

# 《大数据技术原理与应用》

http://www.icourse163.org/course/XMU-1002335004 中国大学MOOC 2017年秋季学期

# 第9讲 Hadoop再探讨

林子雨

厦门大学计算机科学系

E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn













中国大学MOOC《大数据技术原理与应用》课程地址: http://www.icourse163.org/course/XMU-1002335004





### 欢迎访问教材官网获取教学资源

《大数据技术原理与应用——大数据概念、存储、处理、分析与应用》

### 教材官网: http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata

厦门大学 林子雨编著,人民邮电出版社,2017年1月第2版 ISBN:978-7-115-44330-4

- •国内高校第一本系统介绍大数据知识专业教材
- •京东、当当等各大网店畅销书籍
- •大数据入门教材精品
- •国内多所高校采用本教材开课
- •配套目前国内高校最完备的课程公共服务平台
- •福建省精品在线开放课程





### 提纲

- 9.1 Hadoop的优化与发展
- 9.2 HDFS2.0的新特性
- 9.3 新一代资源管理调度框架YARN
- 9.4 Hadoop生态系统中具有代表性的功能组件

本PPT是如下教材的配套讲义:

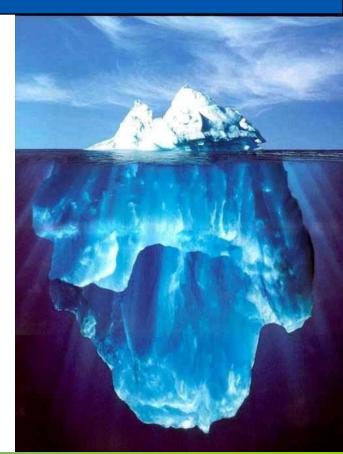
《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、分析与应用》(2017年1月第2版)

厦门大学 林子雨 编著,人民邮电出版社

ISBN:978-7-115-44330-4

欢迎访问《大数据技术原理与应用》教材官方网站,免费获取教材配套资源:

http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata





## 9.1Hadoop的优化与发展

- 9.1.1Hadoop的局限与不足
- 9.1.2针对Hadoop的改进与提升



## 9.1.1Hadoop的局限与不足

Hadoop1.0的核心组件(仅指MapReduce和HDFS,不包括Hadoop生态系统内的Pig、Hive、HBase等其他组件),主要存在以下不足:

- •抽象层次低,需人工编码
- •表达能力有限
- •开发者自己管理作业(Job)之间的依赖关系
- •难以看到程序整体逻辑
- •执行迭代操作效率低
- •资源浪费(Map和Reduce分两阶段执行)
- •实时性差(适合批处理,不支持实时交互式)



## 9.1.2针对Hadoop的改进与提升

Hadoop的优化与发展主要体现在两个方面:

- •一方面是Hadoop自身两大核心组件MapReduce和 HDFS的架构设计改进
- •另一方面是Hadoop生态系统其它组件的不断丰富,加入了Pig、Tez、Spark和Kafka等新组件



# 9.1.2针对Hadoop的改进与提升

表9-1 Hadoop框架自身的改进: 从1.0到2.0

组件	Hadoop1.0的问题	Hadoop2.0的改进
HDFS	单一名称节点,存在单	设计了HDFS HA,提供
	点失效问题	名称节点热备机制
HDFS	单一命名空间,无法实	设计了HDFS Federation,
	现资源隔离	管理多个命名空间
MapReduce	资源管理效率低	设计了新的资源管理框
		架YARN



# 9.1.2针对Hadoop的改进与提升

### 表9-2 不断完善的Hadoop生态系统

组件	功能	解决Hadoop中存在的问题
Pig	处理大规模数据的脚本语言,用户只需要编写几条简单的语句,系统会自动转换为MapReduce作业	抽象层次低,需要手工编写大量代码
Spark	基于内存的分布式并行编程框架,具有较高的实时性,并且较好支持迭代计算	延迟高,而且不适合执行迭代计算
Oozie	工作流和协作服务引擎,协调Hadoop上运行的不同任务	没有提供作业(Job)之间依赖关系 管理机制,需要用户自己处理作业 之间依赖关系
Tez	支持DAG作业的计算框架,对作业的操作进行重新分解和组合,形成一个大的DAG作业,减少不必要操作	不同的MapReduce任务之间存在重复 操作,降低了效率
Kafka	分布式发布订阅消息系统,一般作为企业大数据分析平台的数据交换枢纽,不同类型的分布式系统可以统一接入到Kafka,实现和Hadoop各个组件之间的不同类型数据的实时高效交换	Hadoop生态系统中各个组件和其他 产品之间缺乏统一的、高效的数据 交换中介



