

- 内容：在二维画布（ xOy 平面）上，使用基本图元绘制自己姓名首字母
 - 以原点为绘制区域的中心
 - 比较GL_TRIANGLES, GL_TRIANGLE_STRIP, GL_QUAD_STRIP的绘制开销（需要的glVertex调用次数）
 - 比较以下两个视角下，Orthogonal及Perspective投影方式产生的图像
 - 从 $(0, 0, d)$ 看向原点 $(0, 0, 0)$
 - 从 $(0, 0.5*d, d)$ 看向原点 $(0, 0, 0)$
 - 可使用 $(0, 1, 0)$ 作为视角的上方向（up）
 - 作业模板可以在学者网上下载
- 截止时间：10月17日晚23:59分
 - 使用slip days需在截止时间前将所需天数发送给TA
- 提交方式：学者网

