

# Lab2: 语法分析

学号	姓名
19335109	李雪堃

## Lab2: 语法分析

- (一) 实验环境
- (二) 实验内容
  - (1) LL(1) 分析器
  - (2) SLR(1) 分析器
  - (3) 数据结构设计
- (四) 实验结果
- (五) 实验总结

## (一) 实验环境

- openSUSE Tumbleweed
- gcc (SUSE Linux) 11.2.1 20220420 [revision 691af15031e00227ba6d5935c1d737026cda4129]
- GNU Make 4.3 Built for x86\_64-suse-linux-gnu

## (二) 实验内容

本次实验我实现了算术表达式的 LL(1) 分析器和 SLR(1) 分析器。算术表达式支持加减乘除和括号运算符。

## (1) LL(1) 分析器

LL(1) 分析需要消除左递归、提取左公因子，LL(1) 分析使用的文法 (用 BNF 表示)：

```
(1) <expr>    ::= <term> <expr'>
(2) <expr'>   ::= "+" <term> <expr'>
(3)           | "-" <term> <expr'>
(4)           | ""
(5) <term>     ::= <factor> <term'>
(6) <term'>    ::= "*" <factor> <term'>
(7)           | "/" <factor> <term'>
(8)           | ""
(9) <factor>   ::= "(" <expr> ")"
(10)          | "num"
```

其中 num 代表任意的数字，包括整数和小数。

根据上面的文法，构造出 LL(1) 分析表，其中表项 (i) 对应的是产生式的编号 (i)：

first	follow	nullable	nonterminal	+	-	*	/	(	)	num	\$
(, num	\$(, )	false	expr					(1)		(1)	
+, -	\$(, )	true	expr'	(2)	(3)				(4)		(4)
(, id	+, -, \$(, )	false	term					(5)		(5)	
*, /	+, -, \$(, )	true	term'	(8)	(8)	(6)	(7)		(8)		(8)
(, id	*, /, +, -, \$(, )	false	factor					(9)		(10)	

以算术表达式  $1 * 2 + 3$  为例，LL(1) 分析器的分析过程为：

stack	input	action
\$ expr	1 * 2 + 3 \$	initial state
\$ expr' term	1 * 2 + 3 \$	use (1) ::= <expr'>
\$ expr' term' factor	1 * 2 + 3 \$	use (5) ::= <term'>
\$ expr' term' num	1 * 2 + 3 \$	use (10) ::= "num"
\$ expr' term'	* 2 + 3 \$	match 1
\$ expr' term' factor *	* 2 + 3 \$	use (6) <term'> ::= "*" <term'>
\$ expr' term' factor	2 + 3 \$	match *
\$ expr' term' num	2 + 3 \$	use (10) ::= "num"
\$ expr' term'	+ 3 \$	match 2
\$ expr'	+ 3 \$	use (8) <term'> ::= ""
\$ expr' term +	+ 3 \$	use (2) <expr'> ::= "+" <expr'>
\$ expr' term	3 \$	match +
\$ expr' term' factor	3 \$	use (5) ::= <term'>
\$ expr' term' num	3 \$	use (10) ::= "num"
\$ expr' term'	\$	match 3
\$ expr'	\$	use (8) <term'> ::= ""
\$	\$	use (4) expr' ::= ""
\$	\$	accept

## (2) SLR(1) 分析器

SLR(1) 分析器使用的文法 (用 BNF 表示):

```
(1) <expr>    ::= <expr> "+" <term>
(2)           | <expr> "-" <term>
(3)           | <term>
(4) <term>     ::= <term> "*" <factor>
(5)           | <term> "/" <factor>
(6)           | <factor>
(7) <factor>   ::= "(" <expr> ")"
(8)           | "num"
```

如果构造此文法的 LR(0) 分析器, 会产生冲突, 但是 SLR(1) 则不会, 所以我选择实现 SLR(1) 分析器。

根据上面的文法, 构造出 SLR(1) 分析表:

- si 代表 shift, 并将状态 i push 到栈中
- ri 代表应用 (i) 产生式进行归约
- ji 代表跳转到状态 i, 即将状态 i push 到栈中
- acc 代表接受, 分析结束

state	+	-	*	/	(	)	num	\$	expr	term	factor
0					s4		s5		j1	j2	j3
1	s6	s7						acc			
2	r3	r3	s8	s9		r3		r3			
3	r6	r6	r6	r6		r6		r6			
4					s4		s5		j10	j2	j3
5	r8	r8	r8	r8		r8		r8			
6					s4		s5			j11	j3
7					s4		s5			j12	j3
8					s4		s5				j13
9					s4		s5				j14
10	s6	s7				s15					
11	r1	r1	s8	s9		r1		r1			
12	r2	r2	s8	s9		r2		r2			
13	r4	r4	r4	r4		r4		r4			
14	r5	r5	r5	r5		r5		r5			
15	r7	r7	r7	r7		r7		r7			