## 9.2HDFS2.0的新特性

9.2.1HDFS HA
9.2.2HDFS Federation



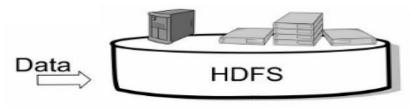
### **9.2.1HDFS HA**

### HDFS1.0组件及其功能回顾(具体请参见第3章HDFS)

名称节点保存元数据:

- (1) 在磁盘上: FsImage和EditLog
- (2) 在内存中:映射信息,即文件包含哪些块,每个块存储在哪个数据节点

Name Node Data Nodes



#### metadata

File.txt= Blk A: DN1, DN5, DN6

Blk B: DN7, DN1, DN2

Blk C:

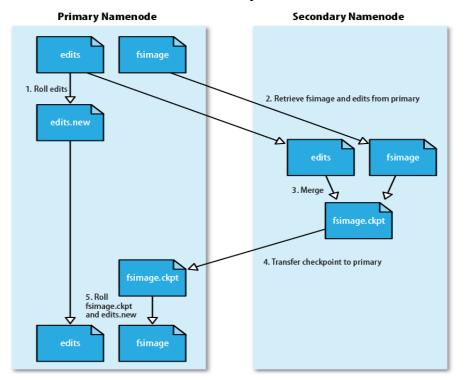
DN5, DN8, DN9

NameNode	DataNode
• 存储元数据	• 存储文件内容
•元数据保存在内存中	•文件内容保存在磁盘
• 保存文件,block ,datanode 之间的映射关系	•维护了block id到datanode本 地文件的映射关系



### **9.2.1HDFS HA**

- •HDFS 1.0存在单点故障问题
- •第二名称节点(SecondaryNameNode)无法解决单点故障问题

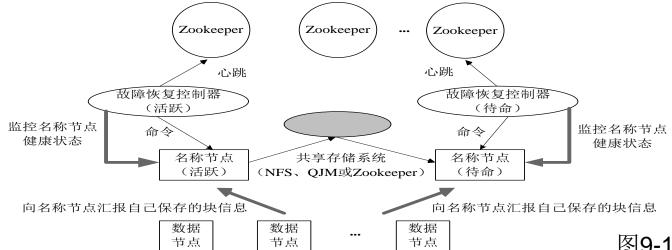


- •SecondaryNameNode会定期和 NameNode通信
- •从NameNode上获取到FsImage和 EditLog文件,并下载到本地的相应目录
- •执行EditLog和FsImage文件合并
- •将新的FsImage文件发送到NameNode 节点上
- •NameNode使用新的FsImage和 EditLog(缩小了) 第二名称节点用途:
- •不是热备份
- •主要是防止日志文件EditLog过大,导 致名称节点失败恢复时消耗过多时间
- •附带起到冷备份功能



### **9.2.1HDFS HA**

- •HDFS HA(High Availability)是为了解决单点故障问题
- •HA集群设置两个名称节点, "活跃(Active)"和"待命(Standby)"
- •两种名称节点的状态同步,可以借助于一个共享存储系统来实现
- •一旦活跃名称节点出现故障,就可以立即切换到待命名称节点
- •Zookeeper确保一个名称节点在对外服务
- •名称节点维护映射信息,数据节点同时向两个名称节点汇报信息





### 9.2.2HDFS Federation

#### 1.HDFS1.0中存在的问题

- •单点故障问题
- •不可以水平扩展(是否可以通过纵向扩展来解决?)
- •系统整体性能受限于单个名称节点的吞吐量
- •单个名称节点难以提供不同程序之间的隔离性
- •HDFS HA是热备份,提供高可用性,但是无法解决可扩展性、系统性能和隔离性

#### 2.HDFS Federation的设计

•在HDFS Federation中,设计了多个相互独立的名称节点,使得HDFS的命名服务能够水平扩展,这些名称节点分别进行各自命名空间和块的管理,相互之间是联盟(Federation)关系,不需要彼此协调。并且向后兼容

•HDFS Federation中,所有名称节点会共享底层的数据节点存储资源,数据节点向所有名称节点汇报

•属于同一个命名空间的块构成一个"块池"

