

My_Mine 设计文档

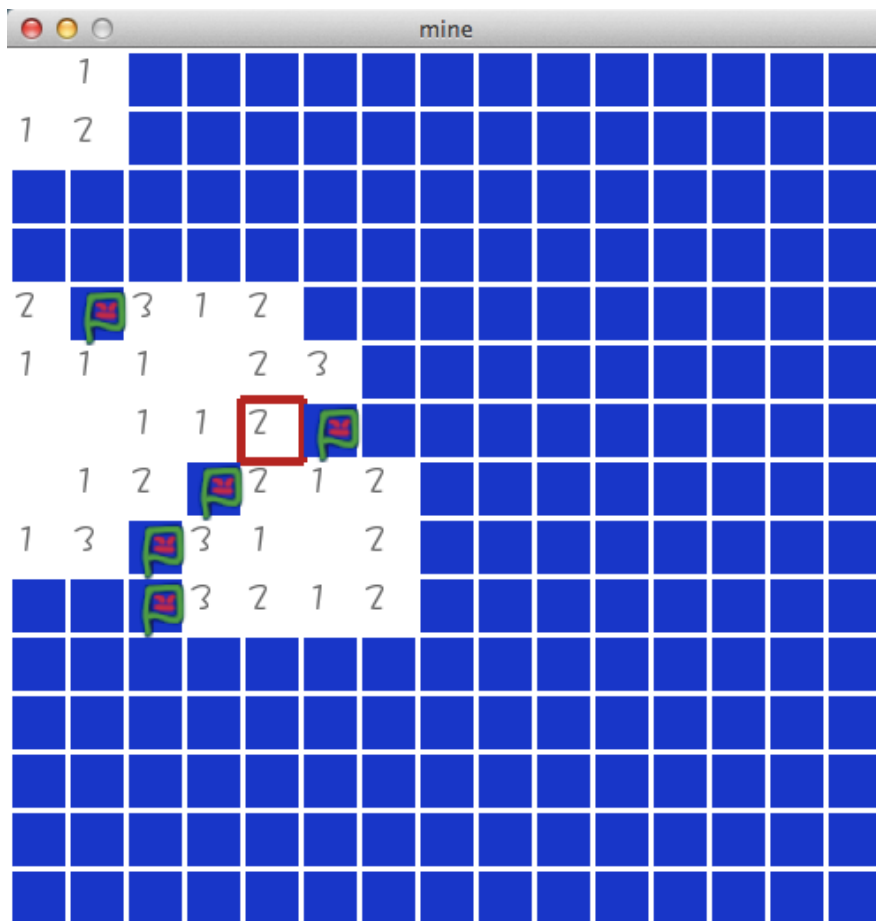
github: <https://github.com/lixiaxxxxxx/projects>