以算术表达式  $1 * 2 + 3$  为例，SLR(1) 分析器的分析过程为：

- symbol stack 用于记录归约的过程，我在代码中使用这个 stack 来辅助构造 parse tree。

state stack	symbol stack	input	action
0	\$	1 * 2 + 3 \$	s5: shift, go to state 5
0 5	\$ 1	* 2 + 3 \$	r8: reduce by ::= "num" j3: jump to state 3
0 3	\$ factor	* 2 + 3 \$	r6: reduce by ::= j2: jump to state 2
0 2	\$ term	* 2 + 3 \$	s8: shift, go to state 8
0 2 8	\$ term *	2 + 3 \$	s5: shift, go to state 5
0 2 8 5	\$ term * 2	+ 3 \$	r8: reduce by ::= "num" j13: jump to state 13
0 2 8 13	\$ term * factor	+ 3 \$	r4: reduce by ::= "*" j2: jump to state 2
0 2	\$ term	+ 3 \$	r3: reduce by ::= j1: jump to state 1
0 1	\$ expr	+ 3 \$	s6: shift, go to state 6
0 1 6	\$ expr +	3 \$	s5: shift, go to state 5
0 1 6 5	\$ expr + 3	\$	r8: reduce by ::= "num" j3: jump to state 3
0 1 6 3	\$ expr + factor	\$	r6: reduce by ::= j11: jump to state 11
0 1 6 11	\$ expr + term	\$	r1: reduce by ::= "+" j1: jump to state 1
0 1	\$ expr	\$	acc

### (3) 数据结构设计

我选择用 C 语言实现 (because nothing better than C)

首先需要实现一个栈数据结构，代码在 `include/stack.h` 和 `src/stack.c`，为了让我们的栈能适用于不同的数据类型，使用 `void *` 作为参数传递的方式，变量的生命周期由使用者确定，栈只会做内存的拷贝，栈的内部并不知道数据类型，初始化时需要使用者指定元素的大小 `element_size` 和栈的容量 `capacity`，采用 `uint8_t *` 来实现字节级别的内存访问。

```
typedef struct stack_t
{
    uint8_t *bottom;
    uint8_t *top;
    size_t element_size;
    size_t capacity;
    size_t size;
} stack_t;
```

语法分析树的节点结构 `node_t` 包含节点类型 `node_type`、一个孩子节点指针数组 `children`、孩子数量 `child_num`。特别地，如果节点类型是数值型，`val` 将存储这个数值。

```
typedef struct node_t
{
    node_type type;
    struct node_t **children;
    int child_num;
    long double val;
} node_t;
```

LL(1) 分析的实现主要为 `src/parser.c` 中的 `ll1_parsing()` 函数，该函数接收 lexer 输出的 token 链表 `token_list`，返回构造出的分析树的根节点指针。SLR(1) 分析的实现主要为 `slr1_parsing()` 函数，它的参数与 `ll1_parsing()` 相同。

分析表我选择用 `switch ... case ...` 的方式来实现。SLR(1) 的分析表在 `src/parser.c` 的 `action_table()`、`goto_table()` 函数中。而 LL(1) 的分析表实际上就是 `ll1_parsing()` 中的分析过程。

## (四) 实验结果

lab2 的 github 仓库地址: <https://github.com/lixk28/kric/tree/lab2-expr>

lab2 的提交历史: <https://github.com/lixk28/kric/commits/lab2-expr>

- 如果不包括 merge 后的提交历史, lab2 的第一次提交在 <https://github.com/lixk28/kric/commit/6cf2d61af5ae54ebd4f0a3ec82bac44f227948dd>

编译构建后会在 `build/bin` 目录下生成名为 `kcalc` 的可执行文件, 可选两个命令行参数:

- `<parsing_method>`: `ll` or `lr`, 选择使用 LL(1) 还是 SLR(1) 进行分析。
- `<verbose>`: `--verbose-on` or `--verbose-off`, 指定是否输出分析的具体过程 (分析中每一步栈的内容)。

运行程序后, 有解释器风格 prompt `>` 提示输入算术表达式。

clang 提供 `-ast-dump` 的可选参数, 以深度优先方式输出程序的抽象语法树; 另外, 大多数 linux 发行版都预安装了 `tree` 命令, 用于显示一个目录下的文件和子目录结构, 同样也是深度优先遍历。所以, 我模仿了 `tree` 命令输出的格式, 将分析器返回的语法树可视化。这部分的实现为 `src/parser.c` 中的 `dump_parse_tree()` 和 `dump_node()` 函数。

每次输入算术表达式后, 都会输出对应的 parse tree。

下面只展示 `--verbose-off` 的输出结果。以表达式 `1 * 2 + 3` 为例。

LL(1)	SLR(1)
<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?2 \$ build/bin/kcalc ll --verbose-off hello, kcalc &gt; 1 * 2 + 3 parse tree dump: expr ├── term │   ├── factor │   │   └── num: 1.000000 │   └── term' │       ├── mul: * │       ├── factor │       │   └── num: 2.000000 │       └── term' ├── expr' │   ├── plus: + │   ├── term │   │   ├── factor │   │   │   └── num: 3.000000 │   │   └── term' │   └── expr' └── expr'</pre>	<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc lr --verbose-off hello, kcalc &gt; 1 * 2 + 3 ACCEPT! parse tree dump: expr ├── expr │   ├── term │   │   ├── term │   │   │   ├── factor │   │   │   │   └── num: 1.000000 │   │   │   └── mul: * │   │   └── factor │   │       └── num: 2.000000 │   ├── plus: + │   ├── term │   │   └── factor │   │       └── num: 3.000000 └── expr'</pre>