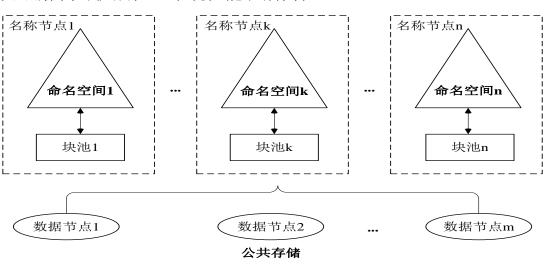


图9-2 HDFS Federation架构



### 9.2.2HDFS Federation

#### 3. HDFS Federation的访问方式

•对于Federation中的多个命名空间,可以采用客户端挂载表(Client Side

Mount Table)方式进行数据共享和访问

•客户可以访问不同的挂载点来访问不同的子命名空间

•把各个命名空间挂载到全局"挂载表" (mount-table)中,实现数据全局共享

•同样的命名空间挂载到个人的挂载表中,

就成为应用程序可见的命名空间

名称节点**1**维护/的命名空间

tmp

Client-side Mount-table

图9-3 客户端挂载表方式访问多个命名空间

project home



### 9.2.2HDFS Federation

#### 4.HDFS Federation相对于HDFS1.0的优势

HDFS Federation设计可解决单名称节点存在的以下几个问题:

- (1) HDFS集群扩展性。多个名称节点各自分管一部分目录,使得一个集群可以扩展到更多节点,不再像HDFS1.0中那样由于内存的限制制约文件存储数目
- (2)性能更高效。多个名称节点管理不同的数据,且同时对外提供服务, 将为用户提供更高的读写吞吐率
- (3)良好的隔离性。用户可根据需要将不同业务数据交由不同名称节点管理,这样不同业务之间影响很小

需要注意的,HDFS Federation并不能解决单点故障问题,也就是说,每个名称节点都存在在单点故障问题,需要为每个名称节点部署一个后备名称节点,以应对名称节点挂掉对业务产生的影响



## 9.3新一代资源管理调度框架YARN

- 9.3.1 MapReduce1.0的缺陷
- 9.3.2 YARN设计思路
- 9.3.3 YARN体系结构
- 9.3.4 YARN工作流程
- 9.3.5 YARN框架与MapReduce1.0框架的对比分析
- 9.3.6 YARN的发展目标



## 9.3.1 MapReduce1.0的缺陷

- (1) 存在单点故障
- (2) JobTracker "大包大揽"导致任务过重(任务多时内存开销大,上限4000节点)
- (3) 容易出现内存溢出(分配资源只考虑MapReduce任务数,不考虑CPU、内存)
- (4) 资源划分不合理(强制划分为slot,包括Map slot和Reduce slot)

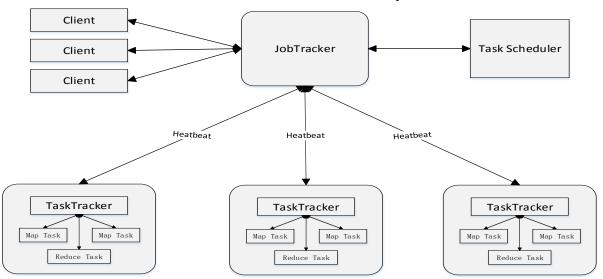
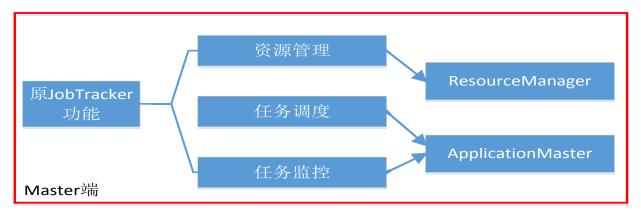


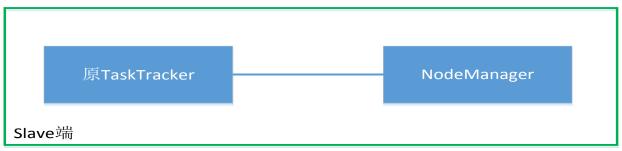
图9-4 MapReduce1.0体系结构



### 9.3.2 YARN设计思路

YARN架构思路:将原JobTacker三大功能拆分





- •MapReduce1.0既是一个计算框架,也是一个资源管理调度框架
- •到了Hadoop2.0以后, MapReduce1.0中的资源管 理调度功能,被单独分离出 来形成了YARN,它是一个 纯粹的资源管理调度框架, 而不是一个计算框架
- •被剥离了资源管理调度功能的MapReduce 框架就变成了MapReduce2.0,它是运行在YARN之上的一个纯粹的计算框架,不再自己负责资源调度管理服务,而是由YARN为其提供资源管理调度服务



### ResourceManager

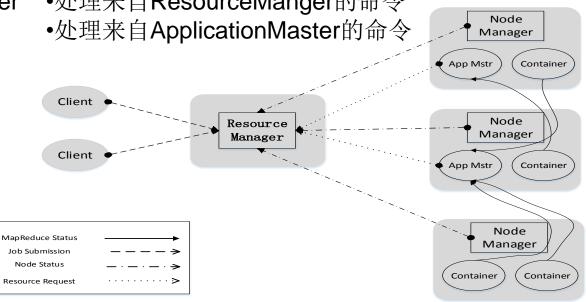
- •处理客户端请求
- •启动/监控ApplicationMaster
- 监控NodeManager
- •资源分配与调度

