- 零基础系统学网络 - 网络工程师

组合价 ¥299 /408



首页 文章 关注 订阅专栏 专家

写文章

搜索

手机阅读 登录

原创 推荐

# 总结一下:运维工程师面试的经历及面试相关问题(会持续更新)



2018-01-04 19:40:43 104280人阅读 80人评论

# 2018年1月4号面试

笔者其实没有想到去面试,只是在智联上更新了一下简历,就陆陆续续接到很多猎头的邮件和电话,实在是没准备好要去面试,就推掉了几家公司的面试了。正因为笔者也很久没有面试了,笔者也想去面试学习一下,闲话少说,下面就分享给大家笔者在2018年1月4号上午10点30分的面试经历:

**首先**,猎头或者公司人资会把公司的介绍及岗位要求发到你邮箱(或者QQ、微信),下面这份是猎头发给 我的岗位说明,为了职业道德操守,公司的介绍和面试通知信息我就不贴出来了,我就把岗位要求贴出来:

# 职位描述:

- 1、负责应用服务器的安装、配置、优化与维护;
- 2、负责应用系统的日志信息备份、管理、维护与分析;
- 3、负责应用系统的日常监测于维护、故障处理、性能分析与优化;
- 4、负责应用部署系统、环境配置系统、监控系统的开发、部署、升级与维护,建设高性能的运维平台。



# 岗位要求:

- 1、 熟悉Linux操作系统的基础知识, 熟练使用Linux常用操作命令;
- 2、 熟练配置Nginx、HAproxy 等应用相关软件的部署、配置与优化维护;
- 3、 熟悉网络基础知识、熟悉TCP/IP的工作原理,会配交换机或路由器,能熟练的对网络情况进行分析
- 4、 熟悉shell/perl/python中的一种或多种进行运维程序的开发;
- 5、熟悉Nagios,Ganglia等监控软件

看着上面的要求大家是不是觉得要求也不高啊,你要细看就会发现,这家公司要求的还挺多,不仅要会网络知识(熟悉TCP/IP好像是每家单位的都会写这样的要求),还要会开发技能。相信很多做运维的兄弟在网络这一块是个头疼的事情,都对交换机和路由器不怎么会配置和管理。

然后,笔者详细了解他们公司,了解岗位要求,在突击复习一下可能会问到的知识点和技术点。到了面试的这天时间,早早的起床,把牙一定要刷干净,特别是有口臭的兄弟,最好准备点口香糖,到达面试公司前嚼块口香糖,以免因为口气的原因熏到面试官,让你在面试官心里减分。早点要记得吃,如果你是下午面试的话也要吃午饭,吃早点了精气神就有了。还要注意,带上你的简历和一支笔,虽然他们那边也会有你的简历,为了以防万一还是准备好简历。

在线 客服

**72** 80

甘兵

两个问题实在想不起来了,如果大家有更恰当的回答一定要贴出来一起探讨和进步:

# 1、介绍下自己?(几乎每家公司首先都会让你做个自我介绍,好像是必修课一样)

笔者回答:此处省略笔者的自我介绍,笔者建议介绍自己的时间不宜过长,3-4分钟为宜,说多了面试官会觉得你太啰嗦了。说太少了也不行,那样会让人感觉你的经历太简单了、太空了。正常情况下,一般你在做自我介绍的同时,面试官这个时候在看你的简历,他需要一边看简历、一边听你介绍自己,如果你说个几句话就把自己介绍完了,他肯定还没缓过神来,对你的映像会减分的。在介绍的同时思维要清晰,逻辑要清楚,最好是根据你简历上写的经历来介绍,这样可以把面试官的思路带到你这里来,让他思路跟着你走。不要东扯一句,西扯一句。竟量少介绍自己的性格、爱好(最好能不说就不说),你可以简单罗列干过几家公司(最多罗列3家公司/也包含目前所在的公司,注意顺序不要乱),都在那几家公司负责什么工作,都用过什么技术,在着重介绍一下你目前所在的公司是负责哪些工作的,可以稍微详细一点介绍,不要让面试官听着晕头转向的感觉。

#### 2、灰度发布如何实现?

笔者回答:其实对这个问题笔者也答的不好,就不写出来误导大家了。大家有好的方法可以共享出来。不过 笔事后在知呼上看到了一位网友的建议觉得不错,大家可以参考看一下: https://www.zhihu.com/question/20 584476

