Jobsheet 12 – Weather app using API integration in Flutter

Disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Mobile

Dosen Pembimbing: Bapak Ade Ismail, S.Kom., M.T.



Disusun oleh Liya Novitasari 2241760006 Kelas 3E

Jurusan Teknologi Informasi
Program Studi D-4 Sistem Informasi Bisnis
POLITEKNIK NEGERI MALANG
MALANG
2024

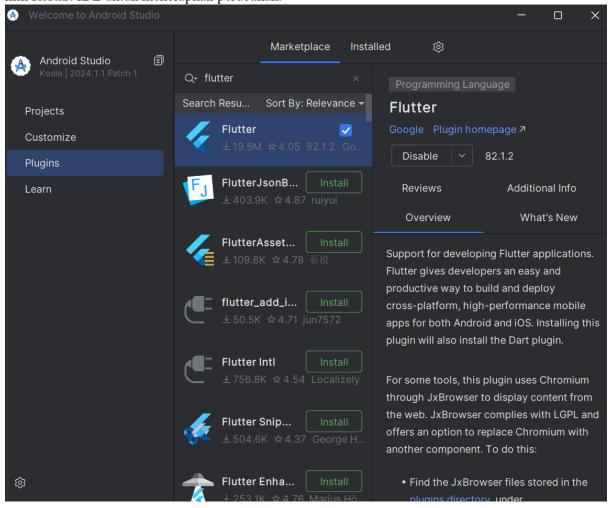
Praktikum 1: Menerapkan Control ("if/else")

Setiap Langkah-langkah praktikum berikut ini menggunakan DartPad di browser Anda.

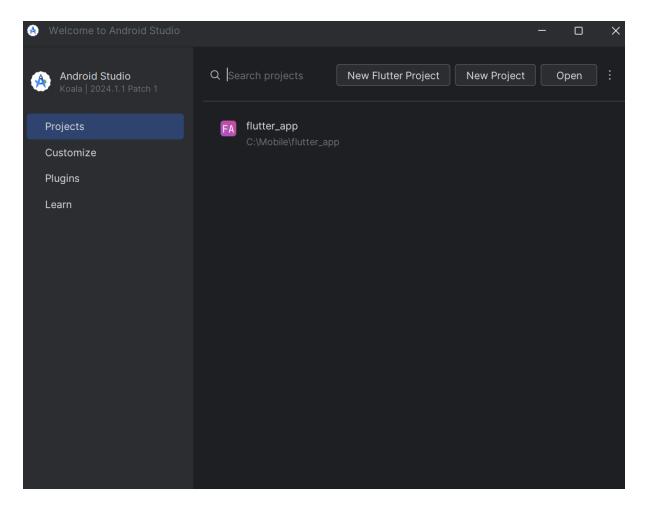
Langkah 1:

Buka Android Studio sebagai IDE dan pilih "Start a new Flutter project". Jika pada home project tidak ada menu tersebut maka dapat dipastikan bahwa "Plugin Fultter" sudah terinstal di Android Studio. Jika belum maka dapat dilakukan instalasi pada menu plugins seperti Berikut.

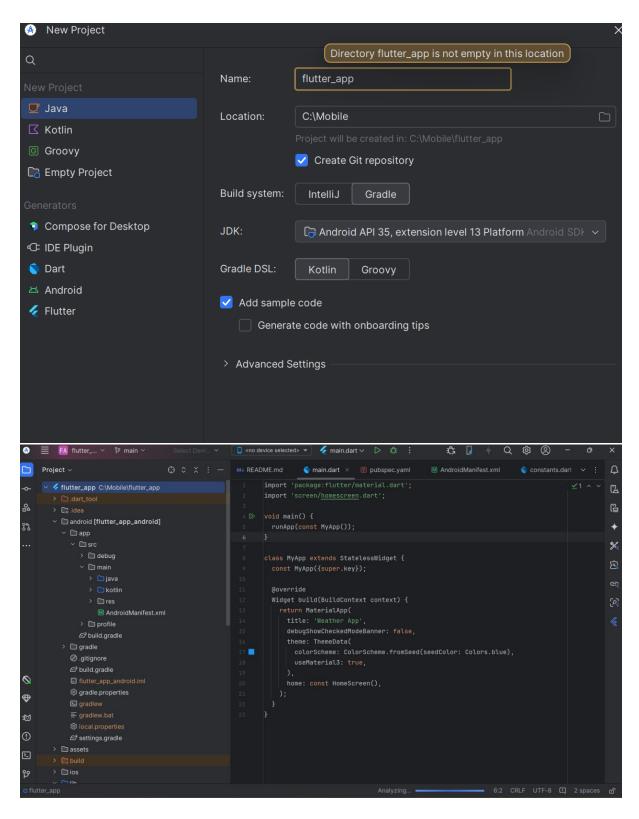
Saat menginstal plugin Flutter maka plugin Dart akan otomatis ikut terinstal. Setelah instalasi selesai, klik Restart IDE untuk menerapkan perubahan.



