

19.2.6 自动读取选择文本

当在文本框或文本区域内选择文本时，将触发 `select` 事件。通过该事件，可以设计用户选择操作的交互行为。

【示例】 在下面的示例中设计当选择第一个文本框中的文本时，则在第二个文本框中会动态显示用户所选择的文本，页面完整代码如下所示，演示效果如图 E19.6 所示。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<script>
window.onload = function(){
    var a = document.getElementsByTagName("input")[0];
// 获取第一个文本框的引用
    var b = document.getElementsByTagName("input")[1];
// 获取第二个文本框的引用
    a.onselect = function(){
// 为第一个文本框绑定 select 事件处理函数
        if (document.selection){           // 兼容 IE
            o = document.selection.createRange();
// 创建一个选择区域
            if(o.text.length > 0)
// 如果选择区域内存在文本
                b.value = o.text;
// 则把该区域内的文本赋值给第二个文本框
        }else{                             // 兼容标准
            p1 = a.selectionStart;
// 获取文本框中选择的初始位置
            p2 = a.selectionEnd;
// 获取文本框中选择的结束位置
            b.value = a.value.substr(p1, p2);
// 截取文本框中被选取的文本字符串，然后赋值给第二个文本框
        }
    }
}
</script>
</head>
<body>
<input type="text" id="a" value="请随意选择字符串" />
<input type="text" id="b" />
</body>
</html>
```

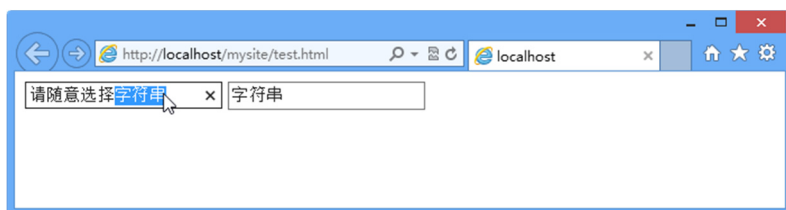


图 E19.6 自动读取选择文本