# 3、Mongodb熟悉吗,一般部署几台?

笔者回答: 部署过,没有深入研究过,一般mongodb部署主从、或者mongodb分片集群;建议3台或5台服务器来部署。MongoDB分片的基本思想就是将集合切分成小块。这些块分散到若干片里面,每个片只负责总数据的一部分。 对于客户端来说,无需知道数据被拆分了,也无需知道服务端哪个分片对应哪些数据。数据在分片之前需要运行一个路由进程,进程名为mongos。这个路由器知道所有数据的存放位置,知道数据和片的对应关系。对客户端来说,它仅知道连接了一个普通的mongod,在请求数据的过程中,通过路由器上的数据和片的对应关系,路由到目标数据所在的片上,如果请求有了回应,路由器将其收集起来回送给客户端。



# 4、如何发布和回滚,用jenkins又是怎么实现?

笔者回答:发布:jenkins配置好代码路径(SVN或GIT),然后拉代码,打tag。需要编译就编译,编译之后推送到发布服务器(jenkins里面可以调脚本),然后从分发服务器往下分发到业务服务器上。

回滚: 按照版本号到发布服务器找到对应的版本推送

# 5、Tomcat工作模式?

笔者回答: Tomcat是一个JSP/Servlet容器。其作为Servlet容器,有三种工作模式: 独立的Servlet容器、进程内的Servlet容器和进程外的Servlet容器。

进入Tomcat的请求可以根据Tomcat的工作模式分为如下两类:

Tomcat作为应用程序服务器:请求来自于前端的web服务器,这可能是Apache, IIS, Nginx等;

Tomcat作为独立服务器:请求来自于web浏览器;

# 6、监控用什么实现的?

笔者回答:现在公司的业务都跑在阿里云上,我们首选的监控就是用阿里云监控,阿里云监控自带了ECS、RDS等服务的监控模板,可结合自定义报警规则来触发监控项。上家公司的业务是托管在IDC,用的是zabbix监控方案,zabbix图形界面丰富,也自带很多监控模板,特别是多个分区、多个网卡等自动发现并进行监控做得非常不错,不过需要在每台客户机(被监控端)安装zabbix agent。

在线 客服

**72** 80

甘兵

总结一下:运维工程师面试的经历及面试相关问题(会持续更新)-DevOps(甘兵)-51CTO博客

笔者回答:在生产环境下,不管是应用数据、还是数据库数据首先在部署的时候就会有主从架构、或者集群,这本身就是属于数据的热备份;其实考虑冷备份,用专门一台服务器做为备份服务器,比如可以用rsync +inotify配合计划任务来实现数据的冷备份,如果是发版的包备份,正常情况下有台发布服务器,每次发版都会保存好发版的包。

总结一下面试注意几点事项,可能笔者也说得不太对,为了我们运维工作的兄弟们都能拿到高薪,大家一定要指证出来一起进步、一起探讨:

第一,你要对自己的简历很熟悉,简历上的写的技能自己一定要能说出个一二,因为面试官的很多问题都会挑你简历上写的问。比如你简历上写了这么一条技能"熟悉mysql数据库的部署安装及原理"。你即然写了这么一条技能,你在怎么不熟悉你也要了解mysql的原理,能说出个大概意思。万一面试官问到了你写的这一条,你都答不上来,那在他心里你又减分了,基本上这次面试希望不大。

第二,如果面试官问到你不会的问题,你就说这个不太熟悉,没有具体研究过,千万别不懂装懂,还扯一 堆没用的话题来掩饰,这样只会让面试官反感你。

第三,准备充分,竟可能多的记住原理性的知识,一般面试问的多的就是原理。很少问具体的配置文件是怎么配置的。面试前也要了解清楚"职位描述"和"岗位要求",虽然有时候大多数不会问到岗位要求的问题,但也要了解和熟悉。

第四,面试完后一定要总结,尽量记住面试官问的每一个问题,回去记录下来,如果问到不会的问题,事后要立马查百度或者找朋友搞清楚、弄明白,这样你才能记劳,下次面试说不定又问到同样的问题。

问完之后,面试官就跟我聊薪资待遇了,问我多少钱能达到自己的要求,我就不便透露了,可以私聊,哈哈,后续笔者会陆陆续续更新以前面试的经历和问题,有需要的朋友可以转载或者收藏起来一起讨论。

