

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра ВТ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

**по дисциплине «Архитектура параллельных вычислительных
систем»**

**Тема: Решение систем линейных алгебраических уравнений
итерационными методами на системах с общей памятью**

Студенты гр. 0301

Прохоров Б.В.

Михайлов В.А.

Козлов Т.В.

Логунов О.Ю.

Машенков И.А.

Преподаватель

Костичев С.В.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы.

Практическое освоение методов решения систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) итерационными методами на вычислительных системах с общей памятью.

Задание.

1. В зависимости от номера варианта задания разработать алгоритмы решения СЛАУ для последовательных и параллельных вычислений.
2. Написать и отладить программы на языке C++, реализующие разработанные алгоритмы последовательных и параллельных вычислений с использованием библиотек OpenMP и mpi.
3. Запустить программы для следующих значений размерности СЛАУ: 5, 10, 100, 500, 1000, 5000, 10000
4. Оценить размерность СЛАУ, при которой эффективнее использовать алгоритмы последовательного и параллельного вычислений для разного числа потоков (по крайней мере для меньшего, равного и большего, чем число процессоров). Под эффективностью понимается время работы программы на матрице.

Вариант 3.

Решение СЛАУ $Ax = b$ методом Зейделя (Гаусса-Зейделя) с использованием OpenMP.

Выполнение работы.

Программное и аппаратное окружение

Программное окружение при выполнении работы:

1. Операционная система: Windows 10 Pro 64bit.
2. Программа выполняется в среде WSL (Windows Subsystem for Linux), что позволяет запускать Linux-программы в Windows.
3. На WSL установлена версия дистрибутива Linux (Ubuntu 20.04).
4. Компилятор g++ (версии GCC), поддерживающий флаг -fopenmp для работы с OpenMP.

5. Библиотека MPI для распараллеливания вычислений (пакеты `openmpi-bin` `openmpi-common` `libopenmpi-dev`).
6. Python 3.11.4 (пакеты `pandas` и `matplotlib`).
7. IDE для разработки – Visual Studio Code с подключением к WSL.
8. Управление компиляцией и запуском программ осуществляется через командную строку WSL.

Аппаратное окружение:

1. Процессор 11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1165G7 @ 2.80GHz.
2. Установленная память (ОЗУ) 48 ГБ (47,7 ГБ доступно).
3. Тип системы 64-разрядная операционная система, процессор x64.

Описание метода снятия метрик производительности

Происходит выполнение следующих шагов для измерения времени решения системы линейных уравнений (СЛАУ) методом Зейделя (методом Гаусса-Зейделя) как для последовательного, так и для параллельного алгоритмов с использованием OpenMP:

Инициализируется массив `sizes` содержит различные значения размерности СЛАУ (5, 10, 100, 500, 1000, 5000, 10000), для которых будет выполнено измерение времени.

Инициализируется массив `thread_counts` определяет количество потоков (1, 2, 4, 8), которые будут использоваться для параллельной версии метода.

Инициализируется переменная для хранения результатов `results` — вектор кортежей, который будет хранить данные для каждого эксперимента: размерность, количество потоков, время выполнения последовательного алгоритма и время выполнения параллельного алгоритма.

Происходит запуск экспериментов. Для каждого значения `size` из массива `sizes` вызывается функция `generate_random_matrix`, которая создаёт случайную матрицу с указанной размерностью и правую часть (вектор `b`). Эта матрица представляет собой СЛАУ, которую нужно решить. Решение СЛАУ и измерение времени. Для каждого количества потоков из массива `thread_counts` создаются начальные векторы `x_serial` и `x_parallel`, инициализированные нулями, для

хранения решений СЛАУ. Измерение времени последовательного алгоритма: функция `measure_time` замеряет время выполнения последовательной функции `gauss_seidel_serial` и сохраняет результат в `serial_time`. Измерение времени параллельного алгоритма: `measure_time` замеряет время выполнения параллельной функции `gauss_seidel_parallel` с использованием текущего количества потоков и сохраняет результат в `parallel_time`. Сохранение результатов для текущей размерности и количества потоков: кортеж (`size`, `threads`, `serial_time`, `parallel_time`) добавляется в вектор `results`. Результаты выводятся в консоль для наглядности.

