### 补登记执行订单

#### 特性描述

在客户因某些因素导致在超过最晚订单执行期限后仍办理入住（也就是延迟入住）时，酒店工作人员补登记执行异常订单。

优先级=高

#### 刺激/响应序列

刺激：酒店工作人员输入订单号

响应：系统显示对应的订单信息，订单信息包括订单状态、开始时间、退房时间、最晚订单执行时间、房间类型及数量、预计入住人数、有无儿童

刺激：酒店工作人员输入订单实际状况，订单实际状况包括实际入住人数、有无儿童与实际开始时间

响应：系统更新订单信息，并显示更新后的订单信息

刺激：酒店工作人员取消补登记执行订单

响应：系统恢复所锁定的房间，并关闭下订单任务

刺激：酒店工作人员结束输入

响应：系统计算所有订单价格并显示总价格

刺激：酒店工作人员请客户支付账单

响应：系统设置该所有订单为已执行状态，更新酒店可用房间，并恢复客户所扣除的信用值

刺激：酒店工作人员输入订单编号有误

响应：系统显示订单编号错误。

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Order.Issue.Input | 系统应该允许酒店工作人员在补登记执行订单任务中进行键盘输入 |
| Order.Issue.Input.Info | 酒店工作人员请求输入订单实际信息时，系统执行订单实际状况录入任务，参见Order.Issue.Info |
| Order.Issue.Input.End | 在酒店工作人员结束补登记执行订单时，系统要结束一个补登记执行任务，参见Order.Issue.End |
| Order.Issue.Input.Cancle | 在酒店工作人员输入取消命令时，系统取消补登记执行订单并不做任何处理 |
| Order.Issue.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其他标识时，系统不予响应 |
| Order.Issue.End.Null | 在酒店工作人员未选择任何异常订单的补登记执行时，系统关闭补登记执行订单任务并不做任何处理 |
| Order.Issue.End | 在酒店工作人员补全完订单信息并补登记执行订单时，系统完成补登记执行订单任务并结束 |
| Order.Issue.End.Strategy | 系统要计算促销策略，参考Order.Issue.Strategy |
| Order.Issue.End.Credit | 在酒店工作人员补全完订单信息并补登记执行订单时，系统执行恢复用户信用值任务，参见Order.Issue.Credit |
| Order.Issue.End.Hotel | 在酒店工作人员补全完订单信息并补登记执行订单后，系统更新酒店房间信息，参见Order.Issue.Hotel |
| Order.Issue.End.Info | 系统要计算总价，显示账单信息，参见Order.Issue.Info |
| Order.Issue.Hotel | 系统显示酒店的相关信息 |
| Order.Issue.Hotel.Room | 在酒店工作人员完成补登记执行订单时，系统要更新酒店的房间信息 |
| Order.Issue.Credit | 系统在补登记任务中要更新用户的信用值信息 |
| Order.Issue.Info | 系统显示输入订单的信息 |
| Order.Issue.Info.Subtotal.Special | 如果存在适用（酒店及房间、今天）的酒店房间促销策略或网站促销策略，系统将该房间的加格设为特价策略的特价，并计算分项总价为（特价×数量），并将其计入特价房间总价 |
| Order.Issue.Info.Subtotal.Common | 在房间时不参加促销策略的房间时，系统计算该房间分项总价为（房间的价格×房间的数量），并将其计入普通房间总价 |
| Order.Issue.Info.List | 在显示房间信息0.5秒之后，系统显示已输入房间列表并将新输入房间信息添加到列表中，依据Order.Issue.Calculate计算总价 |
| Order.Issue.Info.ActualBeginTime | 在酒店工作人员输入订单的实际开始时间时，系统记录实际开始时间 |
| Order.Issue.Info.ActualEndTime | 在酒店工作人员输入订单的实际开始时间后，系统计算并记录结束时间 |
| Order.Issue.Info.ActualPeople | 在酒店工作人员输入订单的实际入住人数时，系统记录人数 |
| Order.Issue.Info.ActualisHaveChild | 酒店工作人员输入订单的实际是否有儿童时，系统记录是否有儿童 |
| Oreder.Issue.Info.Status | 系统记录订单的状态 |
| Order.Issue.Info.Invalid | 在酒店工作人员输入其他内容时，系统提示输入无效 |
| Order.Issue.Info.End | 在酒店工作人员请求结束实际订单信息的输入时，系统计算订单价值，执行Order.Issue.Confirm |
| Order.Issue.Strategy | 系统显示策略列表 |
| Order.Issue.Strategy.Hotel.Room | 对于每一个订单任务房间列表中的房间，如果有适用（酒店及房间、今天）的网站促销策略或酒店促销策略，系统将计算促销策略后的房间价格 |
| Order.Issue.Calculate | 系统逐一处理订单任务的房间，计算订单的总价 |
| Order.Issue.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认补登记执行订单的完成情况 |
| Order.Issue.Confirm.Timeout | 在酒店工作人员任务开始10分钟还没有完成对订单信息的输入，系统取消补登记执行任务 |
| Order.Issue.Confirm.Confirm.Update | 在酒店工作人员确认补登记执行订单任务完成时，系统更新数据，参见Order.Issue.Update |
| Order.Issue.Confirm.Confirm.Close | 在收银员确认销售任务完成时，系统关闭销售任务，参见Order.Issue.Close |
| Order.Issue.Update | 系统更新订单信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Order.Issue.Update.Info | 系统更新订单信息 |
| Order.Issue.Update.Info.Hotel | 系统更新订单信息中的房间信息 |
| Order.Issue.Update.Info.ActualPeople | 系统更新订单信息中的实际入住人数 |
| Order.Issue.Update.Info.ActualisHaveChild | 系统更新订单信息中的实际是否有儿童 |
| Order.Issue.Update.Info.ActualEndTime | 系统更新订单信息中的实际结束时间 |
| Order.Issue.Update.Info.ActualBeginTime | 系统更新订单信息中的实际开始时间 |
| Order.Issue.Update.Info.Status | 系统更新订单信息中的订单状态 |
| Order.Issue.Update.Info.Strategy | 系统更新订单信息中的订单所使用的促销策略 |
| Order.Issue.Update.Fault | 在系统更新过程中发生故障时，系统进行数据恢复，参见Reliability1 |
| Order.Issue.Close.Next | 系统关闭本次补登记执行订单任务，开始新的补登记执行订单任务 |