



练习：幸运抽奖



- 阅读下面代码，哪个有错误？说明理由

```
double[ ] a = new double[ ];
```



```
double[ ] a = new double[5]{1,2,3,4,5};
```



```
double a = {1,2,3,4,5};
```



- 填代码：逆序输出数组中的元素

```
int i = a.length - 1; i >= 0; i--
```

```
int[ ] a = new int[ ] {1,2,3,4,5};  
for ( _____; _____; _____ ){  
    System.out.println(a[i]);  
}
```



- 自增、自减运算符
- 嵌套if语句
- for循环
- break和continue, return
- 引用数据类型
- 控制台输入



开发环境 → 记事本、MyEclipse、NetBeans、IntelliJ IDEA等

开发步骤

控制台I/O { 使用Scanner接收控制台输入
使用System.out及\n、\t向控制台输出

注释 → 单行注释、多行注释、文档注释

流程图

程序调试



数据

变量：声明、初始化（引用类型使用new创建）

常量

运算

赋值运算：=、+=、-=、*=、/=、%=

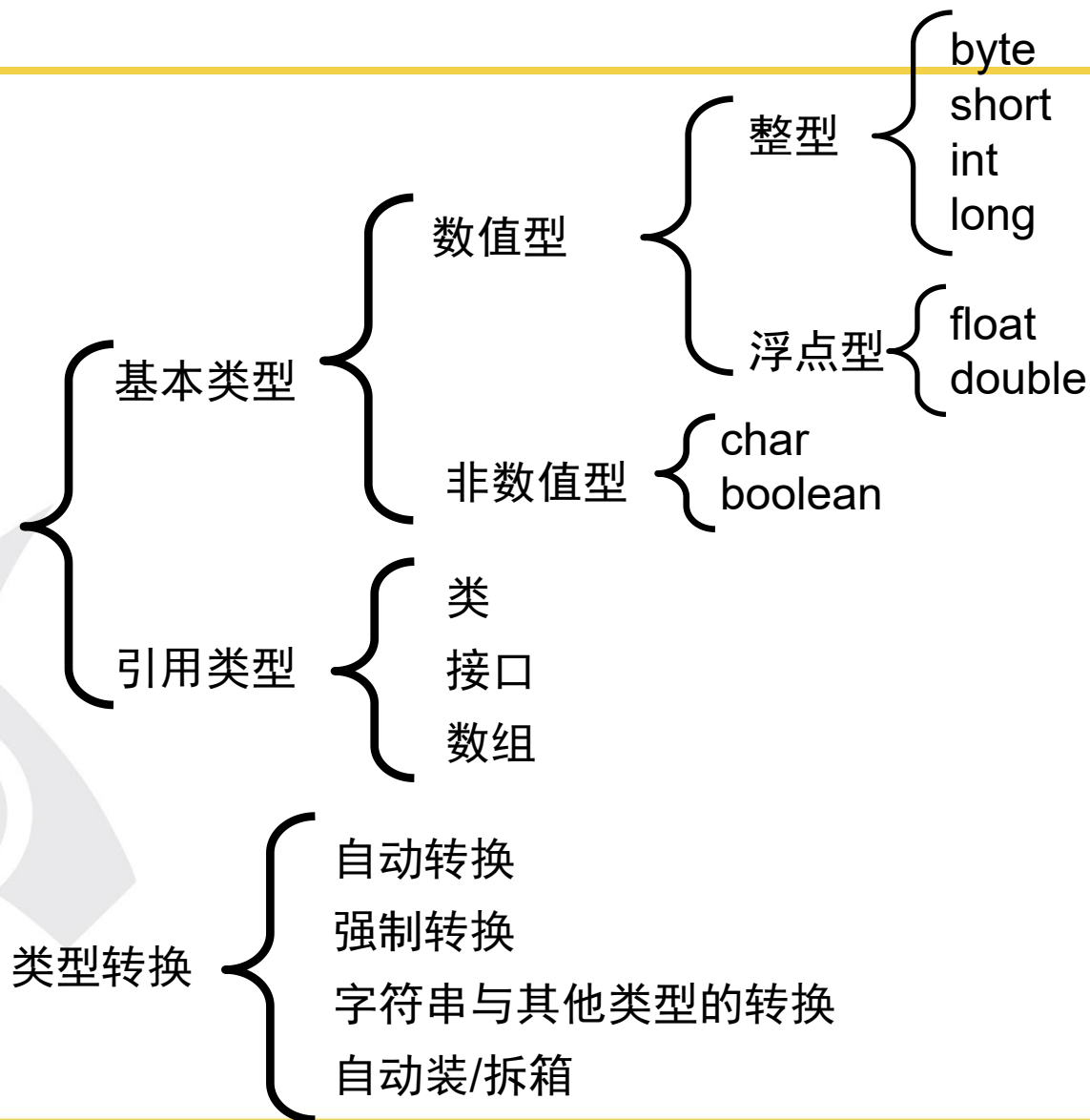
关系运算：>、<、>=、<=、==、!=

逻辑运算：&&、||、!