# 2017年2月24号面试

基于大家热情高昂的气氛,笔者又花了一个下午的时间回忆并整理在2017年2月24号笔者在东三环边上(快到东四环了,没有地铁过去,到了四惠还要转公交车)的一家传媒公司的面试经历,还好笔者有做笔记的习惯,把之前面试的问题都记录在案,这一次的面试笔者可是记忆犹新,因为这次这家公司都跟笔者发offer了,实在是真心不想去这家公司就找原因推掉了,大家可别学我这么不靠谱。下面是这家公司中的岗位要求说明:

#### 岗位职责:

- 1、负责公司产品的版本控制、构建和发布管理;
- 2、负责公司统一配置库管理工作,权限管理与分配准确及时,定期完成配置备份;
- 3、负责公司内部开发/测试服务器的运行管理工作;
- 4、负责Linux操作系统的安装、配置、监控和维护、问题处理、软件升级、数据备份、应急响应、故障排除等、保证线上环境的稳定运行;
- 5、负责支撑平台24×7稳定运行,并进行前瞻性容量规划;
- 6、负责公司机房服务器日常维护及网络系统安装、部署、维护工作。

# 岗位要求:

- 1、计算机相关专业本科及以上学历,2年以上运维或配置管理工作经验;
- 2、至少熟悉一种监控系统搭建,如Nagios/Zabbix/等;

80

- 3、至少熟悉一种集群管理工具,如Ansible/SaltStack等;
- 4、有使用集成发布工具发布构建经验优先。比如:bamboo或者Jenkins;
- 5、熟悉Unix/Linux操作系统,熟悉Weblogic/tomcat等中间件,能够编写shell脚本,熟悉软件开发过程及过程产品,有一定的网络基础;
- 6、熟悉rsyslog, flume等日志收集和处理系统;

72

7、具有强烈的安全意识及较强的沟通协调和学习能力,良好的团队合作精神,工作积极主动。

¥

甘兵

关注

总结一下:运维工程师面试的经历及面试相关问题(会持续更新)-DevOps(甘兵)-51CTO博客

0),他说他是负责运维部的,然后开始就叫我先自我介绍,都是一个套路,免不了介绍的,所以兄弟们一定要把自我介绍练好。然后开始问我问题了,跟面试官聊得还行,问我应该有不下10个以上的问题,我记住了下面有10个问题:

# 1、LVS负载的原理,和Nginx负载有啥区别?

笔者回答:这个问题我觉得面试官司没问好,正常都会这么问"LVS有哪些负载均衡技术和调度算法?"。我回答就是按我说的这种问法回答的,反正他也频繁点头,当然,笔者回答的可能没有下面我整理出来的那么详细,大概意思我都说明白了。

LVS是Liunx虚拟服务器的简称,利用LVS提供的负载均衡技术和linux操作系统可实现高性能、高可用的服务器集群,一般LVS都是位于整个集群系统的最前端,由一台或者多台负载调度器(Director Server)组成,分发给应用服务器(Real Server)。它是工作在4层(也就是TCP/IP中的传输层),LVS是基于IP负载均衡技术的IPVS模块来实现的,IPVS实现负载均衡机制有三种,分别是NAT、TUN和DR,详述如下:

□ VS/NAT: 即(Virtual Server via Network Address Translation)

也就是网络地址翻译技术实现虚拟服务器,当用户请求到达调度器时,调度器将请求报文的目标地址(即虚拟IP地址)改写成选定的Real Server地址,同时报文的目标端口也改成选定的Real Server的相应端口,最后将报文请求发送到选定的Real Server。在服务器端得到数据后,Real Server返回数据给用户时,需要再次经过负载调度器将报文的源地址和源端口改成虚拟IP地址和相应端口,然后把数据发送给用户,完成整个负载调度过程。

可以看出,在NAT方式下,用户请求和响应报文都必须经过Director Server地址重写,当用户请求越来越多时,调度器的处理能力将称为瓶颈。

□ VS/TUN: 即(Virtual Server via IP Tunneling)

也就是IP隧道技术实现虚拟服务器。它的连接调度和管理与VS/NAT方式一样,只是它的报文转发方法不同,VS/TUN方式中,调度器采用IP隧道技术将用户请求转发到某个Real Server,而这个Real Server将直接响应用户的请求,不再经过前端调度器,此外,对Real Server的地域位置没有要求,可以和Director Server位于同一个网段,也可以是独立的一个网络。因此,在TUN方式中,调度器将只处理用户的报文请求,集群系统的吞吐量大大提高。