По завершении всех экспериментов данные из `results` сохраняются в файл `gauss_seidel_results.csv` с помощью функции `save_results_to_csv`. Этот CSV-файл содержит информацию о времени выполнения последовательного и параллельного методов для каждой размерности и каждого количества потоков.

Программа завершает работу после сохранения всех результатов.

После выполнения всех вычислений данные из CSV-файлов обрабатываются с помощью Python-библиотеки `pandas`, и с помощью `matplotlib` строится график, на котором визуализируются зависимости времени выполнения от размерности СЛАУ для каждого количества потоков, где сравнивается время выполнения последовательного и параллельного методов Зейделя. График сохраняется в формате PNG (см. рис. 1).

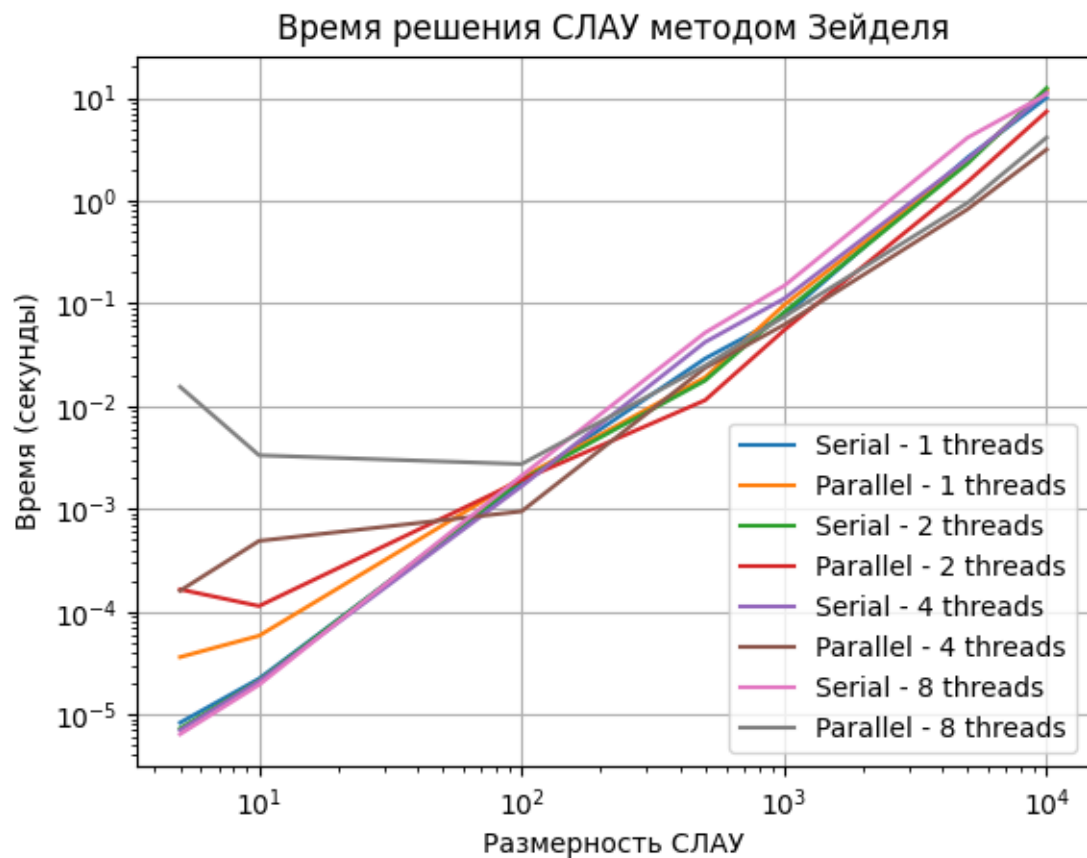


Рисунок 1 – График зависимостей времени выполнения
последовательного и параллельного методов Зейделя для разного количества
потоков от размерности СЛАУ

Блок-схема последовательного алгоритма метода Зейделя на рис. 2.



