### 录入可用客房

#### 特性描述

在系统上完善酒店信息时，一个经过验证的酒店工作人员可以进行录入可用客房工作，录入酒店的可用客房信息，并更新。

优先级=高

#### 刺激/响应序列

刺激：酒店工作人员输入酒店可用的房间型号及数量

响应：系统及时更新显示客房信息

刺激：酒店工作人员取消录入编辑

响应：系统关闭编辑任务

刺激：酒店工作人员确认酒店可用客房信息录入完毕

响应：系统更新酒店可用客房信息

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Import.Cancle | 在酒店工作人员请求取消录入酒店可用客房信息时，系统关闭录入酒店可用客房信息任务 |
| Import.repeat | 在酒店工作人员输入可用客房类型时，在可用客房类型目录中已经存在该类型，系统提示录入房型重复(需讨论) |
|  |  |
| Import.Edit | 系统应该允许酒店管理人员编辑某一房间类型的房间数量数据 |
| Import.Del | 在酒店管理人员在酒店可用客房信息中请求删除一个房型时，系统将该房型的数据从房型列表中移除 |
| Import.Confirm | 在酒店管理人员确认录入酒店可用客房信息任务结束时，系统更新数据，关闭录入酒店可用客房信息任务 |
|  |  |
| Import.Update.Import | 系统更新本次录入酒店可用客房信息 |
| Import.Update.Catalog  Import.warn  Import.show  Import.input | 系统更新酒店可用客房信息  在酒店管理人员输入某一房型的房间数量超过当前剩余的房间总量时，系统提示输入有误  系统显示酒店相关客房信息  系统应该允许酒店管理人员在执行录入酒店可用客房信息任务时进行键盘输入 |
|  |  |

### 添加酒店

#### 特性描述

在市场发生变化，新酒店出现时，一个经过验证的网站管理人员可以进行酒店添加，系统更新添加后的酒店列表及酒店信息。

优先级=高

#### 刺激/响应序列

刺激：网站管理人员输入新酒店的名字

响应：系统将新酒店加入酒店列表

刺激：网站管理人员编辑新酒店的所属商圈、地址、星级、简介和设施服务

响应：系统自动生成新酒店的编号，及时更新所添加酒店的信息显示

刺激：网站管理人员取消酒店添加

响应：系统关闭酒店添加

刺激：网站管理人员确认结束酒店添加

响应：系统更新酒店信息，关闭酒店添加任务

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| AddHotel.Cancle  AddHotel.input  AddHotel.show | 在网站管理人员请求取消添加酒店任务时，系统关闭添加酒店任务  系统应该允许网站管理人员执行添加酒店任务时使用键盘输入及鼠标点击  显示当前已经添加的酒店列表 |
| AddHotel.New | 在网站管理人员输入酒店名称时，系统将该新酒店加入酒店列表 |
| AddHotel.New.Invalid | 在输入的酒店已经存在于当前酒店列表中时，系统提示输入酒店信息重复 |
| AddHotel.Edit | 系统应该允许网站管理人员编辑酒店信息中除酒店编号之外的数据 |
| AddHotel.Del | 在网站管理人员请求删除酒店列表中一家酒店时，系统在酒店列表中将该酒店标记为“已移除” |
| AddHotel.Confirm | 在网站管理人员确认添加酒店任务结束时，系统更新数据，关闭添加酒店任务 |
| AddHotel.Update.Catalog  AddHotel.warn | 系统更新酒店信息  在输入酒店名称后未输入酒店所属商圈、星级、地址便结束编辑，系统警告信息不完整并无法将该酒店添加到酒店列表中 |