注意到, 对于 epsilon 产生式, 并不会特别输出一个 "epsilon" 节点, 上面 LL(1) 中的红色框出的非终结符节点表明它的子节点是 epsilon。如果有叶节点是非终结符, 那么说明它对应一个 epsilon 产生式。

跟我们前面手工对 `1 * 2 + 3` 的 LL(1) 和 SLR(1) 分析结果对比, 结果都是正确的。

再来展示一个复杂一点的表达式  $(1 + 2) * 3 - 4 / 5$ 。分析树 "显然" 都是正确的。

LL(1)	SLR(1)
<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc ll --verbose-off hello, kcalc &gt; (1 + 2) * 3 - 4 / 5 parse tree dump: expr ├── term │   ├── factor │   │   ├── lparen: ( │   │   └── expr │   │       ├── term │   │       │   ├── factor │   │       │   │   └── num: 1.000000 │   │       │   └── term' │   │       ├── expr' │   │       │   ├── plus: + │   │       │   └── term │   │       │       ├── factor │   │       │       │   └── num: 2.000000 │   │       │       └── term' │   │       └── expr' │   └── rparen: ) │   └── term' │       ├── mul: * │       └── factor │           └── num: 3.000000 │       └── term' └── expr'     ├── minus: -     └── term         ├── factor         │   └── num: 4.000000         └── term'             ├── div: /             └── factor                 └── num: 5.000000             └── term'</pre>	<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc lr --verbose-off hello, kcalc &gt; (1 + 2) * 3 - 4 / 5 ACCEPT!  parse tree dump: expr ├── expr │   ├── term │   │   ├── lparen: ( │   │   └── expr │   │       ├── expr │   │       │   ├── term │   │       │   └── factor │   │       │       └── num: 1.000000 │   │       ├── plus: + │   │       └── term │   │           └── factor │   │               └── num: 2.000000 │   └── rparen: ) │   └── mul: * │       └── factor │           └── num: 3.000000 └── minus: -     └── term         ├── term         │   └── factor         │       └── num: 4.000000         └── div: /             └── factor                 └── num: 5.000000</pre>

如果输入一些不合法的表达式，分析器会报错并退出。

LL(1)	SLR(1)
<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc ll --verbose-off hello, kcalc &gt; (1 + 2 error in LL(1) parsing, mismatched terminals snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc ll --verbose-off hello, kcalc &gt; 1 + % invalid expression! error in LL(1) parsing, unexpected token</pre>	<pre>snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc lr --verbose-off hello, kcalc &gt; (1 + 2 error in SLR(1) parsing, unexpected token snow@suse ~/kric lab2-expr !2 ?3 \$ build/bin/kcalc lr --verbose-off hello, kcalc &gt; 1 + % invalid expression! error in SLR(1) parsing, unexpected token</pre>

对于  $(1 + 2$ ，LL(1) 分析器会报错说终结符不匹配，这里就是指没有找到与左括号匹配的右括号。对于  $1 + \%$ ，会报错说是不合法的表达式，有非法的 token，这里指的就是  $\%$ 。

注意到，有些表达式 SLR(1) 不能 parse，但 LL(1) 可以 parse，反过来也是这样。LL(1) 属于 LR(1)，但是并不属于 SLR(1)，LL(1) 和 SLR(1) 只有一定的交集。



## (五) 实验总结

这次实验手写实现了算术表达式的 LL(1) 和 SLR(1) 分析器，没有做 LR(0) 的是因为 LR(0) 的分析表有冲突、而且 LR(0) 基本上不会在实践中使用，实际上使用最多的 LR 分析法应该是 LALR(1)，拥有比 LR(1) 小的分析表。

虽然我觉得学 parsing algorithm 应该要写的是 LL/LR parser generator，工程中基本不会手写 LR parser，LL 还是有可能的，手写 LR parser 比较反直觉，且非常难维护，当要添加 feature 或 debug 时会非常痛苦。据我所知，有些语法定义得比较好的语言比如 lua 是使用 generator 生成 LALR(1) parser 来 parse 的，而一些语言比如 C++ 不能被 LL(k) 或 LR(k) parse，gcc 和 clang 都是手写的递归下降 parser，比较好维护、扩展，而且对于很多要求只要一些 hacking 就行了，考虑到工程和需求，C++ standard 更新速度这么快、语法如此多且复杂，手写前端确实是唯一的选择。

总归来说，本次实验让我对 LL/LR parse table 和 parsing algorithm 加深了记忆和理解，还是很有收获的。虽然有些代码实现得比较丑陋、非常折磨，但我已经尽可能代码复用了（