### **ApplicationMaster**

- •为应用程序申请资源, 并分配给内部任务
- •任务调度、监控与容错

### NodeManager

- •单个节点上的资源管理
- •处理来自ResourceManger的命令





#### ResourceManager

- •ResourceManager (RM) 是一个全局的资源管理器,负责整个系统的资源管理和分配,主要包括两个组件,即调度器 (Scheduler) 和应用程序管理器 (Applications Manager)
- •调度器接收来自ApplicationMaster的应用程序资源请求,把集群中的资源以"容器"的形式分配给提出申请的应用程序,容器的选择通常会考虑应用程序所要处理的数据的位置,进行就近选择,从而实现"计算向数据靠拢"
- •容器(Container)作为动态资源分配单位,每个容器中都封装了一定数量的CPU、内存、磁盘等资源,从而限定每个应用程序可以使用的资源量
- •调度器被设计成是一个可插拔的组件,YARN不仅自身提供了许多种直接可用的调度器,也允许用户根据自己的需求重新设计调度器
- •应用程序管理器(Applications Manager)负责系统中所有应用程序的管理工作,主要包括应用程序提交、与调度器协商资源以启动ApplicationMaster、监控ApplicationMaster运行状态并在失败时重新启动等



#### **ApplicationMaster**

ResourceManager接收用户提交的作业,按照作业的上下文信息以及从NodeManager收集来的容器状态信息,启动调度过程,为用户作业启动一个ApplicationMaster

#### ApplicationMaster的主要功能是:

- (1) 当用户作业提交时,ApplicationMaster与ResourceManager协商获取资源,ResourceManager会以容器的形式为ApplicationMaster分配资源;
- (2) 把获得的资源进一步分配给内部的各个任务(Map任务或Reduce任务),实现资源的"二次分配";
- (3)与NodeManager保持交互通信进行应用程序的启动、运行、监控和停止,监控申请到的资源的使用情况,对所有任务的执行进度和状态进行监控,并在任务发生失败时执行失败恢复(即重新申请资源重启任务);
- (4) 定时向ResourceManager发送"心跳"消息,报告资源的使用情况和应用的进度信息:
- (5) 当作业完成时,ApplicationMaster向ResourceManager注销容器,执行周期完成。



#### NodeManager

NodeManager是驻留在一个YARN集群中的每个节点上的代理,主要负责:

- •容器生命周期管理
- •监控每个容器的资源(CPU、内存等)使用情况
- •跟踪节点健康状况
- •以"心跳"的方式与ResourceManager保持通信
- •向ResourceManager汇报作业的资源使用情况和每个容器的运行状态
- •接收来自ApplicationMaster的启动/停止容器的各种请求

需要说明的是,NodeManager主要负责管理抽象的容器,只处理与容器相关的事情,而不具体负责每个任务(Map任务或Reduce任务)自身状态的管理,因为这些管理工作是由ApplicationMaster完成的,ApplicationMaster会通过不断与NodeManager通信来掌握各个任务的执行状态



在集群部署方面,YARN的各个组件是和Hadoop集群中的其他组件进行统一部署的

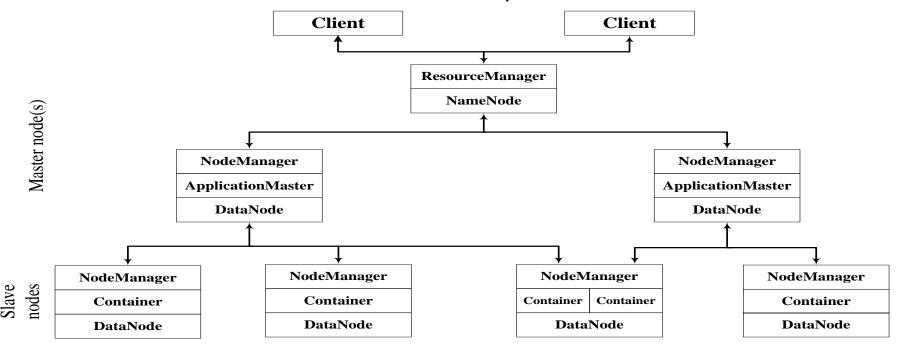


图9-7 YARN和Hadoop平台其他组件的统一部署



# 9.**3.4 YARN**工作流程

步骤1:用户编写客户端应用程序,向YARN提交应用程序,提交的内容包括 ApplicationMaster程序、启动ApplicationMaster的命令、用户程序等