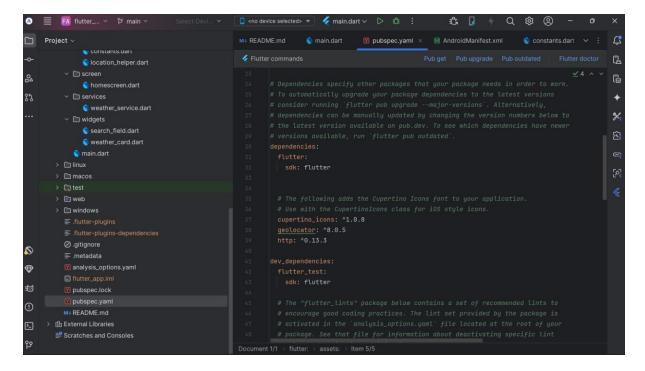
Maka setelah Android Studio terbuka kembali menu "New Flutter Project" akan muncul di halaman utama.



Langkah 2: Membuka nama project baru



Buka file pubspec.yaml dan tambahkan http untuk mengambil data dari API dan geolocator untuk mendapatkan lokasi.

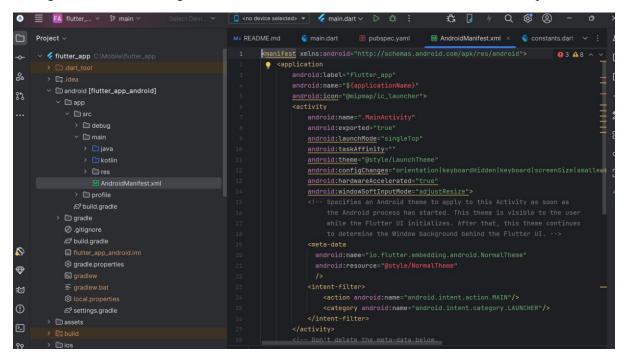


Jalankan perintah flutter pub get untuk mengunduh library.

```
PS C:\Mobile\flutter_app> flutter pub get
Resolving dependencies...
Downloading packages...
  async 2.11.0 (2.12.0 available)
  boolean_selector 2.1.1 (2.1.2 available)
  characters 1.3.0 (1.3.1 available)
  clock 1.1.1 (1.1.2 available)
  collection 1.18.0 (1.19.1 available)
  fake async 1.3.1 (1.3.2 available)
  flutter_lints 4.0.0 (5.0.0 available)
  geolocator 8.2.1 (13.0.2 available)
  geolocator_android 3.2.1 (4.6.1 available)
  geolocator_web 2.2.1 (4.1.1 available)
  geolocator_windows 0.1.3 (0.2.3 available)
  http 0.13.6 (1.2.2 available)
  http_parser 4.0.2 (4.1.1 available)
  leak_tracker 10.0.5 (10.0.8 available)
  leak_tracker_flutter_testing 3.0.5 (3.0.9 available)
  lints 4.0.0 (5.1.0 available)
  matcher 0.12.16+1 (0.12.17 available)
  material_color_utilities 0.11.1 (0.12.0 available)
  meta 1.15.0 (1.16.0 available)
  path 1.9.0 (1.9.1 available)
  stack_trace 1.11.1 (1.12.0 available)
```

Langkah 3:

Konfigurasi Geolocator dengan menambahkan izin lokasi di file AndroidManifest.xml seperti berikut



Langkah 4:

Buat Struktur Utama dengan Membuat file yang dibutuhkan seperti main.dart sebagai titik masuk aplikasi dan homescreen.dart sebagai halaman utama, serta mengubah widget MyApp menjadi MaterialApp di main.dart.

```
$ \omega
                                                                                                     location_helper.dart
                                                            M AndroidManifest.xml
                                                                                   constants.dart
                                                                                                                            nomescreen.dart ×
                                                                                                                                                         weather_service.dart
                                                                  String cityName = "Loading...";
             search_field.dart
              weather_card.dart
            main.dart
0
                                                                  num cloudCover = 0;
        > macos
₩
       > 🗊 test
        > 🖹 web
       > iii windows
          @.gitignore

≡ .metadata
```

Langkah 5:

Di homescreen.dart import geolocator lalu buat fungsi untuk mendapatkan koordinat lokasi seperti berikut.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import '/config/location_helper.dart'; // Assuming y
import '/services/weather_service.dart'; // Assuming
import '/widgets/weather_card.dart'; // Assuming cus
import '/widgets/search_field.dart'; // Assuming cus
import 'package:geolocator/geolocator.dart';
```

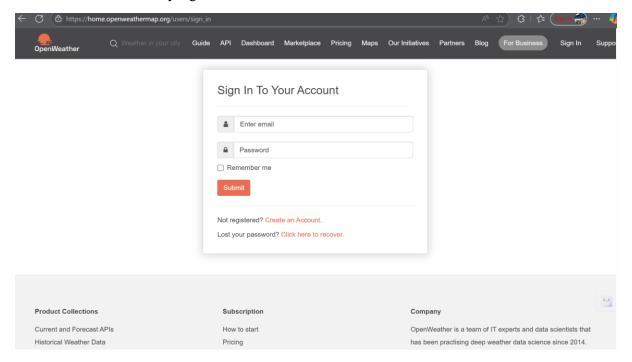
```
@override
void initState() {
    super.initState();
    _fetchWeatherByLocation();
}

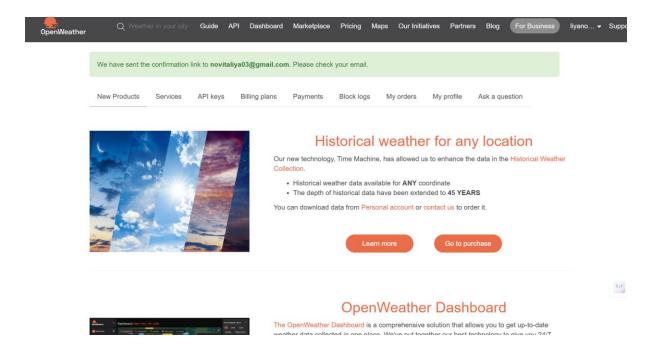
void _fetchWeatherByLocation() async {
    final position = await getCurrentLocation(); // Assuming you have a function to get location
    if (position != null) {
        final weatherData = await fetchWeatherByLocation(position); // Assuming function to fetch weather by location
    if (weatherData != null) {
        setState(() {
            ciyName = weatherData['name'];
            temperature = weatherData['main']['temp'] - 273.15; // Convert Kelvin to Celsius
            humidity = weatherData['main']['humidity'];
            windSpeed = weatherData['wind']['speed'];
            cloudCover = weatherData['wind']['speed'];
            cloudCover = weatherData['main']['pressure'];
            isLoaded = true;
            });
        }
    }
}
```

Langkah 6:

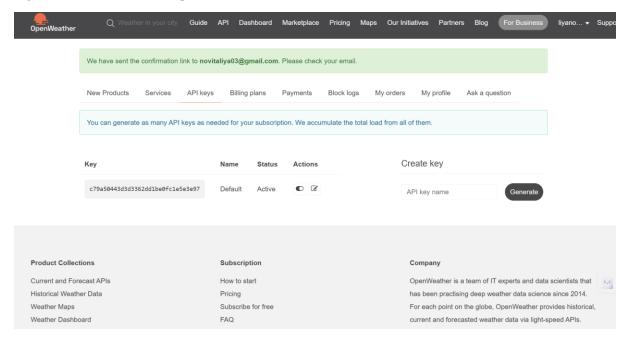
Dapatkan API Key di OpenWeatherMap https://openweathermap.org pilih paket gratis (Free Plan) lalu daftar akun bila belum memiliki akun dengan mengklik tombol "Sign In"

Setelah mendaftar maka akan nada perintah membuka gmail untuk verifikasi akun yang didaftarkan kemudian masuk ke akun yang baru dibuat.

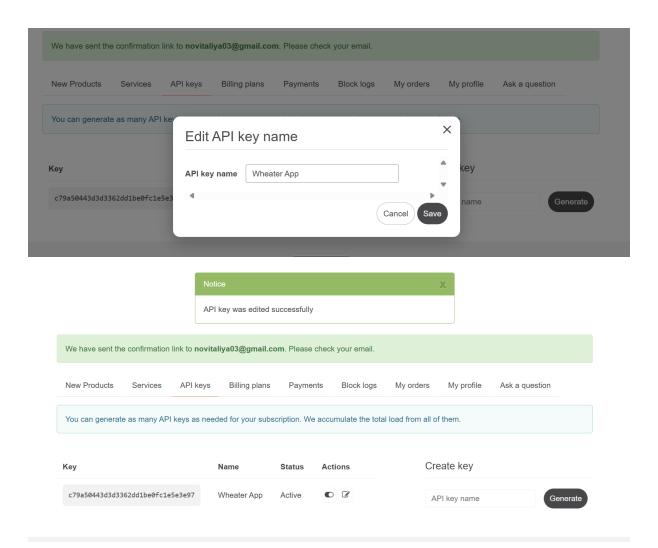




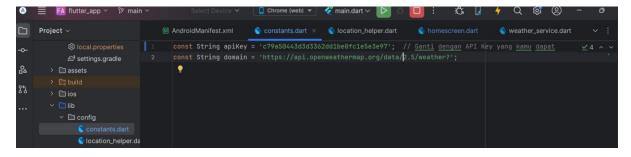
Setelah login, buka dashboard akun. Di dashboard, pilih API keys pada menu sebelah kiri akan terdapat API Key default yang disediakan oleh OpenWeatherMap. API key ini sudah aktif dan bisa digunakan untuk membuat aplikasi.



Disini saya ganti nama Default nya menjadi mengikuti nama aplikasinya yaitu Weather App.



Kemudian masukan API Key ke Aplikasi dengan membuat folder baru bernama config yang berisi file constants.dart yang mana dalam file tersebut buat konstanta apiKey seperti berikut



Dan perbaiki file widget_test.dart di folder test seperti berikut

