**XR综合体活动管理平台需求 v1.3**

|  |  |
| --- | --- |
| 文档建立 | 张锦婷 |
| 修改记录 |  |

目录

[**一、** **平台账号体系** 2](#_Toc48744164)

[**二、** **综合体商户配置** 2](#_Toc48744165)

[**三、** **综合体活动配置** 3](#_Toc48744166)

[**1.** **综合体红包活动配置** 3](#_Toc48744167)

[**2.** **综合体探宝活动配置** 5](#_Toc48744168)

[**3.** **优惠券配置** 6](#_Toc48744169)

[**4.** **景观活动配置** 7](#_Toc48744170)

[**四、** **商户页面配置** 8](#_Toc48744171)

[**五、** **基础配置** 8](#_Toc48744172)

[**六、** **数据记录** 10](#_Toc48744173)

[**七、** **云识别管理** 10](#_Toc48744174)

[**八、** **模型内容管理** 11](#_Toc48744175)

[**九、** **模型编排工具** 11](#_Toc48744176)

1. **平台账号体系**

平台账号分为超级管理员账号及商家账号

1. 超级管理员账号

* 使用者一般情况为视讯运营人员，开放所有权限，即可查看、新建、编辑、导出所有综合体活动的相关资料
* 超级管理员账号可管理商家账号及权限
* 因活动涉及各类红包、优惠券等信息，超级管理员账号建议根据具体运营人员开设，控制数量，严格管理

1. 商家账号

* 商家账号仅开放对应商家活动的权限，即与综合体及其活动对应，无法查看以外的信息
* 商家账号支持同时登录
* 商家账号需设置有效期，有效期过后可登录并仅可查看已有信息，无法进行操作
* 单个商家账号限制在10个及以内

1. **综合体商户配置**
2. 新建综合体商户

* 账号权限：超级账号可新建商户，并关联至商家账号；商家账号不可新建商户。
* 新建操作，需填写以下字段，新建成功后自动生成综合体活动编号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段要求** | **是否必填** |
| 商户名称 | 20个中文字符以内 | 是 |
| 商户简介 | 100个中文字符以内 | 是 |
| 经度 | 限制数字 | 是 |
| 纬度 | 限制数字 | 是 |
| 范围区域 | 填写数字，单位为米 | 是 |
| 启用状态 | 开关模式 | 是 |
| 关联商户账号 | 账号名称，可多个，以“,”进行隔开 | 否 |

1. 编辑/删除综合体商户

* 账号权限：仅限超级账号
* 可对以上字段进行编辑，发布后立即生效。删除操作不可逆。

1. 综合体商户列表信息支持excel导出
2. 列表支持搜索，搜索维度包括商户名称、商户编号
3. **综合体活动配置**
4. **综合体红包活动配置**
5. 新建红包活动

* 账号权限：超级账号可新建红包活动，配置在任一综合体商户下；商家账号仅可新建红包活动于权限内商户下。
* 新建操作，需填写以下字段，新建成功后自动生成红包活动编号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段要求** | **是否必填** |
| 对应商户 | 下拉选择(超级账号) | 是 |
| 活动名称 | 20个中文字符以内 | 是 |
| 活动描述/规则 | 500个中文字符以内 | 是 |
| 活动开始时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 活动结束时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 活动Logo图片 | 上传图片（图片尺寸根据前端设计稿），大小限制500K以内 | 是 |
| 配置奖池金额 | 仅限数字，精确到小数点后一位（判断不得超过商户当前余额） | 否 |
| 红包金额及数量，是否唯一性 | 可配置多条，上限为20条，总数加起来不超过奖池金额。唯一性指向单用户在该类红包金额中可领取的数量 | 否 |
| 单用户限领数量 | 数字，指向单用户在整场红包活动中可领取红包的总数 | 否 |
| 红包获取成功率 | 可单独配置权重，也可同优惠券统一配置权重 | 否 |
| 红包模型样式（后期） | 素材库内选择，未选择则为默认样式 | 否 |
| 优惠券配置 | 展开勾选已配置生效的优惠券，可配置多条 | 否 |
| 优惠券领取限制 | 根据优惠券编号条数，对应配置获取成功率及单用户获得限制 | 否 |