步骤2: YARN中的ResourceManager负责接收和处理来自客户端的请求,为应用程序分配一个容器,在该容器中启动一个ApplicationMaster

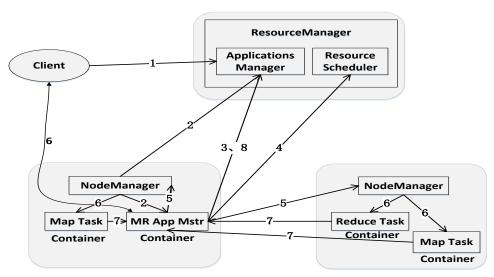


图9-8 YARN的工作流程

步骤3: ApplicationMaster被创建后会首先向 ResourceManager注册

步骤4: ApplicationMaster采用轮询的方式向 ResourceManager申请资源

步骤5: ResourceManager以"容器"的形式向提出申请的ApplicationMaster分配资源

步骤6:在容器中启动任务(运行环境、脚本)

步骤7: 各个任务向ApplicationMaster汇报自

己的状态和进度

步骤8:应用程序运行完成后,

ApplicationMaster向ResourceManager的应 用程序管理器注销并关闭自己



### 9.3.5YARN框架与MapReduce1.0框架的对比分析

•从MapReduce1.0框架发展到YARN框架,客户端并没有发生变化,其大部分调用API及接口都保持兼容,因此,原来针对Hadoop1.0开发的代码不用做大的改动,就可以直接放到Hadoop2.0平台上运行

总体而言,YARN相对于MapReduce1.0来说具有以下优势:

- •大大减少了承担中心服务功能的ResourceManager的资源消耗
  - •ApplicationMaster来完成需要大量资源消耗的任务调度和监控
  - •多个作业对应多个ApplicationMaster,实现了监控分布化
- •MapReduce1.0既是一个计算框架,又是一个资源管理调度框架,但是,只能支持 MapReduce编程模型。而YARN则是一个纯粹的资源调度管理框架,在它上面可以运行包 括MapReduce在内的不同类型的计算框架,只要编程实现相应的ApplicationMaster
- •YARN中的资源管理比MapReduce1.0更加高效
  - •以容器为单位,而不是以slot为单位



## 9.3.6 YARN的发展目标

#### YARN的目标就是实现"一个集群多个框架",为什么?

- •一个企业当中同时存在各种不同的业务应用场景,需要采用不同的计算框架
  - •MapReduce实现离线批处理
  - •使用Impala实现实时交互式查询分析
  - •使用Storm实现流式数据实时分析
  - •使用Spark实现迭代计算
- •这些产品通常来自不同的开发团队,具有各自的资源调度管理机制
- •为了避免不同类型应用之间互相干扰,企业就需要把内部的服务器拆分成多个集群,分别安装运行不同的计算框架,即"一个框架一个集群"
- •导致问题
  - •集群资源利用率低
  - •数据无法共享
  - •维护代价高



## 9.3.6 YARN的发展目标

- •YARN的目标就是实现"一个集群多个框架",即在一个集群上部署一个统一的资源调度管理框架YARN,在YARN之上可以部署其他各种计算框架
- •由YARN为这些计算框架提供统一的资源调度管理服务,并且能够根据各种计算框架的负载需求,调整各自占用的资源,实现集群资源共享和资源弹性收缩
- •可以实现一个集群上的不同应用负载混搭,有效提高了集群的利用率
- •不同计算框架可以共享底层存储,避免了数据集跨集群移动

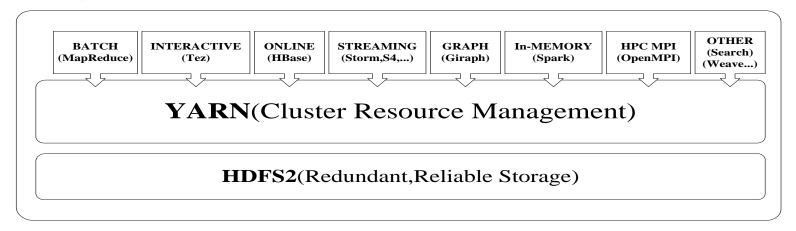


图9-9 在YARN上部署各种计算框架



### 9.4Hadoop生态系统中具有代表性的功能组件

- 9.4.1 Pig
- 9.4.2 Tez
- **9.4.3 Spark**
- 9.4.4 Kafka



- •Pig是Hadoop生态系统的一个组件
- •提供了类似SQL的Pig Latin语言(包含Filter、GroupBy、Join、OrderBy等操作,同时也支持用户自定义函数)
- •允许用户通过编写简单的脚本来实现复杂的数据分析,而不需要编写复杂的MapReduce应用程序
- •Pig会自动把用户编写的脚本转换成MapReduce作业在Hadoop集群上运行,而且具备对生成的MapReduce程序进行自动优化的功能
- •用户在编写Pig程序的时候,不需要关心程序的运行效率,这就大大减少了用户编程时间
- •通过配合使用Pig和Hadoop,在处理海量数据时就可以实现事半功倍的效果,比使用Java、C++等语言编写MapReduce程序的难度要小很多,并且用更少的代码量实现了相同的数据处理分析功能



