

4.5.2 设置方法

audio 和 video 元素拥有相同的脚本方法，下面简单介绍这些方法。

- canPlayType()方法

用于返回一个字符串以表明客户端是否能够播放指定的媒体类型，其用法如下。

```
var canPlay = media.canPlayType(type)
```

其中 media 指页面中的 audio 或 video 元素，参数 type 为客户端浏览器能够播放的媒体类型。该方法返回以下可能值之一。

- probably: 表示浏览器确定支持此媒体类型。
- maybe: 表示浏览器可能支持此媒体类型。
- 空字符串: 表示浏览器不支持此媒体类型。

- load()方法

用于重置媒体元素并重新载入媒体，不返回任何值，该方法可中止任何正在进行的任务或事件。元素的 playbackRate 属性值会被强行设为 defaultPlaybackRate 属性的值，而且元素的 error 值会被强行设置为 null。

【示例】在下面示例中，通过单击按钮可以重新载入另一个新的视频。

```
<video controls>
  <source src="medias/video.ogv" type='video/ogg'>
  <source src="medias/video.mp4" type='video/mp4'>
  您的浏览器不支持视频播放。
</video>
<input type="button" value="载入新的视频" onclick="loadNewVideo()">
<script>
function loadNewVideo() {
  var video = document.getElementsByTagName('video')[0];
  var sources = video.getElementsByTagName('source');
  sources[0].src = 'medias/video2.ogv';
  sources[1].src = 'medias/video2.mp4';
  video.load(); //用 load 方法载入新的视频。
}
</script>
```

- pause()方法

用于暂停媒体的播放，并将元素的 paused 属性的值强行设置为 true。

- play()方法

用于播放媒体，并将元素的 paused 属性的值强行设置为 false。