Рисунок 2 – Блок-схема последовательного алгоритма метода Зейделя

Задаются исходные значения для матрицы A, вектора b и вектора решения x, который заполняется нулями. На каждой итерации происходит сохранение текущего решения в prev_x. Затем для каждой строки матрицы A рассчитывается

новый элемент $x[i]$, исключая диагональный элемент. По завершении итерации рассчитывается ошибка на основе разницы между x и $prev_x$. Цикл продолжается, пока ошибка не станет меньше $TOLERANCE$ или не превысит MAX_ITER . Алгоритм возвращает полученный вектор x как решение.

Блок-схема параллельного алгоритма метода Зейделя представлена на рис.

3.



Рисунок 3 – Блок-схема параллельного алгоритма сортировки выбором

Задаются матрица A , вектор b , и вектор x с начальными нулями. Каждая строка i обрабатывается параллельно для вычисления нового значения $x[i]$. Ошибка также рассчитывается параллельно по элементам вектора x , и результаты

суммируются. Цикл завершается, если ошибка становится меньше TOLERANCE или превысит MAX_ITER. Возвращается вектор x как результат решения.

Сравнительная оценка эффективности

Расчёт ускорения (Speedup) программы для параллельного алгоритма по сравнению с последовательным выполнялся с помощью формулы $S = \frac{T_{serial}}{T_{parallel}}$.

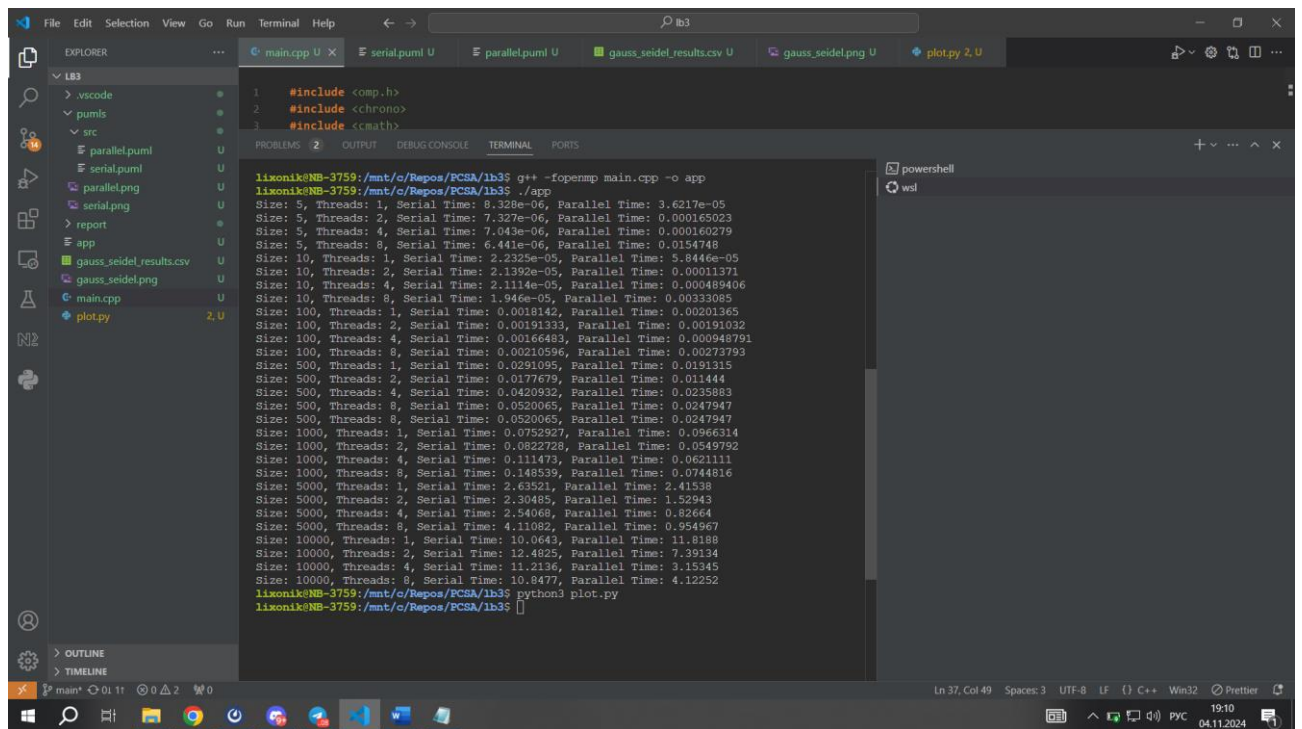
Таблица 1 – Сравнительная оценка эффективности программы для различных значений размерности СЛАУ для разного числа потоков