Pig可以加载数据、表达转换数据以及存储最终结果

Pig语句通常按照如下的格式来编写:

- •通过LOAD语句从文件系统读取数据
- •通过一系列"转换"语句对数据进行处理
- •通过一条STORE语句把处理结果输出到文件系统中,或者使用DUMP语句把处理结果输出到屏幕上



图9-10 Pig在企业数据分析系统中的作用



•下面是一个采用Pig Latin语言编写的应用程序实例,实现对用户访问网页情况的统计分析:

visits = load '/data/visits' as (user, url, time);

```
gVisits = group visits by url;
visitCounts = foreach gVisits generate url, count(visits);
//得到的表的结构visitCounts(url,visits)
urlInfo = load '/data/urlInfo' as (url, category, pRank);
visitCounts = join visitCounts by url, urlInfo by url;
//得到的连接结果表的结构visitCounts(url,visits,category,pRank)
gCategories = group visitCounts by category;
topUrls = foreach gCategories generate top(visitCounts,10);
```

store topUrls into '/data/topUrls';



Pig Latin是通过编译为MapReduce在 Hadoop集群上执行的。统计用户访问 量程序被编译成MapReduce时,会产 生如图所示的Map和Reduce

1 visits = load '/data/visits' as (user, url, time);

**2** gVisits = group visits by url;

3 visitCounts = foreach gVisits generate url, count(visits);

//得到的表的结构visitCounts(url,visits)

4 urlInfo = load '/data/urlInfo' as (url, category, pRank);

5 visitCounts = join visitCounts by url, urlInfo by url; //得到的连接结果表的结构visitCounts(url,visits,category,pRank)

6 gCategories = group visitCounts by category;

7 topUrls = foreach gCategories generate top(visitCounts,10);

8 store topUrls into '/data/topUrls';

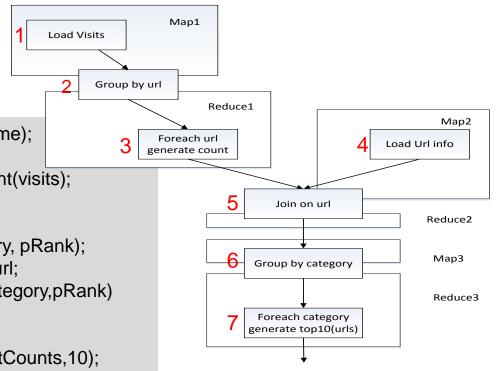
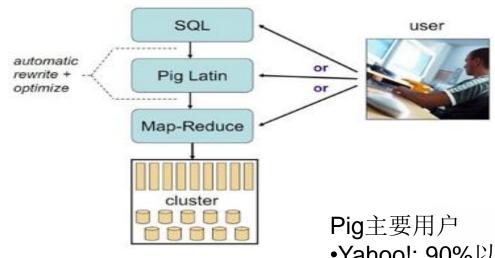


图9-11 从Pig Latin脚本转化得到的MapReduce作业





Pig的应用场景

- •数据查询只面向相关技术人员
- •即时性的数据处理需求,这样可以通过pig很快写一个脚本开始运行处理,而不需要创建表等相关的事先准备工作
- •Yahoo!: 90%以上的MapReduce作业是Pig生成的
- •Twitter: 80%以上的MapReduce作业是Pig生成的
- •Linkedin: 大部分的MapReduce作业是Pig生成的
- •其他主要用户: Salesforce, Nokia, AOL, comScore



- •Tez是Apache开源的支持DAG作业的计算框架,它直接源于 MapReduce框架
- •核心思想是将Map和Reduce两个操作进一步拆分
- •Map被拆分成Input、Processor、Sort、Merge和Output
- Reduce被拆分成Input、Shuffle、Sort、Merge、Processor和Output等
- •分解后的元操作可以任意灵活组合,产生新的操作
- •这些操作经过一些控制程序组装后,可形成一个大的DAG作业
- •通过DAG作业的方式运行MapReduce作业,提供了程序运行的整体处理逻辑,就可以去除工作流当中多余的Map阶段,减少不必要的操作,提升数据处理的性能
- •Hortonworks把Tez应用到数据仓库Hive的优化中,使得性能提升了约100倍



SELECT a.state, COUNT(\*), AVERAGE(c.price)

