11.Spark Streaming与Kafka、Flume

```
In [9]:
            # spark配置信息
            from pyspark import SparkConf
          3
             import pyspark
          4
            SPARK APP NAME = "processing online data"
            SPARK URL = "yarn"
          7
          8
            conf = SparkConf()
                                # 创建spark config对象
          9
            config = (
                ("spark.app.name", SPARK APP NAME), # 设置启动的spark的app名称,没有提供,将随
         10
                ("spark. executor. memory", "2g"), # 设置该app启动时占用的内存用量,默认1g
         11
                ("spark. executor. cores", "2"), # 设置spark executor使用的CPU核心数
         12
                ("spark. executor. instances", 1)
                                              #设置spark executor数量, yarn时起作用
         13
         14
            | # 查看更详细配置及说明: https://spark.apache.org/docs/latest/configuration.html
         15
         16
            conf. setAll(config)
         17
         18
         19
            sc = pyspark.SparkContext(master=SPARK URL, conf=conf)
```

StreamingContext同sqlContext一样,这里作为流式计算的上下文

<u>DStream (https://spark.apache.org/docs/2.2.2/api/python/pyspark.streaming.html?highlight=dstream#pyspark.streaming.DStream)</u>

Discretized Stream是Spark Streaming的基础抽象,代表持续性的数据流和经过各种Spark算子操作后的结果数据流。

在内部实现上,DStream是一系列连续的RDD来表示。每个RDD含有一段时间间隔内的数据

```
def m(e):
In
  \lceil 11 \rceil:
           1
           2
                 print("map")
                               # 不会出现在当前进程
                 return e[1].split(",")
           3
           4
           5
             i = 100
             j = [100]
             def f(rdd):
           8
           9
                 # 注意! 注意! 注意!
                 # foreachRDD内部的打印信息会在当前进程出现,说明该方法是在当前进程执行的
          10
          11
                 # 在内部可以访问全局变量
          12
                 # DStream的绝大部分方法都是返回一个新的DStream对象
          13
          14
                 # 只有当调用foreachRDD后,才会真正实现"注册"前面一系列的逻辑,且只有在这之后才可
                 # 因此可以把foreachRDD当做一系列操作的结束,在这里面做最终的处理
          15
          16
                 global i
          17
                 print("foreachRDD", i, j, rdd.collect())
          18
          19
                 i += 1
          20
                 j[0] += 1
          21
In
   [12]:
             dstream.map(m).foreachRDD(f)
   [13]:
           1
             ssc. start()
In
             # ssc start后,才会真正启动DStream,不断的获取数据,进行前面在DStream已经写好的一系列;
         foreachRDD 100 [100] []
         foreachRDD 101 [101] []
         foreachRDD 102 [102] []
         foreachRDD 103 [103] []
         foreachRDD 104 [104] []
         foreachRDD 105 [105] []
         foreachRDD 106 [106] []
         foreachRDD 107 [107] []
         foreachRDD 108 [108] []
         foreachRDD 109 [109] []
         foreachRDD 110 [110] []
         foreachRDD 111 [111] []
         foreachRDD 112 [112] []
         foreachRDD 113 [113] []
         foreachRDD 114 [114] []
         foreachRDD 115 [115] []
         foreachRDD 116 [116] []
  \lceil 14 \rceil:
             ssc. stop()
In
           1
           2
             # stop后,就不能再继续使用,ssc不能复用
In [ ]:
           1
```