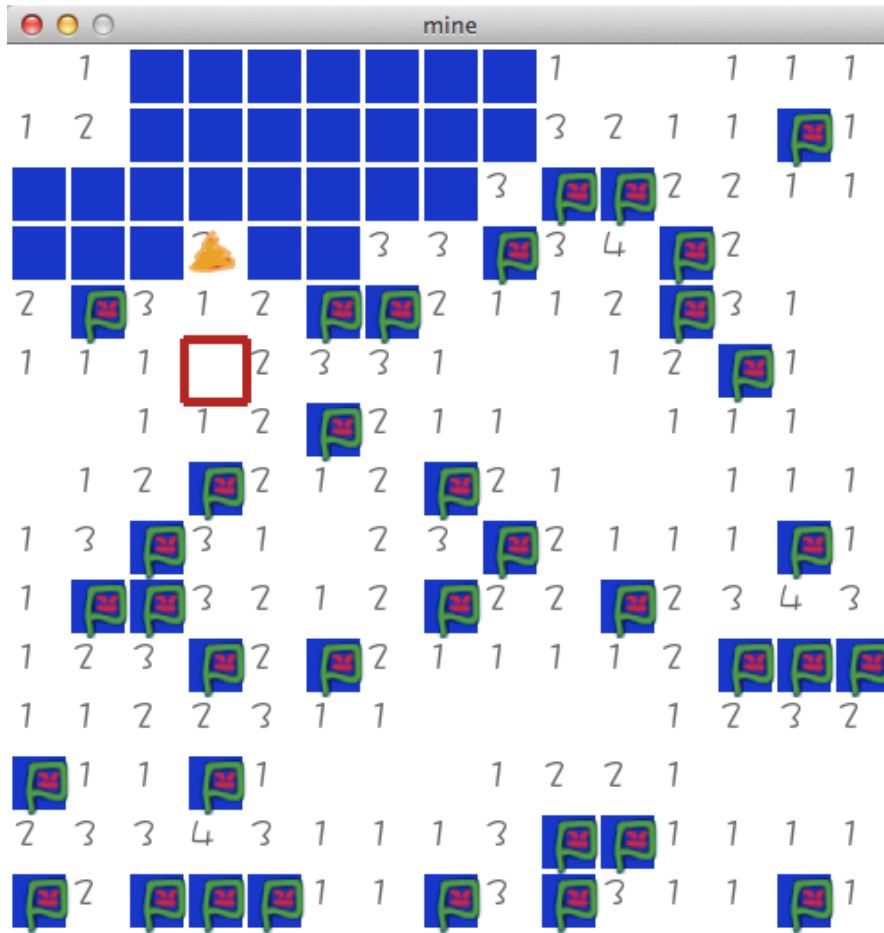
李潇 10计应 10389045

游戏简介:

和传统的扫雷游戏模式一样, 但是却有很不同, 你应该因为扫雷遇到一个烂鼠标而苦恼. 所以呢, 我就设计了一个新玩法的扫雷. 这里你可以解放你的鼠标, 使用键盘来控制完成一切扫雷操作. 更精确. 同时也满足了你在一些不方便使用鼠标的地方玩扫雷的要求, 如(跳跃中, 上课, 失重等...).

游戏截图:





游戏分类:

益智
竞技

操作介绍:

使用Vim的方式来控制选择框的移动方向:

h -> 左

j -> 下

k -> 上

l -> 右

a -> 左键, 点开一块地板

d -> 右键, 标记一块地雷

s -> 左右一起按, 打开周围9个格子

r -> restart game

q -> quit game

系统要求:

如果py2exe的font模块不出问题, 支持window的exe可执行文件格式

否则:

python 2.7.x

pygame 1.9.x

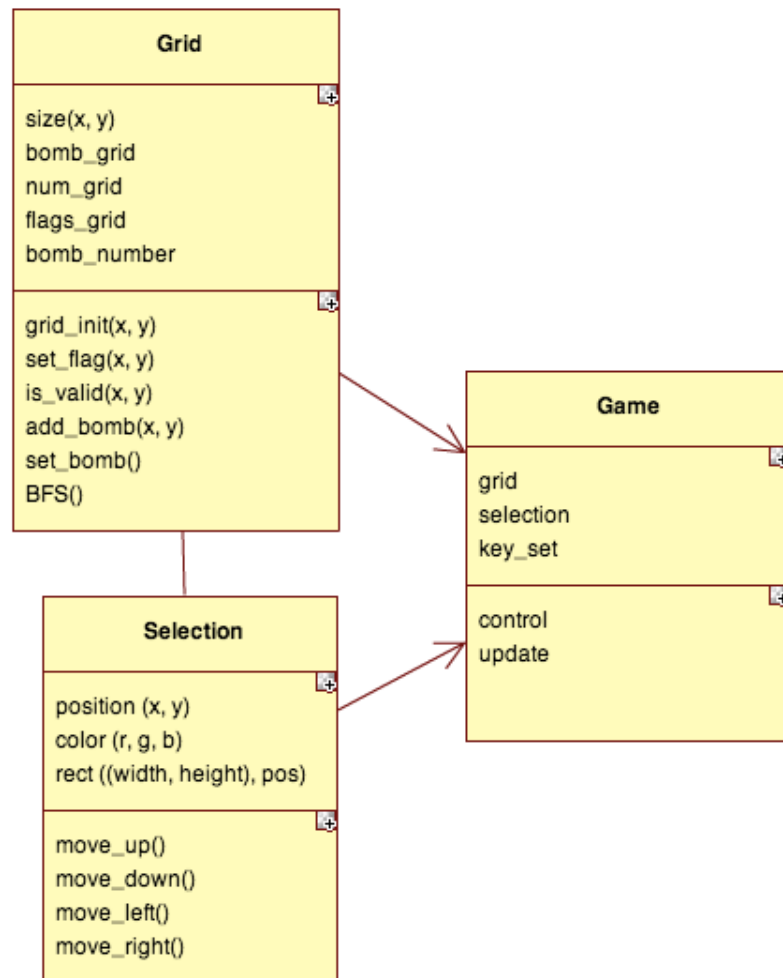
运行方式 `python mine.py [battle_width] [battle_height] [percentage of mine]`

