迭代三的开发过程中遇到的困难并不是很多，由于迭代式开发加上前端的迭代一二开发注重了可扩展性，所以在迭代三开发过程中比较顺利，开发过程中遇到了电脑坏掉的情况，阻碍了开发进度，但是之后还是解决了，感谢队友的互相帮助，不管是技术上的还是其他方面的。迭代三我开发的目标是实现扩展功能的用户界面设计，着力于性能的提升和用户友好度的提升，发现前端的水还是很深的，要学的东西是很多的，有很多问题不是单纯的代码可以解决的。如果要设计一个比较精巧的界面组件，是非常困难的，之间设计的技术是很复杂的，我经历了这么长时间的前段开发，觉得自己还是在核心技术的外围，后续需要自学一些核心的技术并且锻炼。

李晓冬