



尚马教育

指导学习：人机猜拳



- 类和对象
 - 类和对象及其关系
 - 类的封装
 - 定义类
 - 创建和使用对象
 - OO的优点
- 无参方法
 - 定义方法
 - 调用方法
 - 成员变量和局部变量
 - 面向对象编程思维

- 任务
 - 完成人机猜拳互动游戏的开发
- 主要功能
 - 选取对战角色
 - 猜拳
 - 记录分数



- 阶段1：练习——分析业务，创建用户类

- 需求说明

- 分析业务
- 抽象出类、类的特征和行为



```
Problems @ Javadoc Declaration Console x
<terminated> TestPerson [Java Application] C:\usr\MyEclipse
请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1
你出拳：剪刀
1
```

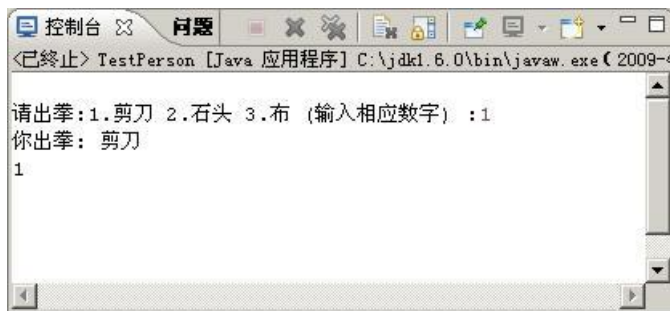


- 阶段1：练习——分析业务，创建用户类

- 需求说明

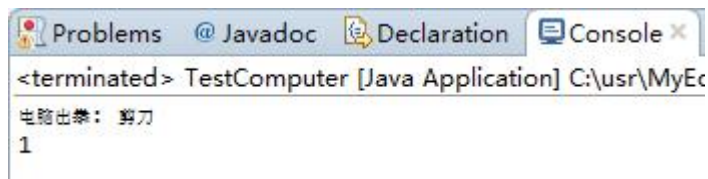
- 创建用户类

- 编写程序入口类





- 阶段2：练习——创建计算机类
 - 需求说明
 - 创建计算机类Computer。实现计算机出拳





● 阶段3：练习——创建游戏类，选择对战对手

● 需求说明

- 创建游戏类Game
- 编写游戏类的初始化方法initial()
- 编写游戏类的开始游戏方法startGame()

```
Problems @ Javadoc Declaration Console x  
<terminated> TestGame1 [Java Application] C:\usr\MyEclips
```

```
*****  
**   猜拳，开始   **  
*****
```

```
出拳规则：1.剪刀 2.石头 3.布  
请选择对方角色（1：刘备 2：孙权 3：曹操）： 1  
你选择了刘备对战
```



● 阶段4：练习——实现一局对战

● 需求说明

- 分别调用用户类和计算机类的出拳方法showFist(), 接受返回值并比较, 给出胜负结果

```
Problems Javadoc Declaration Console x
<terminated> TestGame2 [Java Application] C:\usr\MyEclipse
-----欢迎进入游戏世界-----

*****
**   猜拳，开始   **
*****

出拳规则：1.剪刀 2.石头 3.布
请选择对方角色（1：刘备 2：孙权 3：曹操）： 1
你选择了 刘备对战

要开始吗？(y/n) y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1
你出拳： 剪刀
刘备出拳： 剪刀
结果：和局，真衰！
```




```
*****  
** 猜拳，开始 **  
*****
```

出拳规则：1.剪刀 2.石头 3.布

请选择对方角色（1：刘备 2：孙权 3：曹操）：1

你选择了 刘备 对战

要开始吗？(y/n) y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1

你出拳：剪刀

刘备出拳：剪刀

结果：和局，真爽！嘿嘿，等着瞧吧！

是否开始下一轮 (y/n)： y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1

你出拳：剪刀

刘备出拳：剪刀

结果：和局，真爽！嘿嘿，等着瞧吧！

是否开始下一轮 (y/n)： y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1

你出拳：剪刀

刘备出拳：布

结果：恭喜，你赢了！

是否开始下一轮 (y/n)： n

刘备 VS 夏侯

时间：2

● 阶段5：练习——实现循环对

○ 需求说明

■ 实现循环对战，并且累加赢家的

- 阶段6：练习——显示对战结果

- 需求说明

- 游戏结束后，显示对战结果

```
是否开始下一轮 (y/n) :  n
```

```
-----  
孙权 VS  夏侯
```

```
对战次数: 3
```

```
结果: 呵呵，笨笨，下次加油啊！  
-----
```



** 猜拳，开始 **

出拳规则：1.剪刀 2.石头 3.布

请选择对方角色（1：刘备 2：孙权 3：曹操）：1

请输入你的姓名：tom

tom VS 刘备 对战

要开始吗？(y/n) y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：1

你出拳：剪刀

刘备出拳：剪刀

结果：和局，真衰！嘿嘿，等着瞧吧！

是否开始下一轮 (y/n)：y

请出拳：1.剪刀 2.石头 3.布（输入相应数字）：2

你出拳：石头

刘备出拳：剪刀

结果：恭喜，你赢了！

是否开始下一轮 (y/n)：n

刘备 VS tom

对战次数：2

姓名	得分
tom	1
刘备	0

结果：恭喜恭喜！

要开始下一局吗？(y/n)：n

系统退出！

● 阶段7：练习——完善游戏类

● 需求说明

- 输入并保存用户姓名，游戏结束后显示双方的各自得分