# 香港培生项目介绍

培生AR项目是幼教类APP，在这个项目中能够生动直观的解释一些基础知识、例如数学上的六棱柱的各个切面的直观展示，让用户自己手动的移动旋转六棱柱来直观的认识六棱柱的各个切面。

在这个项目中，我主要的工作是在前人工作的基础上，增加和修改一些功能。例如我做的工作包含了扫描书本上的数学图形，然后在手机界面上显示扫描图形的3D模型，然后用户可以手动的在屏幕上旋转，移动模型从各个角度观察模型。还有一个印象比较深刻的是多个形状在屏幕上移动的时候的重叠部分的计算并可视化重叠部分。

中途的时候用户提出要求需要一个Demo版本的换装功能。换装的解释（基于AR技术的换装）：每一个模型都会对应一张UV贴图，我们需要计算在纸质中扫描并抠出对应的UV图，然后将这个贴图很好的贴和在模型上。

由于时间和开发环境原因没有运行出效果图。