```
Main flutter_app ∨ ⁰ main
                                                                            🦑 main.dart 🗸 📘
                                                                                               :0: 🔲 :
                                                            widget_test.dart ×
                                                                                                                           weather_service.dart
                                       import 'package:flutter/material.dart'
8
               S location_helper.da
            services
              weather service.d
           widgets
              search_field.dart
              weather_card.dart
                                          await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
            nain.dart
                                           await tester.pump():
        > 🗀 linux
        > macos
            widget_test.dart
         web
₩
        > 🗎 windows
                                       H
          Ø .gitignore
          2

☑ analysis_options.yaml
```

Langkah 7:

Ambil Data Cuaca gunakan library http untuk mengambil data dari API berdasarkan latitude/longtitude, dan berdasarkan nama kota serta decode respons JSON menggunakan dart::convert.

Disini saya membuat file baru dalam folder config bernama location_helper.dart yang isinya sepeerti berikut

Kemudian saya juga membuat folder services yang berisi file weather_service.dart untuk mengambil data cuaca berdasarkan lokasi yang inputannya seperti berikut.

```
Ċ,
                                                                                                                        weather_service.dart
              location_helper.dart
           screen
                                                       '${domain}lat=${position.latitude}&lon=${position.longitude}&appid=$apiKey');
                                                   if (response.statusCode == 200) {
            widgets
                                                    return ison.decode(response.body):
              search_field.dart
              weather_card.dart
                                                 Future<Map<String, dynamic>?> fetchWeatherByCity(String cityName) async {
        > macos
0
                                                   final url = Uri.parse('${domain}q=$cityName&appid=$apiKey');
        ∨ 🖫 test
D
            widget_test.dart
*
≢M
          Ø .gitignore
```

Langkah 8:

Bangun tampilan UI dengan menambahkan background gradas di homescreen.dart pada folder screen

```
■ FA flutter_app ∨

     Project ~
                                                               widget test.dart
                                                                                     location helper.dart
                                                                                                              nomescreen.dart ×
                                                                                                                                     weather service.dar
                                                         Widget build(BuildContext context) {
                                                             appBar: AppBar(

∨ □ config

ξħ
                                                               title: const Text('Weather App'),
                constants.dart
                location_helper.dart

