

10.1.2 定义字体大小拓展

定义字体大小很容易，但是选择字体大小的单位比较复杂。在网页设计中，常用像素（px）和百分比（%或 em）作为字体大小单位。

CSS 提供了很多单位，它们都可以被归为两大类：绝对单位和相对单位。

绝对单位所定义的字体大小是固定的，大小显示效果不会受外界因素影响。例如，in（inch，英寸）、cm（centimeter，厘米）、mm（millimeter，毫米）、pt（point，印刷的点数）、pc（pica，1pc=12pt）。此外，xx-small、x-small、small、medium、large、x-large、xx-large 这些关键字也是绝对单位。

相对单位所定义的字体大小一般是不固定的，会根据外界环境而不断发生变化。例如：

- px（pixel，像素），根据屏幕像素点的尺寸变化而变化。因此，不同分辨率的屏幕所显示的像素字体大小也是不同的，屏幕分辨率越大，相同像素字体就显得越小。
- em，相对于父辈字体的大小来定义字体大小。例如，如果父元素字体大小为 12 像素，而子元素的字体大小为 2em，则实际大小应该为 24 像素。
- ex，相对于父辈字体的 x 高度来定义字体大小，因此 ex 单位大小既取决于字体的大小，也取决于字体类型。在固定大小的情况下，实际的 x 高度将随字体类型不同而不同。
- %，以百分比的形式定义字体大小，它与 em 效果相同，相对于父辈字体的大小来定义字体大小。
- larger 和 smaller 这两个关键字将以父元素的字体大小为参考进行换算。

【示例】正确规划网页字体大小。网页设计师常用字体大小单位包括了像素和百分比，下面就围绕这两个单位进行讨论和练习。

- 对于网页宽度固定或者栏目宽度固定的布局，使用像素是正确的。
- 对于页面宽度不固定或者栏目宽度也不固定的页面，此时使用百分比或 em 是一个正确选择。

从用户易用性角度考虑，定义字体大小应该以 em（或%）为单位进行设置。主要考虑因素是：一方面有利于客户端浏览器调整字体大小；另一方面，通过设置字体大小的单位为 em 或百分比，这样使字体能够适应版面宽度的变化。

操作步骤：

第 1 步，启动 Dreamweaver，新建一个网页，保存为 test1.html，在<body>标签内输入如下结构：

```
<div id="content">框架
  <div id="sub">子框架
    <p>段落文本</p>
  </div>
</div>
```

第 2 步，在<head>标签内添加<style type="text/css">标签，定义一个内部样式表。然后定义样式，设计页面正文字体大小为 12 像素，使用 em 来设置，则代码如下：

```
body {/* 网页字体大小 */
  font-size:0.75em;           /* 约等于 12 像素 */}
```

计算方法：

浏览器默认字体大小为 16 像素，用 16 像素乘以 0.75 即可得到 12 像素。同样的道理，预设 14 像素，则应该是 0.875em；预设 10 像素，则应该是 0.625em。

第 3 步，在复杂结构中如果反复选择 em 或百分比作为字体大小，可能就会出现字体大小显示混乱的状况。如果修改上面示例中的样式，分别定义 body、div 和 p 元素的字体大小为 0.75em。

```
body, div, p {font-size:0.75em;}
```

由于 em 单位是以上级字体大小为参考进行显示，所以如果在浏览器中预览就会发现正文文字看不清楚，如图 E10.3 所示。

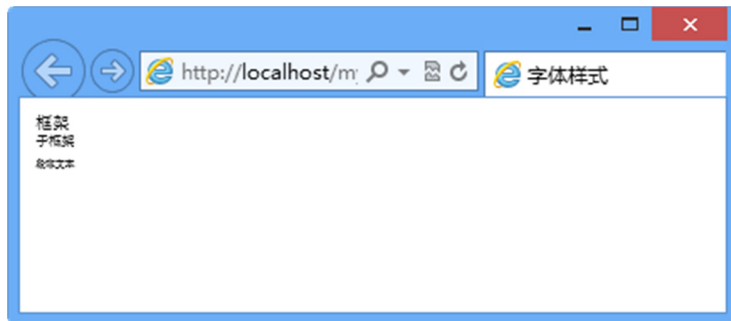


图 E10.3 以 em 为单位所带来的隐患

【提示】

根据上一步的计算方法，body 字体大小应该为 12 像素，而<div id="content">内字体大小只为 9 像素，<div id="sub">内字体大小为 7 像素，而段落文本的字体大小只为 5 像素了。所以，在使用 em 为单位设置字体大小时，不要嵌套使用 em 单位定义字体大小。