参数都要为正整数

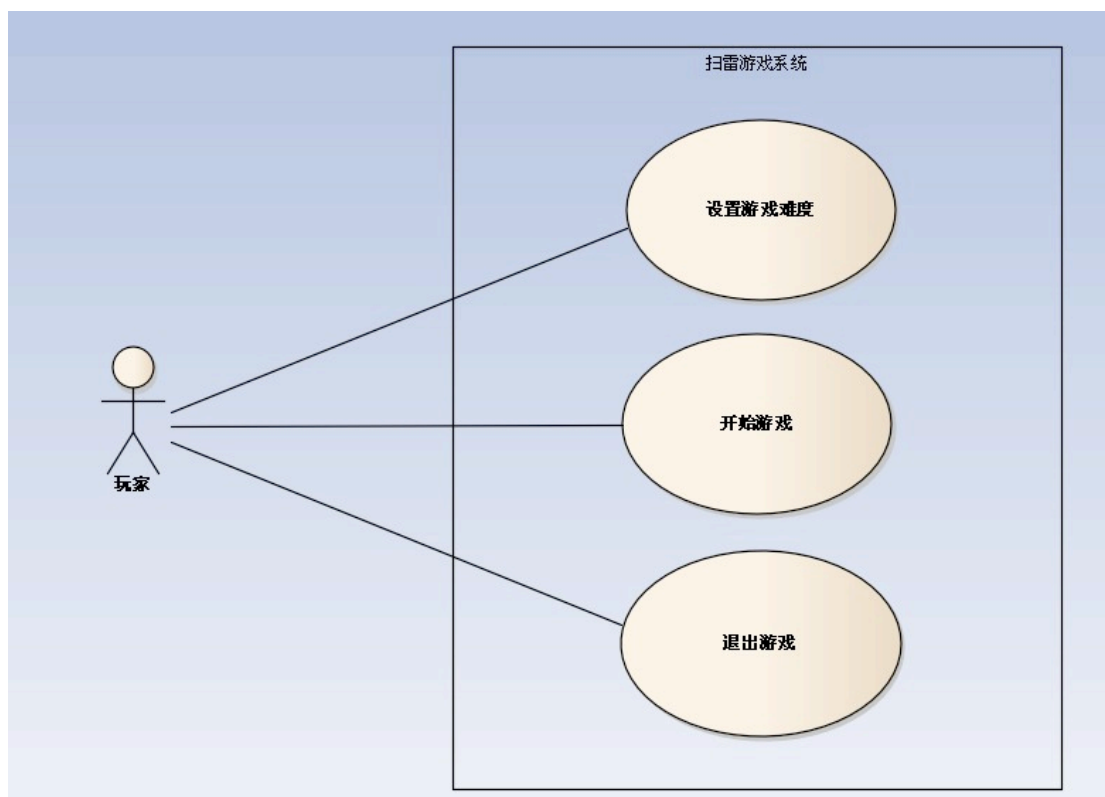
特别说明:

游戏开发得比较仓促, 所以没有胜利失败判定和计时等, 后面可能会更新.

