiciones hostiles del bosque.
2. Snake devotees: (adoradores de la serpiente) Esta cultura representa a las culturas precolombinas de america como nahuatl, mayas e incas.
3. Seas empire: (Imperio de los mares) Esta cultura representa a la cultura britanica y especificamente a la cultura del imperio britanico.
4. desert guards: (guardias del desierto) Esta cultura representa a la cultura arabe, bereber, irani y culturas similares islamicas. No se que nombre usar asi que les puse guardias del desierto como gente que protege las rutas comerciales en los desiertos.
5. Capital kingdom: (Reino capital) Esta cultura representa a la cultura francesa del imperio frances medieval y del renacimiento. El nombre es porque paris era una ciudad muy poblada y toda francia estaba muy poblada.
6. Lost Kingdoms: (Reinos perdidos) Esta cultura representa a los reinos y culturas de la india en la epoca medieval y victoriana. El nombre es porque la india antiguamente era dificil de llegar para los europeos y para cualquier otra cultura.
7. horseback people: (Gente a caballo) Esta cultura representa a las culturas del asia central como la cultura mongolas, y los pueblos turkikos en la edad media.
8. Distant islands: Esta cultura representa a la cultura polinesia, micronesia y todas las culturas de oceania. El nombre es porque estas islas siempre han estado alejadas de otras culturas.
9. Merchant kingdoms: Esta cultura representa a la cultura italiana del renacimiento y medieval.
10. Border kingdoms: Esta cultura representa a las culturas eslavas de europa del este sin contar a la cultura rusa; como hungaros, polacos, chechos, eslovacos, rumanos, etc.
11. Sun devotees: Esta cultura representa a la cultura hebrea, pero tambien a todas las culturas que han sido seguidores de una religion y han sido desplazados por conflictos geopoliticos como yazidies y similares.

**Reglas De Desarrollo**

Estas son reglas que deben cumplirse para la aplicacion.

* La vista solo debe recibir claves de los datos no direcciones; esto es para permitir la conexion con otras aplicaciones de vista como aplicaciones 3D y similares.
* Mantener la separacion de la vista y el modelo para permitir conectar otras aplicaciones.
* Mantener un alto contraste en los diseños, que sean estilo “paint” y que tengan un grosor de linea de 5 px.