1. 编辑/删除红包活动

* 账号权限：超级账号可操作所有红包活动，商户账号仅可操作本商户下红包活动
* 可对以上字段进行编辑，发布后立即生效。删除操作不可逆。
* 配置“启用”状态的红包活动会在既定时间下生效，“禁用”状态的红包活动不生效

1. 红包活动列表信息支持excel导出
2. 列表支持搜索，搜索维度包括商户名称、活动名称、活动编号
3. **综合体探宝活动配置**
4. 新建探宝活动

* 账号权限：超级账号可新建探宝活动，配置在任一综合体商户下；商家账号仅可新建探宝活动于权限内商户下。
* 新建操作，需填写以下字段，新建成功后自动生成探宝活动编号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段要求** | **是否必填** |
| 对应商户 | 下拉选择 | 是 |
| 活动名称 | 20个中文字符以内 | 是 |
| 活动描述/规则 | 500个中文字符以内 | 是 |
| 活动开始时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 活动结束时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 活动Logo图片 | 上传图片（图片尺寸根据前端设计稿），大小限制500K以内 | 是 |
| 拼图模型块数及图片 | 输入拼图模型块数（限制为4、9），上传对应区块的图片。未上传则为默认样式 | 是 |
| 单块拼图模型优惠券设置 | 展开勾选已配置生效的优惠券 | 否 |
| 合成拼图模型优惠券设置及限制 | 展开勾选已配置生效的优惠券，可配置多条；对应配置获取成功率及单用户获得限制 | 是 |

1. 编辑/删除探宝活动

* 账号权限：超级账号可操作所有探宝活动，商户账号仅可操作本商户下探宝活动
* 可对以上字段进行编辑，发布后立即生效。删除操作不可逆。
* 配置“启用”状态的探宝活动会在既定时间下生效，“禁用”状态的探宝活动不生效

1. 探宝活动列表信息支持导出
2. 列表支持搜索，搜索维度包括商户名称、活动名称、活动编号
3. **优惠券配置**
4. 新建优惠券

* 账号权限：超级账号可新建优惠券，配置在任一综合体商户下；商家账号仅可新建优惠券于权限内商户下。
* 优惠券设置不限条数
* 新建操作，需填写以下字段，新建成功后自动生成优惠券编号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段要求** | **是否必填** |
| 对应商户 | 下拉选择（超级账号） | 是 |
| 优惠券名称 | 不超过40个中文字符 | 是 |
| 优惠券描述 | 不超过100个中文字符 | 否 |
| 生效时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 失效时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 优惠方式 | 可选择折扣或填写金额数字 | 是 |
| 优惠门槛 | 数字，无门槛填写0 | 是 |
| 优惠券数量 | 数字 | 是 |

1. 编辑/删除优惠券

* 账号权限：超级账号可编辑/删除任一优惠券；商家账号仅可操作权限内商户下的优惠券。
* 可对以上字段进行编辑，发布后立即生效，生效中的优惠券不支持修改。删除操作不可逆。

1. 优惠券核销

优惠券发布后，自动生成核销码，核销码由6位数字+字母（不区分大小写）组成。前端使用时需使用核销码进行核销。

1. 优惠券列表信息支持excel导出
2. 列表支持搜索，搜索维度包括商户名称、优惠券名称、优惠券编号
3. **景观活动配置**
4. 新建景观

* 账号权限：超级账号可新建景观，配置在任一综合体商户下；商家账号仅可新建景观于权限内商户下。
* 新建操作，需填写以下字段，新建成功后自动生成景观编号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段要求** | **是否必填** |
| 对应商户 | 下拉选择（超级账号） | 是 |
| 景观名称 | 不超过20个中文字符 | 是 |
| 景观描述 | 不超过100个中文字符 | 否 |
| 生效时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |
| 失效时间 | 可配置到具体时间到秒 | 是 |

1. 编辑/删除景观

* 账号权限：超级账号可编辑/删除任一景观配置；商家账号仅可操作权限内商户下的景观。
* 可对以上字段进行编辑，发布后立即生效，生效中的景观配置不支持修改。删除操作不可逆。