自增自减运算：++i、i++、--i、i--

条件运算：?:

运算符优先级





声明

创建

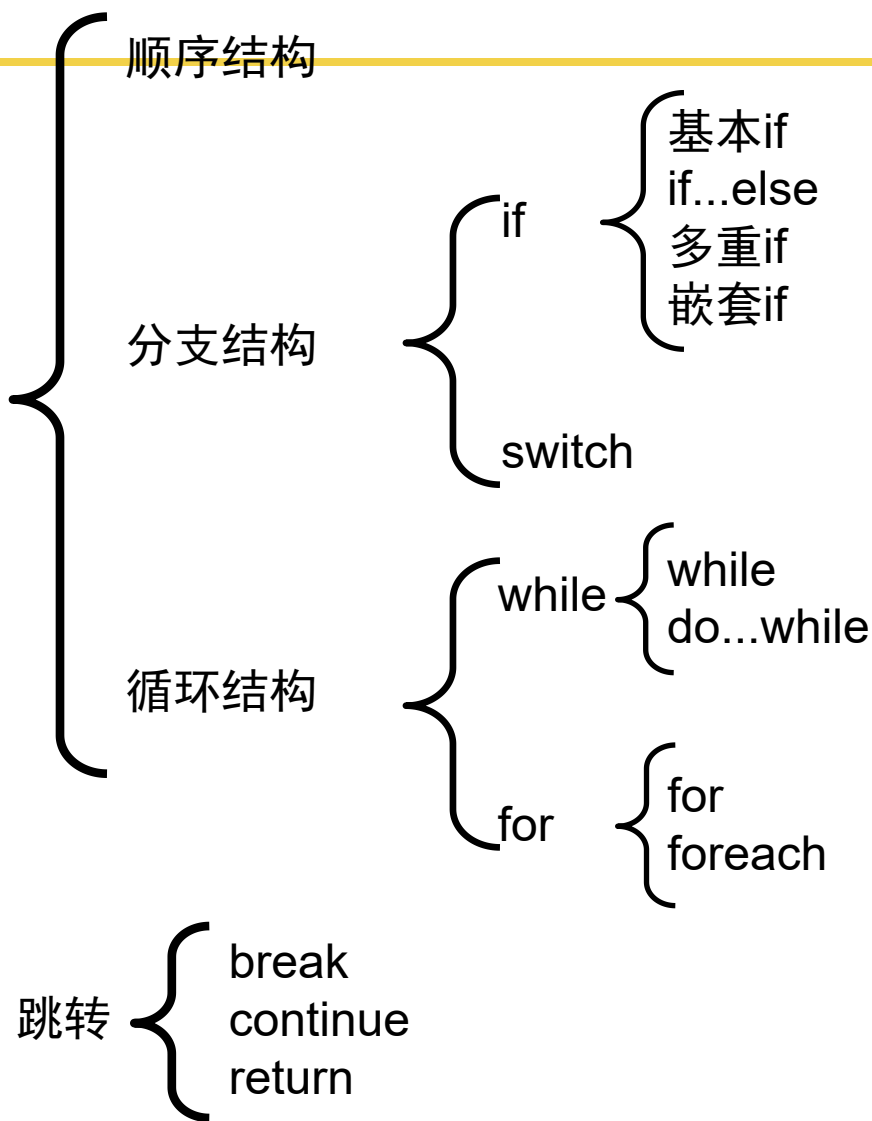
初始化

求元素最大（小）值

元素排序

复制

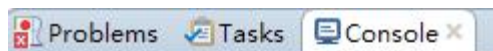
高维数组



- 任务
 - 模拟注册登录幸运抽奖全过程
- 主要功能
 - 注册
 - 登录
 - 幸运抽奖



- 阶段1：练习——实现菜单的输出显示
 - 需求说明
 - 输出菜单
 - 选择菜单编号，输出菜单信息
 - 如果编号选择错误，输出“您的输入有误！”



```
<terminated> LuckyNumber1 [Java Appli
*****欢迎进入奖客富翁系统*****
      1. 注册
      2. 登录
      3. 抽奖
*****
请选择菜单: 1
[奖客富翁系统 > 注册]
```



