**HTML+CSS**

1. 对WEB标准以及W3C的理解与认识

标签闭合、标签小写、不乱嵌套、提高搜索机器人搜索几率、使用外 链css和js脚本、结构行为表现的分离、文件下载与页面速度更快、内容能被更多的用户所访问、内容能被更广泛的设备所访问、更少的代码和组件，容易维 护、改版方便，

不需要变动页面内容、提供打印版本而不需要复制内容、提高网站易用性；

1. xhtml和html有什么区别  
   HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言  
   最主要的不同：  
   XHTML 元素必须被正确地嵌套。  
   XHTML 元素必须被关闭。  
   标签名必须用小写字母。  
   XHTML 文档必须拥有根元素。
2. Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?   
   用于声明文档使用那种规范（html/Xhtml）一般为 严格 过度 基于框架的html文档  
   加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5 拥有IE5.5的bug
3. 行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?  
   块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul  
   行内元素: a b br i span input select  
   Css盒模型:内容，border ,margin，padding
4. CSS引入的方式有哪些? link和@import的区别是?  
   内联 内嵌 外链 导入  
   区别 ：同时加载  
   前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持  
   Link 支持使用javascript改变样式，后者不可
5. CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和important哪个优先级高?  
   标签选择符 类选择符 id选择符  
   继承不如指定 Id>class>标签选择  
   后者优先级高
6. 前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?  
   结构层 Html 表示层 CSS 行为层 js
7. css的基本语句构成是?  
   选择器{属性1:值1;属性2:值2;……}
8. 你做的页面在哪些流览器测试过?这些浏览器的内核分别是什么?  
   Ie(Ie内核) 火狐（Gecko） 谷歌（webkit） opear(Presto)
9. 写出几种IE6 BUG的解决方法  
   1.双边距BUG float引起的 使用display  
   2.3像素问题 使用float引起的 使用dislpay:inline -3px  
   3.超链接hover 点击后失效 使用正确的书写顺序 link visited hover active  
   4.Ie z-index问题 给父级添加position:relative  
   5.Png 透明 使用js代码 改  
   6.Min-height 最小高度 ！Important 解决’  
   7.select 在ie6下遮盖 使用iframe嵌套  
   8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器（IE6默认的行高造成的，使用over:hidden,zoom:0.08 line-height:1px）
10. 标签上title与alt属性的区别是什么?  
    Alt 当图片不显示是 用文字代表。  
    Title 为该属性提供信息
11. 描述css reset的作用和用途。  
    Reset重置浏览器的css默认属性 浏览器的品种不同，样式不同，然后重置，让他们统一
12. 解释css sprites，如何使用。  
    Css 精灵 把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量
13. 浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么?  
    盒子模型 渲染模式的不同  
    使用 window.top.document.compatMode 可显示为什么模式
14. 你如何对网站的文件和资源进行优化?期待的解决方案包括：  
    文件合并  
    文件最小化/文件压缩  
    使用CDN托管  
    缓存的使用
15. 什么是语义化的HTML?  
    直观的认识标签 对于搜索引擎的抓取有好处
16. 清除浮动的几种方式，各自的优缺点  
    1.使用空标签清除浮动 clear:both（理论上能清楚任何标签，，，增加无意义的标签）  
    2.使用overflow:auto（空标签元素清除浮动而不得不增加无意代码的弊端,,使用zoom:1用于兼容IE）  
    3.是用afert伪元素清除浮动(用于非IE浏览器)