 IVS/DR:
 即(Virtual Server via Direct Routing)

也就是用直接路由技术实现虚拟服务器。它的连接调度和管理与VS/NAT和VS/TUN中的一样,但它的报文转发方法又有不同,VS/DR通过改写请求报文的MAC地址,将请求发送到Real Server,而Real Server将响应直接返回给客户,免去了VS/TUN中的IP隧道开销。这种方式是三种负载调度机制中性能最高最好的,但是必须要求Director Server与Real Server都有一块网卡连在同一物理网段上。

回答负载调度算法,IPVS实现在八种负载调度算法,我们常用的有四种调度算法(**轮叫调度、加权轮叫调度、最少链接调度、加权最少链接调度**)。一般说了这四种就够了,也不会需要你详细解释这四种算法的。你只要把上面3种负载均衡技术讲明白面试官就对这道问题很满意了。接下来你在简单说下与nginx的区别:

#### LVS的优点:

- 抗负载能力强、工作在第4层仅作分发之用,没有流量的产生,这个特点也决定了它在负载均衡软件里的性能最强的;无流量,同时保证了均衡器IO的性能不会受到大流量的影响;
- 工作稳定, 自身有完整的双机热备方案, 如LVS+Keepalived和LVS+Heartbeat;
- 应用范围比较广,可以对所有应用做负载均衡;
- 配置性比较低,这是一个缺点也是一个优点,因为没有可太多配置的东西,所以并不需要太多接触,大大减少了人为出错的几率。

#### LVS的缺点:

- 软件本身不支持正则处理,不能做动静分离,这就凸显了Nginx/HAProxy+Keepalived的优势。
- 如果网站应用比较庞大,LVS/DR+Keepalived就比较复杂了,特别是后面有Windows Server应用的机器,实施及配置还有维护过程就比较麻烦,相对而言,Nginx/HAProxy+Keepalived就简单一点

#### Nginx的优点:

72

80

甘兵

关注

- Nginx对网络的依赖非常小,理论上能ping通就就能进行负载功能,这个也是它的优势所在;
- Nginx安装和配置比较简单,测试起来比较方便;
- 可以承担高的负载压力且稳定,一般能支撑超过几万次的并发量;
- Nginx可以通过端口检测到服务器内部的故障,比如根据服务器处理网页返回的状态码、超时等等,并且会把返回错误的请求重新提交到另一个节点;
- Nginx不仅仅是一款优秀的负载均衡器/反向代理软件,它同时也是功能强大的Web应用服务器。LNMP现在也是非常流行的web环境,大有和LAMP环境分庭抗礼之势,Nginx在处理静态页面、特别是抗高并发方面相对apache有优势;
- Nginx现在作为Web反向加速缓存越来越成熟了,速度比传统的Squid服务器更快,有需求的朋友可以考虑 用其作为反向代理加速器:

#### Nginx的缺点:

- Nginx不支持url来检测。
- Nginx仅能支持http和Email,这个它的弱势。
- Nginx的Session的保持, Cookie的引导能力相对欠缺。

#### 2、redis集群的原理, redis分片是怎么实现的, 你们公司redis用在了哪些环境?

笔者回答: reids集群原理:

其实它的原理不是三两句话能说明白的,redis 3.0版本之前是不支持集群的,官方推荐最大的节点数量为100 0,至少需要3(Master)+3(Slave)才能建立集群,是无中心的分布式存储架构,可以在多个节点之间进行数据共享,解决了Redis高可用、可扩展等问题。集群可以将数据自动切分(split)到多个节点,当集群中的某一个节点故障时,redis还可以继续处理客户端的请求。

redis分片:

分片(partitioning)就是将你的数据拆分到多个 Redis 实例的过程,这样每个实例将只包含所有键的子集。当数据量大的时候,把数据分散存入多个数据库中,减少单节点的连接压力,实现海量数据存储。分片部署方式一般分为以下三种:

- (1) 在客户端做分片;这种方式在客户端确定要连接的redis实例,然后直接访问相应的redis实例;
- (2) 在代理中做分片;这种方式中,客户端并不直接访问redis实例,它也不知道自己要访问的具体是哪个redis实例,而是由代理转发请求和结果;其工作过程为:客户端先将请求发送给代理,代理通过分片算法确定要访问的是哪个redis实例,然后将请求发送给相应的redis实例,redis实例将结果返回给代理,代理最后将结果返回给客户端。
- (3)在redis服务器端做分片;这种方式被称为"查询路由",在这种方式中客户端随机选择一个redis实例发送请求,如果所请求的内容不再当前redis实例中它会负责将请求转交给正确的redis实例,也有的实现中,redis实例不会转发请求,而是将正确redis的信息发给客户端,由客户端再去向正确的redis实例发送请求。

redis用在了哪些环境:

java、php环境用到了redis,主要缓存有登录用户信息数据、设备详情数据、会员签列数据等

# 3、你会怎么统计当前访问的IP,并排序?

笔者回答:统计用户的访问IP,用awk结合uniq、sort过滤access.log日志就能统计并排序好。一般这么回答就够了,当然你还可以说出其它方式来统计,这都是你的加分项。

# 4、你会使用哪些虚拟化技术?

笔者回答: vmware vsphere及kvm,我用得比较多的是vmware vsphere虚拟化,几本上生产环境都用的vmw are vsphere,kvm我是用在测试环境中使用。vmware 是属于原生架构虚拟化技术,也就是可直接在硬件上运行。kvm属于寄居架构的虚拟化技术,它是依托在系统之上运行。vmware vcenter

管理上比较方便,图形管理界面功能很强大,稳定性强,一般比较适合企业使用。KVM管理界面稍差点,需

在硬件上

甘兵

关注

**72** 80

在线 客服

# 5、假如有人反应,调取后端接口时特别慢,你会如何排查?

笔者回答:其实这种问题都没有具体答案,只是看你回答的内容与面试官契合度有多高,能不能说到他想要的点上,主要是看你排查问题的思路。我是这么说的:问清楚反应的人哪个服务应用或者页面调取哪个接口慢,叫他把页面或相关的URL发给你,首先,最直观的分析就是用浏览器按F12,看下是哪一块的内容过慢(DNS解析、网络加载、大图片、还是某个文件内容等),如果有,就对症下药去解决(图片慢就优化图片、网络慢就查看内网情况等)。其次,看后端服务的日志,其实大多数的问题看相关日志是最有效分析,最好用tail-f 跟踪一下日志,当然你也要点击测试来访问接口日志才会打出来。最后,排除sql,,找到sql去mysql执行一下,看看时间是否很久,如果很久,就要优化SQL问题了,expain一下SQL看看索引情况啥的,针对性优化。数据量太大的能分表就分表,能分库就分库。如果SQL没啥问题,那可能就是写的逻辑代码的问题了,一行行审代码,找到耗时的地方改造,优化逻辑。

# 6、mysql数据库用的是主从读写分离,主库写,从库读,假如从库无法读取了、或者从库读取特别慢,你会如何解决?

笔者回答:这个问题笔者觉得回答的不太好,对mysql比较在行的朋友希望能给点建议。以解决问题为前提条件,先添加从库数量,临时把问题给解决,然后抓取slow log ,分析sql语句,该优化就优化处理。慢要不就是硬件跟不上,需要升级;要不就是软件需要调试优化,等问题解决在细化。

# 7、cpu单核和多核有啥区别?

笔者回答:很少有面试官会问这样的问题,即然问到了,也要老实回答。还好笔者之前了解过CPU,我是这么说的:双核CPU就是能处理多份任务,顺序排成队列来处理。单核CPU一次处理一份任务,轮流处理每个程序任务。双核的优势不是频率,而是对付同时处理多件事情。单核同时只能干一件事,比如你同时在后台BT下载,前台一边看电影一边拷贝文件一边QQ。

# 8、机械磁盘和固态硬盘有啥区别?

笔者回答: 我擦,啥年代了,还问磁盘的问题,这面试官有点逗啊。那也要回答啊:

HDD代表机械硬盘,SSD代表固态硬盘。首先,从性能方面来说,固态硬盘几乎完胜机械硬盘,固态硬盘的读写速度肯定要快机械硬盘,因为固态硬盘和机械硬盘的构造是完全不同的(具体的构造就没必要解释了)。其次,固态盘几乎没有噪音、而机械盘噪音比较大。还有就是,以目前的市场情况来看,一般机械盘容量大,价格低;固态盘容量小,价格偏高。但是企业还是首选固态盘。