1. **商户页面配置**
2. Banner图配置

* 尺寸/文字/格式要求：根据前端页面设定
* 支持跳转链接配置
* 支持排序配置
* 支持生效时间配置

1. **基础配置**
2. 操作日志记录

* 记录各账号用户名、操作时间及操作事项。支持时间范围及用户名搜索。超级账号可查看所有子账号的操作记录，商户账号仅可查看本商户下所有账号的操作记录。
* 操作日志记录支持导出，相关数据保留一年

1. 账号管理

新建账号（规则参见平台账号体系）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 字段要求 | 是否必填 |
| 用户名 | 字母+数字，不超过20个字符 | 是 |
| 密码 | 字母+数字的组合 密码，长度8~20位 | 是 |
| 使用者姓名 | 仅限输入中英文，不超过10个字符 | 是 |
| 使用者手机号 | 手机号格式 | 是 |
| 使用者手机号验证码（暂不做） | 6位数字验证码 | 是 |
| 使用者单位 |  | 是 |
| 使用者部门及职务 |  | 否 |
| 账号类型 | 可选超级账号/商户账号，商家账号仅可新建商户账号 | 是 |
| 账号所属商户 | 账号类型为超级账号时无需选择，商家账号新建账号时默认为本商户，不可更改 | 否 |

权限范围内可见的账号信息支持导出，支持搜索，搜索条件包括用户名、使用者姓名、使用者手机号

1. 账户充值

* 超级账号可为所有商户进行充值，商户账号仅可充值本商户
* 充值流程：选择商户后显示当前商户余额，输入需充值的金额，上传证明文件（打款截图等），提交审核，超级账号审核成功后，该商户余额增加
* 充值记录：所有状态的充值记录均显示，包含待审核、审核完成、审核驳回。记录字段包括提交时间、操作账号、充值商户、充值金额、充值证明、审核状态、审核时间、审核账号
* 充值记录支持导出

1. **数据记录**

超级账号开放所有数据记录权限，商户账号仅可查看本商户数据，所有数据记录支持导出

1. 红包活动数据记录

* 筛选商户、活动，总数据字段包括领取总量、参与用户量、发放红包总额、发放优惠券总量，细分数据字段包括用户名、红包金额（可为空）、优惠券名称（可为空）、活动名称、商户名称、领取时间、使用时间（红包为提现操作记录，优惠券为核销操作记录，未使用为空）

1. 探宝活动数据记录

* 筛选商户、活动，总数据字段包括领取总量、参与用户量、探宝拼图获取总量、发放优惠券总量，细分数据字段包括用户名、优惠券名称、活动名称、商户名称、领取时间、使用时间（未使用为空）

1. **云识别管理**
2. 识别图图库

* 根据综合体独立建库，可分权运营

1. 识别图上传及活动关联

* 支持jpg/png格式图片上传，大小限制5M以内
* 支持识别图下拉选择对应活动，单个图片可对应多个活动

1. **模型内容管理**

* 支持fbx、obj等通用格式模型上传
* 支持通用模型及独立模型，独立模型仅在对应综合体配置中可见

1. **模型编排工具**

* 支持模型微调，具体需求与研发部门商议
* *930节点需求优先级*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 优化项 | 优先级 |
| 1 | 平台账号体系简历（包括账号分级、分权，账号管理） | P0 |
| 2 | 账户充值（包含充值流程优化、充值审核） | P0 |
| 3 | 小程序UI UE优化 | P0 |
| 4 | 优惠券核销（核销码、二维码、小程序商家模式） | P0 |
| 5 | 优惠券配置（优惠金额、门槛） | P0 |
| 6 | 云识别管理、模块内容管理、模型编排工具 | P0 |
| 7 | 拼图模型自定义（块数模板及模型图片） | P1 |
| 8 | 综合体配置活动范围区域 | P1 |
| 9 | 现金红包配置限制（单用户限制及权重配置） | P2 |
| 10 | 数据字段新增 | P2 |
| 11 | Excel数据导出（除数据记录外） | P2 |