# 七巧板增强现实互动

项目开发的技术要求：

完成10个七巧板图案的增强现实互动游戏的开发，识别率达到98%以上，在正常亮度的环境下识别延迟低于100MS。

要完全按照设计效果图进行软件开发，包括形状大小，色彩，动画效果和音效。其中七巧板的图案使用软件代码编写，尽可能减少软件产品因加载素材而影响互动体验和软件的大小。

预留新关卡即新图案的入口，以便后续图案新增扩展。预留图案收费解锁入口，一遍后续产品自营力的扩展。

开发环境介绍：

前端使用unity引擎作为开发平台，c#语言为开发语言；后台使用的是php语言开发。在AR识别上则是使用高通的API。

最后交付的是一个在可以发布到APP Store的ipa包。