类图:

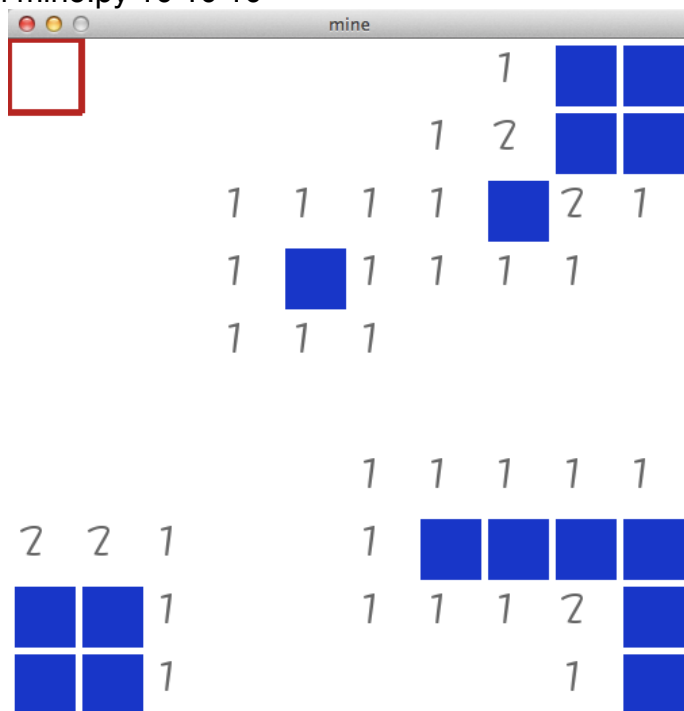


用例图:

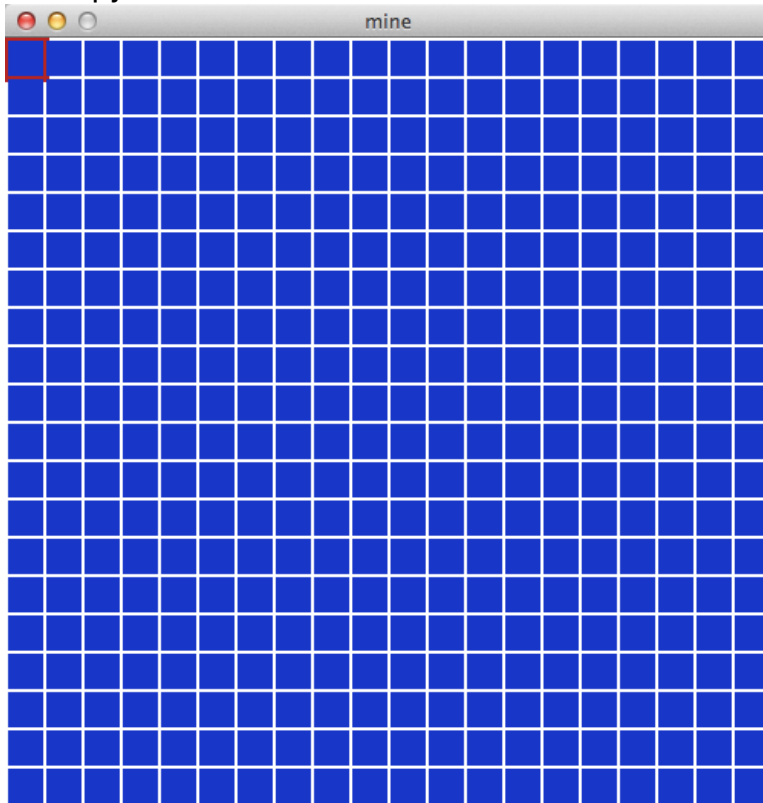


测试数据:

