Q





DeanWu 发布于 Python之路 2017年02月23日 · 5.3k 次阅读

Django signal 使用总结

本文最早发表于个人博客 Pylixm'wiki-django signal使用总结

最近在已经开发好的项目上加功能,想到了django的signal,整理记录如下备查。

什么是django的signal

官方文档描述如下:

Django includes a "signal dispatcher" which helps allow decoupled applications get notified when actions occur elsewhere in the framework. In a nutshell, signals allow certain senders to notify a set of receivers that some action has taken place. They're especially useful when many pieces of code may be interested in the same events.

Django内部包含了一位"信号调度员":当某事件在框架内发生时,它可以通知到我们的应用程序。 简而言之,当event(事件)发生时,signals(信号)允许若干 senders(寄件人)通知一组 receivers(接收者)。这在我们多个独立的应用代码对同一事件的发生都感兴趣时,特别有用。

个人理解,django的signal可理解为django内部的钩子,当一个事件发生时,其他程序可对其作出相关反应,可通过signal来回调定义好的处理函数(receivers),从而更大程度的解耦我们的系统。

最佳使用场景

通知类

通知是signal最常用的场景之一。例如,在论坛中,在帖子得到回复时,通知楼主。从技术上来讲,我们可以将通知逻辑放在回复保存时,但是这并不是一个好的处理方式,这样会时程序耦合度增大,不利于系统的后期扩展维护。如果我们在回复保存时,只发一个简单的信号,外部的通知逻辑拿到信号后,再发送通知,这样回复的逻辑和通知的逻辑做到了分开,后期维护扩展都比较容易。

初始化类

信号的另一个列子便是事件完成后,做一系列的初始化工作。

其他一些使用场景总结

以下情况不要使用signal:

- signal与一个model紧密相关,并能移到该model的save()时
- signal能使用model manager代替时
- signal与一个view紧密相关,并能移到该view中时

以下情况可以使用signal:

- signal的receiver需要同时修改对多个model时
- 将多个app的相同signal引到同一receiver中处理时
- 在某一model保存之后将cache清除时
- 无法使用其他方法, 但需要一个被调函数来处理某些问题时

如何使用

diango 的 signal 使用可分为2个模块:

• signal: signal定义及触发事件

• receiver: signal 接受函数

内建signal的使用

diango 内部有些定义好的signal供我们使用:

模型相关:

- pre_save 对象save前触发
- post_save 对象save后触发
- pre_delete 对象delete前触发
- post_delete 对象delete后触发
- m2m_changed ManyToManyField 字段更新后触发

请求相关:

- request_started 一个request请求前触发
- request_finished request请求后触发

针对django自带的signal, 我们只需要编写receiver 即可, 使用如下。

第一步,编写receiver并绑定到signal

```
myapp/signals/handlers.py
trom django.core.signals import request_tinished
## decorators 方式绑定
@receiver(request_finished, dispatch_uid="request_finished")
def my_signal_handler(sender, **kwargs):
   print("Request finished!=========")
# 普通绑定方式
def my_signal_handler(sender, **kwargs):
   print("Request finished!=========")
request finished.connect(my signal handler)
# 针对model 的signal
from django.dispatch import receiver
from django.db.models.signals import post save
from polls.models import MyModel
@receiver(post_save, sender=MyModel, dispatch_uid="mymodel_post_save")
def my_model_handler(sender, **kwargs):
print('Saved: {}'.format(kwargs['instance'].__dict__))
   • dispatch_uid 确保此receiver 只调用一次
第二步,加载signal
myapp/__init__py
default_app_config = 'myapp.apps.MySendingAppConfig'
```

myapp/apps.py

```
from django.apps import AppConfig
class MyAppConfig(AppConfig):
   name = 'myapp'
   def ready(self):
       # signals are imported, so that they are defined and can be used
       import myapp.signals.handlers
到此, 当系统受到request 请求完成后, 便会执行receiver。
其他内建的signal,参考官方文档:
https://docs.djangoproject.com/en/1.9/topics/signals/
自定义signal的使用
自定义signal, 需要我们编写 signal和 receiver。
第一步, 编写signal
myapp.signals.signals.py
import django.dispatch
my_signal = django.dispatch.Signal(providing_args=["my_signal_arg1", "my_signal_arg_2"])
第二步,加载signal
myapp/__init__py
default_app_config = 'myapp.apps.MySendingAppConfig'
myapp/apps.py
from django.apps import AppConfig
class MyAppConfig(AppConfig):
   name = 'myapp'
```

```
def ready(self):
    # signals are imported, so that they are defined and can be used
    import myapp.signals.handlers
```

第三步,事件触发时,发送signal

myapp/views.py

自定义的signal,django已经为我们编写了此处的事件监听。

第四步, 收到signal, 执行receiver

```
myapp/signals/handlers.py

from django.dispatch import receiver
from myapp.signals.signals import my_signal

@receiver(my_signal, dispatch_uid="my_signal_receiver")
def my_signal_handler(sender, **kwargs):
    print('my_signal received')
```

此时,我们自定义的signal 便开发完成了。

总结

- django signal 的处理是同步的,勿用于处理大批量任务。
- django signal 对程序的解耦、代码的复用及维护性有很大的帮助。

以上为个人观点, 如有疑问欢迎交流。

参考

http://sabinemaennel.ch/django/signals-in-django/https://docs.djangoproject.com/en/1.10/topics/signals/