

迭代三的开发过程中遇到的困难并不是很多,由于迭代式开发加上前端的迭代一二开发注重了可扩展性,所以在迭代三开发过程中比较顺利,开发过程中遇到了电脑坏掉的情况,阻碍了开发进度,但是之后还是解决了,感谢队友的互相帮助,不管是技术上的还是其他方面的。迭代三我开发的目标是实现扩展功能的用户界面设计,着力于性能的提升和用户友好度的提升,发现前端的水还是很深的,要学的东西是很多的,有很多问题不是单纯的代码可以解决的。如果要设计一个比较精巧的界面组件,是非常困难的,之间设计的技术是很复杂的,我经历了这么长时间的前段开发,觉得自己还是在核心技术的外围,后续需要自学一些核心的技术并且锻炼。

李晓冬