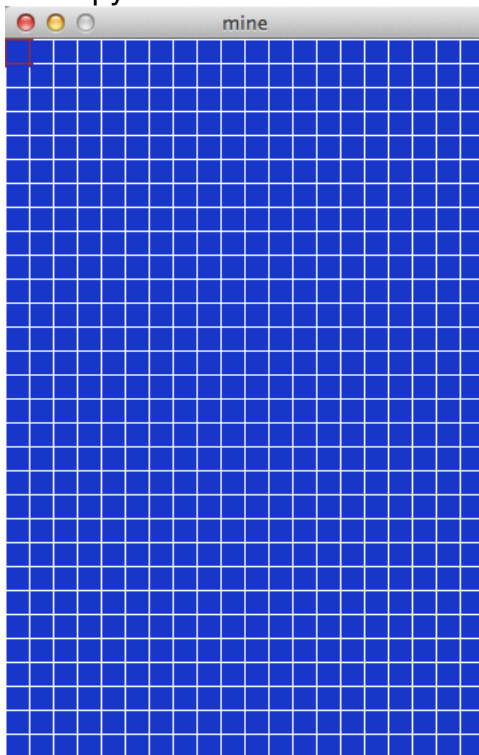
python mine.py 10 10 10



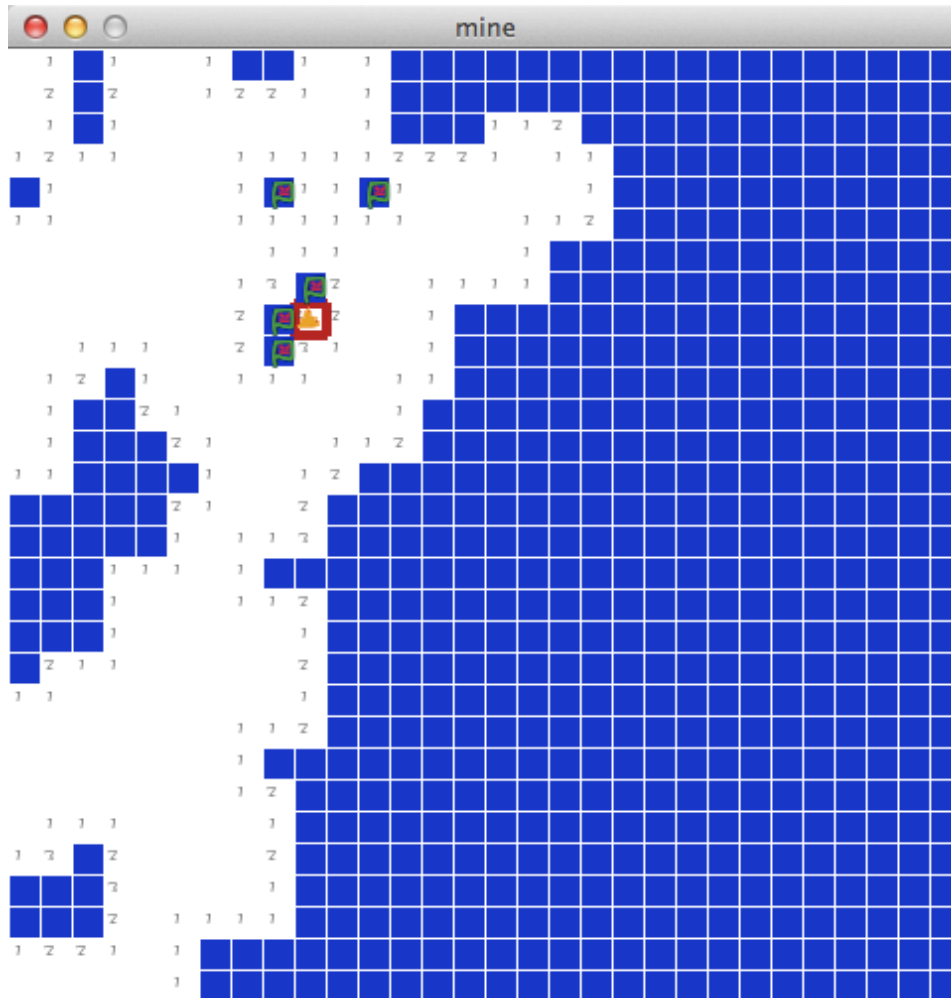
```
python mine.py 20 20 100
```



```
python mine.py 20 30 100
```



python mine.py 30 30 100



总结:

小游戏 不过也填补了我在mac下不能很好玩扫雷的空缺, 以后有空就开来玩玩