**Ambientacion**

La ambientacion del mundo del simulador debe estar basada en un mundo de ciencia ficcion steampunk de realidad alternativa. En este caso el mundo es muy similar al mundo real; pero con nombres cambiados y algunas caracteristicas simplificadas; esto es para evitar problemas de malas interpretaciones de la jugabilidad y de los posibles mensajes indirectos. El mundo esta ambientado especificamente en el siglo 18(años 1700 dc); en este periodo ocurrio la revolucion industrial y la colonizacion europea que me gustaria que fueran el foco principal; de esta forma se justifica la exploracion de diferentes culturas y el descubrimiento. Quiero añadir la cultura alemana como cultura independiente como el reino nuevo o algo asi.