FROM a
JOIN b ON (a.id = b.id)
JOIN c ON (a.itemId = c.itemId)
GROUP BY a.state

- •Tez的优化主要体现在:
- •去除了连续两个作业 之间的"写入HDFS"
- •去除了每个工作流中 多余的Map阶段

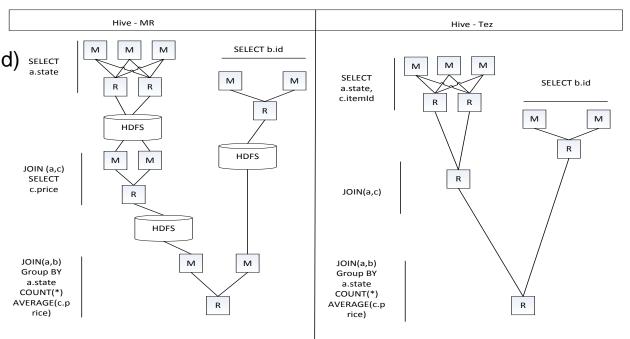


图9-12 HiveQL语句在MapReduce和Tez中的执行情况对比



- •在Hadoop2.0生态系统中,MapReduce、Hive、Pig等计算框架,都需要最终以MapReduce任务的形式执行数据分析,因此,Tez框架可以发挥重要的作用
- •借助于Tez框架实现对MapReduce、Pig和Hive等的性能优化

•可以解决现有MR框架在迭代计算(如PageRank计算)和交互式计算方面的

问题

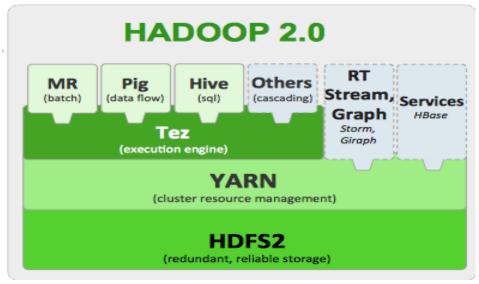


图9-13 Tez框架在Hadoop生态系统中的作用



### (Tez+Hive)与Impala、Dremel和Drill的区别?

- •Tez在解决Hive、Pig延迟大、性能低等问题的思路,是和那些支持实时交互式查询分析的产品(如Impala、Dremel和Drill等)是不同的
- •Impala、Dremel和Drill的解决问题思路是抛弃MapReduce计算框架,不再将类似SQL语句的HiveQL或者Pig语句翻译成MapReduce程序,而是采用与商用并行关系数据库类似的分布式查询引擎,可以直接从HDFS或者HBase中用SQL语句查询数据,而不需要把SQL语句转化成MapReduce任务来执行,从而大大降低了延迟,很好地满足了实时查询的要求
- •Tez则不同,比如,针对Hive数据仓库进行优化的"Tez+Hive"解决方案,仍采用MapReduce计算框架,但是对DAG的作业依赖关系进行了裁剪,并将多个小作业合并成一个大作业,这样,不仅计算量减少了,而且写HDFS次数也会大大减少



## **9.4.3Spark**

- •Hadoop缺陷,其MapReduce计算模型延迟过高,无法胜任实时、快速计算的需求,因而只适用于离线批处理的应用场景
  - •中间结果写入磁盘,每次运行都从磁盘读数据
  - •在前一个任务执行完成之前,其他任务无法开始,难以胜任复杂、多阶段的计算任务
- •Spark最初诞生于伯克利大学的APM实验室,是一个可应用于大规模数据处理的快速、通用引擎,如今是Apache软件基金会下的顶级开源项目之一
- •Spark在借鉴Hadoop MapReduce优点的同时,很好地解决了MapReduce所面临的问题
  - •内存计算,带来了更高的迭代运算效率
  - •基于DAG的任务调度执行机制,优于MapReduce的迭代执行机制
- •当前,Spark正以其结构一体化、功能多元化的优势,逐渐成为当今大数据领域最热门的大数据计算平台



### **9.4.4Kafka**

- •Kafka是一种高吞吐量的分布式发布订阅消息系统,用户通过Kafka系统可以发布大量的消息,同时也能实时订阅消费消息
- •Kafka可以同时满足在线实时处理和批量离线处理
- •在公司的大数据生态系统中,可以把Kafka作为数据交换枢纽,不同类型的好布式系统(关系数据库、NoSQL数据库、流处理系统等),可以统一接入到Kafka,实现和Hadoop各个组件之间的不同类型数据的实时高效交换

