1. 了解Java历史。
2. 什么是Java？
3. 面向对象与面向过程的区别?
4. Java语言的特点？
5. 什么是JDK？
6. 什么是JRE？
7. 什么是JVM？
8. JDK、JRE、JVE之间的区别与联系。
9. 怎么安装JDK？
10. 系统环境变量如何配置？
11. Java的运行机制？
12. 怎么用文本文档去写第一个Java程序？
13. 怎么通过DOS命令编译一个Java程序？
14. 怎么通过DOS命令执行一个Java程序？
15. 标识符的命名规则。
16. Java关键字的认识。
17. Java的注释形式。
18. 认识数据类型。
19. 如何定义变量？
20. 数据类型之间的互相转换。
21. 变量的作用域。
22. Java中的运算符。
23. ++、--，在使用时在变量前后的区别。
24. 三大结构语句。
25. for循环与while循环的区别。
26. JDK7的新特性。
27. 各种语句的嵌套使用。
28. 什么是方法?
29. 方法定义的格式。
30. 什么是参数?
31. 方法的重载。
32. 方法的递归。
33. 什么是Java中的类？
34. 如何去定义一个类？
35. 如何下载安装Eclipse。
36. 认识Eclipse。
37. 如何在Eclipse中建一个项目。
38. 如何建包，如何在包内建类。
39. 使用Eclipse工具导出jar文件。
40. 使用Eclipse工具导入jar文件。
41. Eclipse工具中的一些简单快捷键的使用。
42. 包名，类名的命名规则。
43. 类的封装。
44. 什么是构造方法？
45. 构造方法的重载。
46. static关键字的使用。
47. 静态与动态的区别。
48. this关键字。
49. 什么是内部类？
50. 如何构建内部类的对象。
51. Java的JDK文档的使用。
52. 类与类之间的组合关系。
53. 什么是继承？
54. 什么是重写？
55. super关键字。
56. final关键字使用。
57. 什么是抽象类？
58. 什么是接口？
59. 类、抽象类和接口的区别。
60. 类、抽象类和接口之间能否互相继承。
61. 什么是多态？
62. 什么是匿名内部类？
63. Object类的认识。
64. 什么是匿名内部类。
65. 异常与错误的区别。
66. 如何处理异常。
67. 如何自定义一个异常类？
68. finally和final的区别。
69. 各种包的定义与使用。
70. import关键字。
71. 什么是进程？
72. 什么是线程？
73. 线程的创建。
74. 实现多线程的两种方式。
75. 线程的生命周期。
76. 多线程的同步。
77. String、StringBuffer、StringBuilder类的认识与研究。
78. System与Runtime类的认识与研究。
79. Math与Random类的认识与研究
80. Date、Calender与DateFormate类的认识与研究。
81. 什么是集合？
82. Collection接口的认识。
83. Collection的工具类
84. List接口的认识。
85. Set接口的认识。
86. Map接口的认识。
87. JDK5.0的新特性。
88. Arrays工具类。
89. 认识Java的IO。
90. 如何用程序创建文件与文件夹？
91. 如何创建多级文件夹？
92. 什么是字节流？
93. 什么是字符流？
94. 认识File类。
95. 了解一些常见的IO流。
96. 字符编码与解码。
97. 如何通过程序复制各种格式文件？
98. UDP与TCP协议。
99. 网络通信协议。
100. IP地址与端口号。
101. UDP网络程序。
102. 简单的TCP网络程序。