● 阶段2：练习——实现循环执行功能

● 需求说明

- 系统询问用户是否继续
- 如果用户选择继续，则可以继续选择菜单，否则程序结束，退出系统

```
Problems Tasks Console x
<terminated> LuckyNumber2 [Java Appli
*****欢迎进入奖客富翁系统*****
      1. 注册
      2. 登录
      3. 抽奖
*****
请选择菜单: 1
[奖客富翁系统 > 注册]
继续吗? (y/n): y

*****欢迎进入奖客富翁系统*****
      1. 注册
      2. 登录
      3. 抽奖
*****
请选择菜单: 2
[奖客富翁系统 > 登录]
继续吗? (y/n): y

*****欢迎进入奖客富翁系统*****
      1. 注册
      2. 登录
      3. 抽奖
*****
请选择菜单: 3
[奖客富翁系统 > 抽奖]
继续吗? (y/n): n
|
系统退出, 谢谢使用!
```



● 阶段3：练习——实现注册功能

● 需求说明

- 输入用户名和密码，系统产生4位随机数作为卡号。
- 注册成功，显示注册信息并修改注册标识为true

```
Problems Tasks Console x
<terminated> LuckyNumber3 [Java Appli
****欢迎进入奖客富翁系统****
    1.注册
    2.登录
    3.抽奖
*****

请选择菜单: 1
[奖客富翁系统 > 注册]
请填写个人注册信息:
用户名: tom
密码: 666

注册成功, 请记住您的会员卡号
用户名      密码      会员卡号
tom          666        1757
继续吗? (y/n) : n

系统退出, 谢谢使用!
```



● 阶段4：练习——实现登录功能

● 需求说明

- 输入注册时的用户名和密码，登录成功，系统提示欢迎信息
- 如果用户名和密码输入错误，提示用户继续输入，最多有3次输入机会

```
Problems Tasks Console x
<terminated> LuckyNumber4 [Java Appli
*****欢迎进入奖客富翁系统*****
    1. 注册
    2. 登录
    3. 抽奖
*****
请选择菜单: 1
[奖客富翁系统 > 注册]
请填写个人注册信息:
用户名: tom
密码: 666

注册成功, 请记好您的会员卡号
用户名      密码      会员卡号
tom         666         5327
继续吗? (y/n): y

*****欢迎进入奖客富翁系统*****
    1. 注册
    2. 登录
    3. 抽奖
*****
请选择菜单: 2
[奖客富翁系统 > 登录]
请输入用户名: tom
请输入密码: 666

欢迎您: tom
继续吗? (y/n): n
|
系统退出, 谢谢使用!
```



● 阶段5：练习——实现幸运抽奖功能

● 需求说明

- 登录成功后，用户选择幸运抽奖菜单，进入幸运抽奖功能
- 输入会员卡号，系统生成5个4位随机数作为幸运数字
- 如果会员卡号是其中之一，则成为本日幸运会员；否则不是幸运会员

```
Problems Tasks Console x
<terminated> LuckyNumber5 [Java Applic
**** 欢迎进入奖客富翁系统 ****
    1. 注册
    2. 登录
    3. 抽奖
*****
请选择菜单: 1
[奖客富翁系统 > 注册]
请填写个人注册信息:
用户名: tom
密码: 666

注册成功, 请记好您的会员卡号
用户名      密码      会员卡号
tom          666      3328
继续吗? (y/n): y

**** 欢迎进入奖客富翁系统 ****
    1. 注册
    2. 登录
    3. 抽奖
*****
请选择菜单: 2
[奖客富翁系统 > 登录]
请输入用户名: tom
请输入密码: 666

欢迎您: tom
继续吗? (y/n): y

**** 欢迎进入奖客富翁系统 ****
    1. 注册
    2. 登录
    3. 抽奖
*****
请选择菜单: 3
[奖客富翁系统 > 抽奖]
请输入您的卡号: 3328

本日的幸运数字为: 3978 2518 9879 1184
抱歉! 您不是本日的幸运会员!
继续吗? (y/n): n

系统退出, 谢谢使用!
```



- **Java有哪三种类型的注释？**
- **i++、++i有什么异同？**
- **如何获取数组的长度？**
- **break和continue的区别有哪些？**
- **如何生成4位随机数？**



完成幸运抽奖