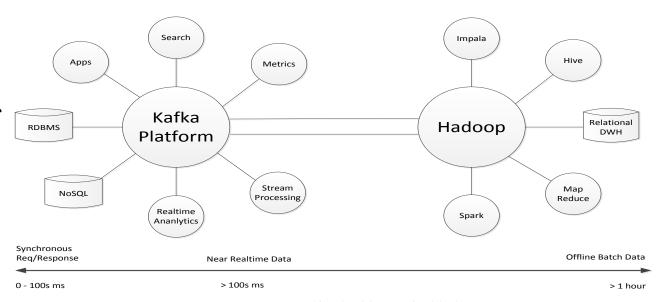


图9-14 Kafka作为数据交换枢纽



### 附录A: 主讲教师林子雨简介



#### 主讲教师: 林子雨

单位:厦门大学计算机科学系E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn

个人网页: http://www.cs.xmu.edu.cn/linziyu数据库实验室网站: http://dblab.xmu.edu.cn



扫一扫访问个人主页

林子雨,男,1978年出生,博士(毕业于北京大学),现为厦门大学计算机科学系助理教授(讲师),曾任厦门大学信息科学与技术学院院长助理、晋江市发展和改革局副局长。中国计算机学会数据库专业委员会委员,中国计算机学会信息系统专业委员会委员。中国高校首个"数字教师"提出者和建设者,厦门大学数据库实验室负责人,厦门大学云计算与大数据研究中心主要建设者和骨干成员,2013年度和2017年度厦门大学教学类奖教金获得者。主要研究方向为数据库、数据仓库、数据挖掘、大数据、云计算和物联网,并以第一作者身份在《软件学报》《计算机学报》和《计算机研究与发展》等国家重点期刊以及国际学术会议上发表多篇学术论文。作为项目负责人主持的科研项目包括1项国家自然科学青年基金项目(No.2013J05099)和1项中央高校基本科研业务费项目(No.2011121049),主持的教改课题包括1项2016年福建省教改课题和1项2016年教育部产学协作育人项目,同时,作为课题负责人完成了国家发改委城市信息化重大课题、国家物联网重大应用示范工程区域试点泉州市工作方案、2015泉州市互联网经济调研等课题。中国高校首个"数字教师"提出者和建设者,2009年至今,"数字教师"大平台累计向网络免费发布超过500万字高价值的研究和教学资料,累计网络访问量超过500万次。打造了中国高校大数据教学知名品牌,编著出版了中国高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材《大数据技术原理与应用》,并成为京东、当当网等网店畅销书籍;建设了国内高校首个大数据课程公共服务平台,为教师教学和学生学习大数据课程提供全方位、一站式服务,年访问量超过100万次。



### 附录B: 《大数据技术原理与应用》教材

扫一扫访问教材官网

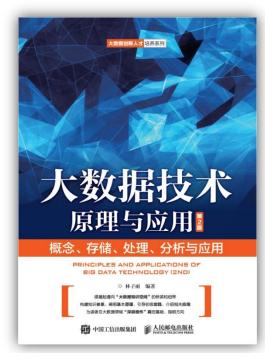
《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、分析与应用 (第2版)》,由厦门大学计算机科学系林子雨博士编著,是中 国高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材。

全书共有15章,系统地论述了大数据的基本概念、大数据处理架构Hadoop、分布式文件系统HDFS、分布式数据库HBase、NoSQL数据库、云数据库、分布式并行编程模型MapReduce、Spark、流计算、图计算、数据可视化以及大数据在互联网、生物医学和物流等各个领域的应用。在Hadoop、HDFS、HBase和MapReduce等重要章节,安排了入门级的实践操作,让读者更好地学习和掌握大数据关键技术。

本书可以作为高等院校计算机专业、信息管理等相关专业的大数据课程教材,也可供相关技术人员参考、学习、培训之用。

欢迎访问《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、 分析与应用》教材官方网站:

http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata





### 附录C:《大数据基础编程、实验和案例教程》

本书是与《大数据技术原理与应用(第2版)》教材配套的唯一指定实验指导书

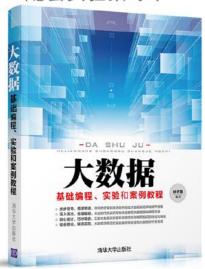
#### 大数据教材





1+1黄金组合 厦门大学林子雨编著

#### 配套实验指导书



- •步步引导,循序渐进,详尽 的安装指南为顺利搭建大数据 实验环境铺平道路
- •深入浅出,去粗取精,丰富的代码实例帮助快速掌握大数据基础编程方法
- •精心设计,巧妙融合,五套 大数据实验题目促进理论与编 程知识的消化和吸收
- •结合理论,联系实际,大数 据课程综合实验案例精彩呈现 大数据分析全流程

清华大学出版社 ISBN:978-7-302-47209-4



### 附录D: 高校大数据课程公共服务平台

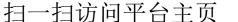


#### 高校大数据课程

公共服务平台

http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata-teaching-platform/







扫一扫观看3分钟FLASH动画宣传片



**Department of Computer Science, Xiamen University, 2017**