# 9、说一下用过哪些监控系统?

笔者回答:这个监控的问题又问到了,笔者在2018年1月4号也被问到类似这样的问题,笔者曾经用过zabbixx、nagios、cacit等。但是在这次面试中只说用过zabbix和nagios。说完了之后,面试官就让我说一下这两个监控有啥区别:

# 从web功能及画图来讲:

Nagios简单直观,报警与数据都在同一页面, 红色即为问题项。 Nagios web端不要做任何配置。 Nagios需要额外安装插件,且插件画图不够美观。

Zabbix监控数据与报警是分开的,查看问题项需要看触发器,查看数据在最新数据查看。而且zabbix有很多 其它配置项, zabbix携带画图功能,且能手动把多个监控项集在一个图中展示。

#### 从监控服务来讲:

Nagios自带的监控项很少。对一些变动的如多个分区、多个网卡进行监控时需要手动配置。

Zabbix自带了很多监控内容,感觉zabbix一开始就为你做了很多事,特别是对多个分区、多个网卡等自动发现并进行监控时,那一瞬间很惊喜,很省心的感觉。

11 批旦和罕和也敬办3#。

**72** 80

甘兵

关注



总结一下:运维工程师面试的经历及面试相关问题(会持续更新)-DevOps(甘兵)-51CTO博客

Nagios对于批量监控主机,需要用脚本在server端新增host,并拷贝service文件。 Nagios用脚本来修改所有主机的services文件,加入新增服务。

Zabbix在server端配置自动注册规则,配置好规则后,后续新增client端不需要对server端进行操作。 Zabbi x只需手动在模板中新增一监控项即可。

#### 总体来讲:

Nagios要花很多时间写插件, Zabbix要花很多时间探索功能。

Nagios更易上手, Nagios两天弄会, Zabbix两周弄会。

Zabbix画图功能比Nagios更强大

Zabbix对于批量监控与服务更改,操作更简洁; Nagios如果写好自动化脚本后,也很简单,问题在于写自动化脚本很费神。

# 10、给你一套环境,你会如何设计高可用、高并发的架构?

# 笔者回答:

如果这套环境是部署在云端(比如阿里云),你就不用去考虑硬件设计的问题。可直接上阿里云的SLB+ECS+R DS这套标准的高可用、高并发的架构。对外服务直接上SLB负载均衡技术,由阿里的SLB分发到后端的ECS 主机;ECS主机部署多台,应用拆分在不同的ECS主机上,尽量细分服务。数据库用RDS高可用版本(一主一备的经典高可用架构)、或者用RDS金融版(一主两备的三节点架构)。在结合阿里其它的服务就完全O K,业务量上来了,主机不够用了,直横向扩容ECS主机搞定。

如果这套环境托管在IDC,那么你就要从硬件、软件(应用服务)双面去考虑了。硬件要达到高可用、高并发公司必须买多套网络硬件设备(比如负载设备F5、防火墙、核心层交换、接入层交换)都必须要冗余,由其是在网络设计上,设备之间都必须有双线连接。设备如果都是跑的单机,其中一个设备挂了,你整个网络都瘫痪了,就谈不上高可用、高并发了。其次在是考虑应用服务了,对外服务我会采用成熟的开源方案LVS+Ke epalived或者Nginx+Keepalived,缓存层可以考虑redis集群及Mongodb集群,中间件等其它服务可以用kafk a、zookeeper,图片存储可以用fastDFS或MFS,如果数据量大、又非常多,那么可采用hadoop这一套方案。后端数据库可采用"主从+MHA"。这样一套环境下来是绝对满足高可用、高并发的架构。



对了,在下周一(2018年1月8号)有个海外的电话面试、还有下周二(2018年1月9号)有个网络运维经理岗位的面试,其实这个网络运维经理职位的面试有点不太想去,主要是想了解一下都会问些啥问题,可以为大家分享出来,所以请大家敬请期待吧。。。

持续更新中.....

这篇文章实在是有点长,挤不下了,大家看后期更新的内容可以跳转到 <u>总结一下:运维工程师面试</u>的经历及面试相关问题(续2)

喜欢我的文章,请点击最上方右角处的《关注》支持一下!