Размерность СЛАУ	Количество потоков	Время последовательного алгоритма (сек)	Время параллельного алгоритма (сек)	Ускорение
5	1	8.328e-06	3.6217e-05	0.23
5	2	7.327e-06	0.000165023	0.04
5	4	7.043e-06	0.000160279	0.04
5	8	6.441e-06	0.0154748	0.0004
10	1	2.2325e-05	5.8446e-05	0.38
10	2	2.1392e-05	0.00011371	0.19
10	4	2.1114e-05	0.000489406	0.04
10	8	1.946e-05	0.00333085	0.006
100	1	0.0018142	0.00201365	0.90
100	2	0.00191333	0.00191032	1.00
100	4	0.00166483	0.000948791	1.75
100	8	0.00210596	0.00273793	0.77
500	1	0.0291095	0.0191315	1.52
500	2	0.0177679	0.011444	1.55
500	4	0.0420932	0.0235883	1.78

500	8	0.0520065	0.0247947	2.10
1000	1	0.0752927	0.0966314	0.78
1000	2	0.0822728	0.0549792	1.50
1000	4	0.111473	0.0621111	1.80
1000	8	0.148539	0.0744816	2.00
5000	1	2.63521	2.41538	1.09
5000	2	2.30485	1.52943	1.51
5000	4	2.54068	0.82664	3.07
5000	8	4.11082	0.954967	4.30
10000	1	10.0643	11.8188	0.85
10000	2	12.4825	7.39134	1.69
10000	4	11.2136	3.15345	3.56
10000	8	10.8477	4.12252	2.63

Тестирование.

