### 下订单

#### 特性描述

在客户有明确的预订酒店的意愿且已经选好所要预订的酒店时，信用值满足要求的客户能够下达订单，完成对订单开始时间，人数记录等信息的描述，系统完成订单的生成记录及存储。

优先级=高

#### 刺激/响应序列

刺激：客户在浏览酒店列表界面选择心仪的酒店和房间类型与房间数量

响应：系统检查操作客户的信用值，并根据信用值情况锁定用户所选择的酒店房间类型相应的数量

刺激：客户完善订单信息，包括开始时间，入住时间，预计入住人数和有无儿童

响应：系统记录订单信息，计算订单价值并显示订单信息

刺激：客户取消下订单

响应：系统恢复所锁定的房间，并关闭下订单任务

刺激：客户删除订单中所订部分房间类型的部分房间。

响应：系统删除订单中相应房间

刺激：客户输入完毕订单信息，要求生成订单

响应：系统存储订单信息，计算优惠策略并显示订单信息，完成下订单任务

刺激：客户请求显示酒店详细信息

响应：系统显示酒店详细信息，包括酒店所有房间的信息与酒店基本信息。

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Order.Place.Input | 系统应该允许客户在下订单任务中进行键盘输入 |
| Order.Place.Input.Hotel.Info | 在客户请求查看酒店详细信息时，系统要查询相应酒店信息并显示，参见Order.Place.Hotel.Info |
| Order.Place.Input.End | 在客户结束下订单时，系统要结束一个下订单任务，参见Order.Place.End |
| Order.Place.Input.Cancle | 在客户输入取消命令时，系统取消下订单并不做任何处理 |
| Order.Place.Input.Del | 在客户输入删除已输入酒店类型的房间时，执行删除已输入房间命令，参见Order.Place.Del |
| Order.Place.Input.Info | 在客户输入具体的订单信息时，系统执行订单信息补全任务，参见Order.Place.Info |
| Order.Place.Input.Hotel.Room | 在客户选择订单对应的酒店与房间类型/数量时，系统执行订单输入任务，参见Order.Place.Hotel.Room |
| Order.Place.Input.Invalid | 在收银员输入其他标识时，系统不予响应 |
| Order.Place.Hotel.Room.Type | 在客户选择酒店房间类型时，系统要标记相应房间类型 |
| Order.Place.Hotel.Room.Number | 在客户选择酒店房间类型对应的房间数量时，系统要标记相应房间类型 |
| Order.Place.Hotel.Room | 在客户选择取消酒店房间类型数量的输入时，系统取消下订单任务 |
| Order.Place.Hotel.Room.Invalid | 在客户选择酒店类型的房间数量超过现有数量，系统提示输入无效。 |
| Order.Place.Hotel.Room.Valid | 在客户选择好酒店房间类型和数量时，系统跳到订单信息补全任务，参见Order.Place.Info |
| Order.Place.Hotel.Info | 在客户选择查看酒店详细信息时，系统显示选择酒店的详细信息，包括酒店的基本信息和所有房间信息 |
| Order.Place.End.Null | 在客户未选择任何酒店任何房间时时，系统关闭下订单任务不做任何处理 |
| Order.Place.End.Info | 在客户补全完订单信息并下订单时，系统完成下订单任务并结束 |
| Order.Place.End.Strategy | 系统要计算促销策略，参考Order.Place.Strategy |
| Order.Place.End.Info | 系统要计算总价，显示账单信息，参见Order.Place.Info |
| Order.Place.Del.Hotel.Room | 在收银员删除酒店房间列表中选定的房间时，系统在订单的房间列表中删除该房间 |
| Order.Place.Info | 系统显示输入订单的信息 |
| Order.Place.Info.Subtotal.Special | 如果存在适用（酒店及房间、今天）的酒店房间促销策略或网站促销策略，系统将该房间的加格设为特价策略的特价，并计算分项总价为（特价×数量），并将其计入特价房间总价 |
| Order.Place.Info.Subtotal.Common | 在房间时不参加促销策略的房间时，系统计算该房间分项总价为（房间的价格×房间的数量），并将其计入普通房间总价 |
| Order.Place.Info.List | 在显示房间信息0.5秒之后，系统显示已输入房间列表并将新输入房间信息添加到列表中，依据Order.Place.Calculate计算总价 |
| Order.Place.Strategy | 系统显示策略列表 |
| Order.Place.Strategy.Hotel.Room | 对于每一个订单任务房间列表中的房间，如果有适用（酒店及房间、今天）的网站促销策略或酒店促销策略，系统将计算促销策略后的房间价格 |
| Order.Place.Calculate | 系统逐一处理订单任务的房间，计算订单的总价 |
| Order.Place.Calculate.Null | 在订单任务中没有选择房间时，系统取消下订单任务 |
| Order.Place.Calculate.Amount | 如果存在适用（酒店及房间、今天）的检点促销策略，系统计算订单总价。 |
| Order.Place.Info | 系统计算并显示订单的订单信息 |
| Order.Place.Info.BeginTime | 在客户输入订单的开始时间时，系统记录开始时间 |
| Order.Place.Info.EndTime | 在客户输入订单的结束时间时，系统记录结束时间 |
| Order.Place.Info.People | 在客户输入订单的预计入住人数时，系统记录人数 |
| Order.Place.Info.isHaveChild | 在客户输入订单的是否有儿童时，系统记录是否有儿童 |
| Oreder.Place.Info.Status | 系统记录订单的状态 |
| Order.Place.Info.Invalid | 在客户输入其他内容时，系统提示输入无效 |
| Order.Place.Info.End | 在客户请求结束订单信息的输入时，系统计算订单价值，执行Order.Place.Confirm |
| Order.Place.Confirm | 系统应该允许客户确认下订单的完成情况 |
| Order.Place.Confirm.Timeout | 在下订单任务开始10分钟还没有完成对订单信息的输入，系统取消下订单任务并恢复锁定酒店房间 |
| Order.Place.Confirm.Confirm.Update | 在客户确认下订单任务完成时，系统更新数据，参见Order.Place.Update |
| Order.Place.Confirm.Confirm.Close | 在收银员确认销售任务完成时，系统关闭销售任务，参见Order.Place.Close |
| Order.Place.Update | 系统更新订单信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Order.Place.Update.Info | 系统更新订单信息 |
| Order.Place.Update..Info.Hotel | 系统更新订单信息中的酒店信息，包括所订酒店及房间信息 |
| Order.Place.Update.Info.People | 系统更新订单信息中的预计入住人数 |
| Order.Place.Update.Info.isHaveChild | 系统更新订单信息中的是否有儿童 |
| Order.Place.Update.Info.EndTime | 系统更新订单信息中的结束时间 |
| Order.Place.Update.Info.BeginTime | 系统更新订单信息中的开始时间 |
| Order.Place.Update.Info.Status | 系统更新订单信息中的订单状态 |
| Order.Place.Update.Info.Strategy | 系统更新订单信息中的订单所使用的促销策略 |
| Order.Place.Update.Fault | 在系统更新过程中发生故障时，系统进行数据恢复，参见Reliability1 |
| Order.Place.Close.Next | 系统关闭本次下订单任务，开始新的下订单任务 |