在线 客服

©著作权归作者所有:来自51CTO博客作者甘兵的原创作品,如需转载,请注明出处,否则将追究法律责任

**72** 80

甘兵

赞赏

#### 0人进行了赞赏支持

运维面试 面试 运维工程 Linux 收藏 分享 80

上一篇: nginx用反向代理机制解决跨域... 下一篇: 总结一下: 运维工程师面试的经历及...



甘兵

120篇文章, 202W+人气, 873粉丝 只写看得懂的文章

关注



提问和评论都可以,用心的回复会被更多人看到和认可

Ctrl+Enter 发布

取消

发布



80条评论 按时间正序 | 按时间倒序



静态路由

1楼 2018-01-04 22:17:49

干货分享!笔者在哪里工作啊?

作者 甘兵:@静态路由

谢谢,在北京一家石油单位工作,兄弟在哪高就。

2018-01-05 09:14:11 回复

静态路由:@甘兵

深圳

2018-01-05 14:20:20 回复

作者 甘兵:@静态路由

也想过去深圳工作,我老家在江西,离深圳也不远

2018-01-05 15:33:18

还有2条回复

在线

**3** 

**並天飞飞** 

2楼 2018-01-05 11:05:41

1 1

医伊山沙埃克克 19日日之中 一种种

72 80 甘兵

谢谢认可,昨天面试完确实琢磨了一个下午,一边回想面试的过程,一边修改文章。

2018-01-05 12:48:50 回复



3楼 2018-01-05 13:28:28

好文章, 思路清晰, 条理清楚, 实事求是, 大赞。

作者 甘兵:@sery 谢谢兄弟认可

2018-01-05 15:30:23 回复



土星王

4楼 2018-01-05 15:35:34

楼主工作多久了?看着懂得挺多啊

作者 甘兵:@土星王

工作了好些年了

2018-01-06 22:23:38 回复



# 静思知意

5楼 2018-01-06 20:26:31

谢谢分享

作者 甘兵:@静思知意

您的关注和点赞是我最大的动力,哈哈

2018-01-06 22:23:12 回复



Willson\_luo

6楼 2018-01-08 00:04:34

好厉害的文章, 拜读一下。



2018-01-08 18:55:02 回复



北座城市

7楼 2018-01-08 10:04:05

满满的干货

作者 甘兵:@北座城市 谢谢,一起进步

2018-01-08 18:55:20 回复



yeyinghua

8楼 2018-01-09 09:59:10

干货分享!谢谢!

作者 甘兵:@yeyinghua

谢谢认可,希望能指正写得不足的地方

2018-01-09 10:46:10



我不是瘦子

9楼 2018-01-09 16:31:52

感谢,最近也要开始找工作了,我能加你qq私聊么?

72 80

甘兵

关注

1 1

1

http://blog.51cto.com/ganbing/2057482

9/10

2018-01-10 09:12:41



金小样

10楼 2018-01-10 11:56:40

感谢分享

作者 甘兵:@金小样

不客气,谢谢支持,保持注你的好奇心,继续关注文章哦

2018-01-10 14:49:09 回复

上一页 1 2 3 4 下一页

# 推荐专栏



基于Python的DevOps实战

自动化运维开发新概念

共20章 | 抚琴煮酒

¥51.00 301人订阅



全局视角看大型园区网

路由交换+安全+无线+优化+运维

共40章 | 51CTO夏杰

¥51.00 781人订阅



网工2.0晋级攻略 ——零基础入门Python/A...

网络工程师2.0进阶指南

共30章 | 姜汁啤酒

¥51.00 1175人订阅





负载均衡高手炼成记

高并发架构之路

共15章 | sery

¥51.00 401人订阅



带你玩转高可用

前百度高级工程师的架构高可用实战

共15章 | 曹林华

¥51.00 394人订阅 订阅

订阅

订阅

订阅

订阅

# 猜你喜欢

【企业实战】:阿里云高可用架构之"CDN+WAF+SLB+...

你必须知道的python运维常用脚本!(日常更新)

[实战] 基于Docker的EFK日志系统与使用经验( 一 )-EFK...

Prometheus配合Alertmanager报警系统

(CC)与(WAF)之间的较量

海量日志下的日志架构优化: filebeat+logstash+kafka+...

Docker-compose一键部署gitlab中文版 22世纪真实链路式监控 设计理念分析 在线

72 80 甘兵