На рис. 4 представлен пример работы программы.



```
1 #include <omp.h>
2 #include <chrono>
3 #include <cmath>

lixonik@NB-3759:/mnt/c/Bepos/PCSA/lb3$ g++ -fopenmp main.cpp -o app
lixonik@NB-3759:/mnt/c/Bepos/PCSA/lb3$ ./app
Size: 5, Threads: 1, Serial Time: 8.328e-06, Parallel Time: 3.6217e-05
Size: 5, Threads: 2, Serial Time: 7.327e-06, Parallel Time: 0.000165023
Size: 5, Threads: 4, Serial Time: 7.043e-06, Parallel Time: 0.000160279
Size: 5, Threads: 8, Serial Time: 6.441e-06, Parallel Time: 0.0154748
Size: 10, Threads: 1, Serial Time: 2.232e-05, Parallel Time: 5.8446e-05
Size: 10, Threads: 2, Serial Time: 2.1392e-05, Parallel Time: 0.00011371
Size: 10, Threads: 4, Serial Time: 2.114e-05, Parallel Time: 0.000489406
Size: 10, Threads: 8, Serial Time: 1.946e-05, Parallel Time: 0.00333085
Size: 100, Threads: 1, Serial Time: 0.0018142, Parallel Time: 0.00201365
Size: 100, Threads: 2, Serial Time: 0.00191333, Parallel Time: 0.00191032
Size: 100, Threads: 4, Serial Time: 0.00166483, Parallel Time: 0.000948791
Size: 100, Threads: 8, Serial Time: 0.00210596, Parallel Time: 0.00273793
Size: 500, Threads: 1, Serial Time: 0.0291095, Parallel Time: 0.0191315
Size: 500, Threads: 2, Serial Time: 0.0177679, Parallel Time: 0.011444
Size: 500, Threads: 4, Serial Time: 0.0420932, Parallel Time: 0.0235883
Size: 500, Threads: 8, Serial Time: 0.0520065, Parallel Time: 0.0247947
Size: 500, Threads: 8, Serial Time: 0.0520065, Parallel Time: 0.0247947
Size: 1000, Threads: 1, Serial Time: 0.0752927, Parallel Time: 0.0866314
Size: 1000, Threads: 2, Serial Time: 0.0822728, Parallel Time: 0.0549792
Size: 1000, Threads: 4, Serial Time: 0.111473, Parallel Time: 0.0621111
Size: 1000, Threads: 8, Serial Time: 0.148539, Parallel Time: 0.0744816
Size: 5000, Threads: 1, Serial Time: 2.63521, Parallel Time: 2.41538
Size: 5000, Threads: 2, Serial Time: 2.30485, Parallel Time: 1.52943
Size: 5000, Threads: 4, Serial Time: 2.54068, Parallel Time: 0.82664
Size: 5000, Threads: 8, Serial Time: 4.11082, Parallel Time: 0.954967
Size: 10000, Threads: 1, Serial Time: 10.0643, Parallel Time: 11.8188
Size: 10000, Threads: 2, Serial Time: 12.4825, Parallel Time: 7.39134
Size: 10000, Threads: 4, Serial Time: 11.2136, Parallel Time: 3.15345
Size: 10000, Threads: 8, Serial Time: 10.8477, Parallel Time: 4.12252
lixonik@NB-3759:/mnt/c/Bepos/PCSA/lb3$ python3 plot.py
```

Рисунок 2 – Пример работы программы

Выводы.

На практике были освоены методы решения систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) итерационными методами на вычислительных системах с общей памятью.

Для небольших матриц использование параллельного метода оказывается менее эффективным, чем последовательный метод. Это связано с накладными расходами на создание и синхронизацию потоков, которые превосходят выигрыш от параллельного выполнения. Ускорение в этом случае ниже 1, что указывает на замедление.

Начиная с размерности 100, параллельный метод начинает показывать ускорение, хотя оно и не всегда устойчиво. Для матрицы размерности 500 при использовании 4 и 8 потоков наблюдается стабильное ускорение, превышающее 1, что указывает на прирост производительности параллельного метода. Однако на этой стадии накладные расходы на управление потоками всё ещё имеют заметное влияние, и ускорение хоть и положительное, но незначительное.

Для больших матриц параллельный метод Гаусса-Зейделя показывает существенное ускорение, особенно при 4 и 8 потоках. В случае размерности 5000 и 10000 ускорение достигает наибольших значений (до 4.3 раз быстрее для 5000 при 8 потоках и 3.56 раз для 10000 при 4 потоках). Это говорит о том, что параллельные вычисления действительно начинают оправдываться при высоких объёмах данных. При этом следует отметить, что при 8 потоках для некоторых матриц ускорение немного падает, что может быть связано с избыточной конкуренцией за ресурсы и накладными расходами на синхронизацию.

Параллельный метод эффективен для решения СЛАУ больших размерностей, где выигрыш от распределения вычислений между потоками перекрывает накладные расходы. Для малых и средних матриц рекомендуется использовать последовательный метод, так как он демонстрирует более стабильное время выполнения и не требует дополнительной синхронизации.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <omp.h>
#include <chrono>
#include <cmath>
#include <fstream>
#include <functional>
#include <iostream>
#include <vector>

const double TOLERANCE = 1e-10; // критерий сходимости
const int MAX_ITER = 10000; // максимальное количество итераций

template <typename Function>
double measure_time(Function fn) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    fn();
    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::chrono::duration<double> duration = end - start;
    return duration.count();
}