∨ □ services

                                                  80
                weather_service.dart
             widgets
                search_field.dart
             nain.dart
        > 🗀 linux

∨ □ test

              widget_test.dart
₩
        > im windows
                                                                    if (isLoaded) ...[
                                                                     _buildCityName(), // Display city name with icon/image beside it
₩
①
          \oslash .gitignore
兦
           M analysis options.vaml
```

Langkah 9:

Tambahkan data cuaca menggunakan Widget Text jadi disini saya membuat folder baru di dalam lib yaitu folder widgets yang berisi file weather_card.dart yang berisi data cuaca dan file search_filde.dart yang digunakan widget nya untuk mencari atau menambah data lokasi. Berikut isi dari masing-masing file tersebut

- weather_card.dart

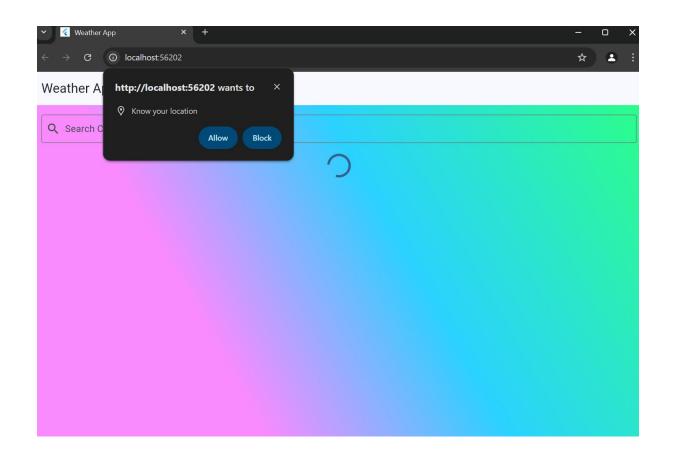
```
| Select Device | Chrome (web) | Main.dart | Chrome (web) | Chrome (web)
```

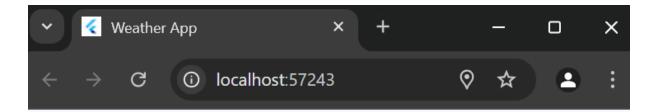
- search filde.dart

```
Figure 2 main 2 Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device V Chrome (web) V main dart V O Select Device Devi
```

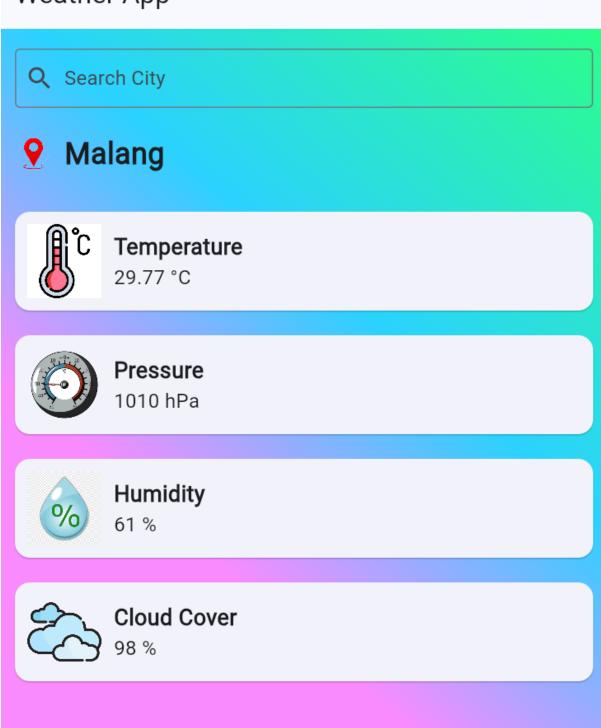
Langkah 10:

Uji dan Finalisasi. Berikut output yang dihasilkan dari aplikasi yang telah saya buat di atas yang menampilkan cuaca berdasarkan nama kota dan hasil pengujian menunjukan bahwa seluruh fungsi sudah berjalan dengan baik.

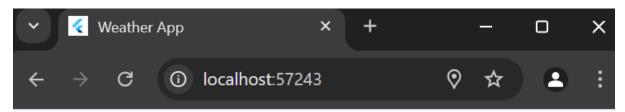




Weather App



Berikut hasil proses berserta hasil pencarian cuaca berdasarkan lokasi.



Weather App

