

17.9.4 引用类型转换

上表介绍了把对象转换为原始值的基本方法，但是如何转换，以及转换的结果都没有说明，下面结合几个很容易忽略的问题进行详细解释。

1. 对象在逻辑运算环境中的转换

如果把非空对象用在逻辑运算环境中，则对象被转换为 `true`。这包括所有类型的对象，即使是值为 `false` 的包装对象也为 `true`。

【示例 1】 下面代码创建 3 个不同类型的对象，然后在逻辑与运算中，可以看到它们全部为 `true`。

```
var a = new Boolean(false);
var b = new Number(0);
var c = new String("");
a && alert(a); // a 转换为布尔值为 true，但是提示它的字符串转换值为"false"
b && alert(b); // b 转换为布尔值为 true，但是提示它的字符串转换值为"0"
c && alert(c); // c 转换为布尔值为 true，但是提示它的字符串转换值为""
```

2. 对象在数值运算环境中的转换

如果对象用在数值运算环境中，则对象会被自动转换为数字，如果转换失败，则返回值 `NaN`。具体转换过程如下。

首先，调用对象的 `valueOf()` 方法，返回对象自身的值。大多数对象都继承了 `Object` 对象的 `valueOf()`。 `valueOf()` 方法仅能够返回自身值，但是不会转换值的类型，所以 `valueOf()` 方法取出的值并非都是数值。

如果对象自身值不为数值，就会调用对象的 `toString()` 方法，把对象自身值转换为字符串。然后调用 `parseInt()` 或 `parseFloat()` 函数把字符串转换成数字。

如果上述方法不能够成功，`JavaScript` 会尝试通过强制方法把对象转换为数值。如果成功则已，不成功就返回 `NaN`。

【示例 2】 下面代码使用 `Boolean()` 构造器把布尔值 `true` 转换为布尔型对象，然后再通过 `a - 0` 数值运算，把布尔型对象转换为数字 1。

```
var a = new Boolean(true); // 把 true 封装为对象
alert(a.valueOf());       // 测试该对象的值为 true
alert(typeof (a.valueOf())); // 测试值的类型为 boolean
a = a - 0;                // 投放到数值运算环境中
alert(a);                 // 返回值为 1
alert(typeof a);          // 再次测试它的类型，则为 number
```

`JavaScript` 自动转换对象 `a` 到数字的过程如下。

首先，直接使用 `valueOf()` 方法取值，没有成功。

```
a = a.valueOf(); // 取出对象自身值
alert(a);        // 返回 true
alert(typeof a); // 返回类型为 boolean
```

然后，把对象自身值转换为字符串，再次尝试转换，没有成功。

```
a = a.valueOf(); // 取出对象自身值
a = a.toString(); // 转换为字符串，返回"true"
a = parseFloat(a); // 转换为数值
alert(a);          // 返回为 NaN
alert(typeof a);   // 返回类型为 number
```

最后，尝试强制转换，则成功。

```
a = a.valueOf(); // 取出对象自身值
a = Number(a);   // 强制转换
alert(a);        // 返回 1
alert(typeof a); // 返回类型为 number
```

3. 数组在数值运算环境中的转换

当数组被用在数值运算环境中时，数组将根据包含的元素来决定转换的值。

- 如果为空数组，则被转换为数值 0。当数组为空时，JavaScript 将调用 `toString()` 方法把数组转换为空字符串，然后再将空字符串强制转换为数值 0。
- 如果数组仅包含一个数字元素，则被转换为该数字的数值。例如：

```
var a = [5];  
a = a * 1;           // 投放到数值运算环境中  
alert(a);            // 返回数值 5  
alert(typeof a);     // 返回类型为 number
```

- 如果数组包含多个元素，或者仅包含一个非数字元素，则返回 NaN。例如：

```
var a = [true];  
a = a * 1;  
alert(a);            // 返回数值 NaN  
alert(typeof a);     // 返回类型为 number
```

4. 对象在模糊运算环境中的转换

当对象用于字符串环境中时，JavaScript 能够调用 `toString()` 方法把对象转换为字符串再进行相关计算。而在数值运算环境中时，则会根据上面两小节介绍的方法进行转换操作。但是，在 JavaScript 中有两处运算环境比较模糊：加号运算符和比较运算符。当值进行加号运算或者比较运算时，即可以作用于数值，也可以作用于字符串。

- 当对象与数值进行加号运算时，则会尝试把对象转换为数值，然后参与求和运算。如果不能转换为有效数值，则执行字符串连接操作。例如：

```
var a = new String("a"); // 字符串封装为对象  
var b = new Boolean(true); // 布尔值封装为对象  
a = a + 0;               // 加号运算  
b = b + 0;               // 加号运算  
alert(a);                // 返回字符串"a0"  
alert(b);                // 返回数值 1
```

- 当对象与字符串进行加号运算时，则直接转换为字符串，进行连接操作。例如：

```
var a = new String(1);  
var b = new Boolean(true);  
a = a + "";  
b = b + "";  
alert(a);                // 返回字符串"1"  
alert(b);                // 返回字符串"true"
```

- 当对象与数值进行比较运算时，则会尝试把对象转换为数值，然后参与比较运算。如果不能转换为有效数值，则执行字符串比较运算。例如：

```
var a = new String("true"); // 无法转换为数值  
var b = new Boolean(true); // 可以转换为数值 1  
a = a > 0;  
b = b > 0;  
alert(a);                // 返回 false，以字符串形式进行比较
```

```
alert(b);
```

```
// 返回 true，以数值形式进行比较
```

- 当对象与字符串进行比较运算时，则直接转换为字符串，进行比较操作。

对于 **Date** 对象来说，加号运算符会先调用 `toString()`方法进行转换。因为当加号运算符作用于 **Date** 对象时，一般都是字符串连接操作。而当比较运算符作用于 **Date** 对象时，则会转换为数字以便比较时间的先后。