# 版本更新

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 | 更新作者 | 内容 |
| 2015-06-19 | 严黎刚 | 1、创建  2、场景管理 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 文档描述

本文档用户天天挖坑项目客户端开发指南工作

# 游戏场景管理

游戏场景由Assets\Scripts\Refactor\Model\GameScene统一进行管理

## 定义场景

1、GameScene.SCENE 中定义场景索引

2、GameScene.SetGameScene中定义场景切换对应的Unity Scene

## 场景切换

GameScene 实例通过 GameManager.intrance.GameSccene 获取

SetGameScene