**Jobsheet 6 – Layout dan Navigasi**

Disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Praktikum Pemrograman Mobile

Dosen Pembimbing : Ade Ismail, S.Kom., M.TI.



Disusun oleh

Liya Novitasari 2241760006

Kelas 3E

|  |
| --- |
|  |
|  |

**Jurusan Teknologi Informasi**

**Program Studi D-4 Sistem Informasi Bisnis**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**MALANG**

**2024**

**Praktikum**

**Praktikum 1: Membangun Layout di Flutter**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 | Buatlah sebuah project flutter baru dengan nama **layout\_flutter**. Atau sesuaikan style laporan praktikum yang Anda buat. |
| 2 | Buka file main.dart lalu ganti dengan kode berikut. Isi nama dan NIM Anda di text title. |
| 3 | Langkah pertama adalah memecah tata letak menjadi elemen dasarnya:   * Identifikasi baris dan kolom. * Apakah tata letaknya menyertakan kisi-kisi (grid)? * Apakah ada elemen yang tumpang tindih? * Apakah UI memerlukan tab? * Perhatikan area yang memerlukan alignment, padding, atau borders.   Pertama, identifikasi elemen yang lebih besar. Dalam contoh ini, empat elemen disusun menjadi sebuah kolom: sebuah gambar, dua baris, dan satu blok teks.    Selanjutnya, buat diagram setiap baris. Baris pertama, disebut bagian Judul, memiliki 3 anak: kolom teks, ikon bintang, dan angka. Anak pertamanya, kolom, berisi 2 baris teks. Kolom pertama itu memakan banyak ruang, sehingga harus dibungkus dengan widget yang Diperluas.    Baris kedua, disebut bagian Tombol, juga memiliki 3 anak: setiap anak merupakan kolom yang berisi ikon dan teks.    Setelah tata letak telah dibuat diagramnya, cara termudah adalah dengan menerapkan pendekatan bottom-up. Untuk meminimalkan kebingungan visual dari kode tata letak yang banyak bertumpuk, tempatkan beberapa implementasi dalam variabel dan fungsi. |
| 4 |  |