std::vector<std::vector<double>> generate_random_matrix(int size) {
    std::vector<std::vector<double>> matrix(size,
std::vector<double>(size + 1));
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
        for (int j = 0; j < size; ++j) {
            matrix[i][j] =
                (i == j) ? 1.0 + size : static_cast<double>(rand()) /
RAND_MAX;
        }
        matrix[i][size] = static_cast<double>(rand()) / RAND_MAX; //
вектор b
    }
    return matrix;
}

bool gauss_seidel_serial(const std::vector<std::vector<double>>
&matrix,
                        std::vector<double> &x) {
    int size = matrix.size();
    std::vector<double> prev_x(size, 0.0);
    for (int iter = 0; iter < MAX_ITER; ++iter) {
        for (int i = 0; i < size; ++i) {
            double sum = matrix[i][size];
            for (int j = 0; j < size; ++j) {
                if (i != j) sum -= matrix[i][j] * x[j];
            }
            x[i] = sum / matrix[i][i];
        }
        double error = 0.0;
```

```

        for (int i = 0; i < size; ++i) error += std::abs(x[i] -
prev_x[i]);
        if (error < TOLERANCE) return true;
        prev_x = x;
    }
    return false;
}

bool gauss_seidel_parallel(const std::vector<std::vector<double>>
&matrix,
                           std::vector<double> &x, int num_threads)
{
    int size = matrix.size();
    std::vector<double> prev_x(size, 0.0);
    for (int iter = 0; iter < MAX_ITER; ++iter) {
#pragma omp parallel for num_threads(num_threads)
        for (int i = 0; i < size; ++i) {
            double sum = matrix[i][size];
            for (int j = 0; j < size; ++j) {
                if (i != j) sum -= matrix[i][j] * x[j];
            }
            x[i] = sum / matrix[i][i];
        }
        double error = 0.0;
#pragma omp parallel for reduction(+ : error) num_threads(num_threads)
        for (int i = 0; i < size; ++i) error += std::abs(x[i] -
prev_x[i]);
        if (error < TOLERANCE) return true;
        prev_x = x;
    }
    return false;
}

void save_results_to_csv(
    const std::string &filename,
    const std::vector<std::tuple<int, int, double, double>> &results)
{
    std::ofstream file(filename);
    file << "Size,Threads,SerialTime,ParallelTime\n";
    for (const auto &[size, threads, serial_time, parallel_time] :
results) {
        file << size << "," << threads << "," << serial_time << ","
            << parallel_time << "\n";
    }
}

int main() {
    std::vector<int> sizes = {5, 10, 100, 500, 1000, 5000, 10000};
    std::vector<int> thread_counts = {1, 2, 4, 8};
    std::vector<std::tuple<int, int, double, double>> results;

    for (int size : sizes) {
        auto matrix = generate_random_matrix(size);
        for (int threads : thread_counts) {
            std::vector<double> x_serial(size, 0.0), x_parallel(size,
0.0);

            double serial_time =

```

```

        measure_time([&]() { gauss_seidel_serial(matrix,
x_serial); });
        double parallel_time = measure_time(
            [&]() { gauss_seidel_parallel(matrix, x_parallel,
threads); });

        results.emplace_back(size, threads, serial_time,
parallel_time);
        std::cout << "Size: " << size << ", Threads: " << threads
            << ", Serial Time: " << serial_time
            << ", Parallel Time: " << parallel_time << "\n";
    }
}

save_results_to_csv("gauss_seidel_results.csv", results);
return 0;
}

```

Название файла: plot.py

```

import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = pd.read_csv('gauss_seidel_results.csv')

for threads in data['Threads'].unique():
    subset = data[data['Threads'] == threads]
    plt.plot(subset['Size'], subset['SerialTime'], label=f'Serial -
{threads} threads')
    plt.plot(subset['Size'], subset['ParallelTime'],
label=f'Parallel - {threads} threads')

plt.xlabel('Размерность СЛАУ')
plt.ylabel('Время (секунды)')
plt.title('Время решения СЛАУ методом Зейделя')
plt.legend()
plt.xscale('log')
plt.yscale('log')
plt.grid(True)
plt.savefig('gauss_seidel.png')

```