需求度量

一、录入酒店可用客房信息

|  |  |
| --- | --- |
| Import.Cancle | 在酒店工作人员请求取消录入酒店可用客房信息时（查询），系统关闭录入酒店可用客房信息任务（输出） |
|  |  |
|  |  |
| Import.Edit | 系统应该允许酒店管理人员编辑某一房间类型的房间数量数据 |
| Import.Del | 在酒店管理人员在酒店可用客房信息中请求删除一个房型时（查询），系统将该房型的数据从房型列表中移除（输出） |
| Import.Confirm | 在酒店管理人员确认录入酒店可用客房信息任务结束时，系统更新数据（逻辑文件），关闭录入酒店可用客房信息任务（输出） |
|  |  |
| Import.Update.Import | 系统更新本次录入酒店可用客房信息（逻辑文件） |
| Import.Update.Catalog  Import.warn  Import.show  Import.input | 系统更新酒店可用客房信息（逻辑文件）  在酒店管理人员输入某一房型的房间数量（输入）超过当前剩余的房间总量时，系统提示输入有误（输出）  系统显示酒店相关客房信息（输出）  系统应该允许酒店管理人员在执行录入酒店可用客房信息任务（输入）时进行键盘输入 |

输入：2

输出：5

查询：2

逻辑文件：3

对外接口：0

FP(slae)=71\*(0.65+0.01\*39)=73.84

二、添加酒店

|  |  |
| --- | --- |
| AddHotel.Cancle  AddHotel.input  AddHotel.show | 在网站管理人员请求取消添加酒店任务时（查询），系统关闭添加酒店任务（输出）  系统应该允许网站管理人员执行添加酒店任务时使用键盘输入及鼠标点击  显示当前已经添加的酒店列表（输出） |
| AddHotel.New | 在网站管理人员输入酒店名称时（输入），系统将该新酒店加入酒店列表（输出；逻辑文件） |
| AddHotel.New.Invalid | 在输入的酒店已经存在于当前酒店列表中时，系统提示输入酒店信息重复（输出） |
| AddHotel.Edit | 系统应该允许网站管理人员编辑酒店信息中除酒店编号之外的数据 |
| AddHotel.Del | 在网站管理人员请求删除酒店列表中一家酒店时（查询），系统在酒店列表中将该酒店标记为“已移除”（输出） |
| AddHotel.Confirm | 在网站管理人员确认添加酒店任务结束时，系统更新数据（逻辑文件），关闭添加酒店任务（输出） |
| AddHotel.Update.Catalog  AddHotel.warn | 系统更新酒店信息（逻辑文件）  在输入酒店名称（输入）后未输入酒店所属商圈、星级、地址便结束编辑，系统警告信息不完整（输出）并无法将该酒店添加到酒店列表中 |

输入：2

输出：7

查询：1

逻辑文件：3

对外接口：0

FP(slae)=77\*(0.65+0.01\*39)=80.08