

6、YOLOX骨干网backbone-PAFPN网络结构示意图（结合代码）



LayH

I'm still learning

关注他

16 人赞同了该文章

1、前置知识

FPN: Feature pyramid network, 特征金字塔网络。

PAN: Path Aggregation network, 路径聚合网络。

关于FPN和PAN可以参考：

《YOLOV4&5原理与源代码解析之七：
PANet模块》 - JackRuiYu - 博客园
[www.cnblogs.com/winslam/p/14486803.h...](http://www.cnblogs.com/winslam/p/14486803.html)



YOLO的骨干网主要是借助PA-FPN的结构将不同层次的特状图进行高效融合。

PA（Path Aggregation）的策略使得不同层次的特征在传递时需要“穿越”的网络层次数量大大减少。

关于基本的网络blocks和作用的解释：

▲ 赞同 16 ▼

💬 4 条评论

➦ 分享

♥ 喜欢

★ 收藏



LayH: 4、Focus模块-in YOLO

6 赞同 · 4 评论 文章

CSP模块：将feature map拆成两个部分，一部分进行卷积操作，另一部分和上一部分卷积操作的结果进行concat。

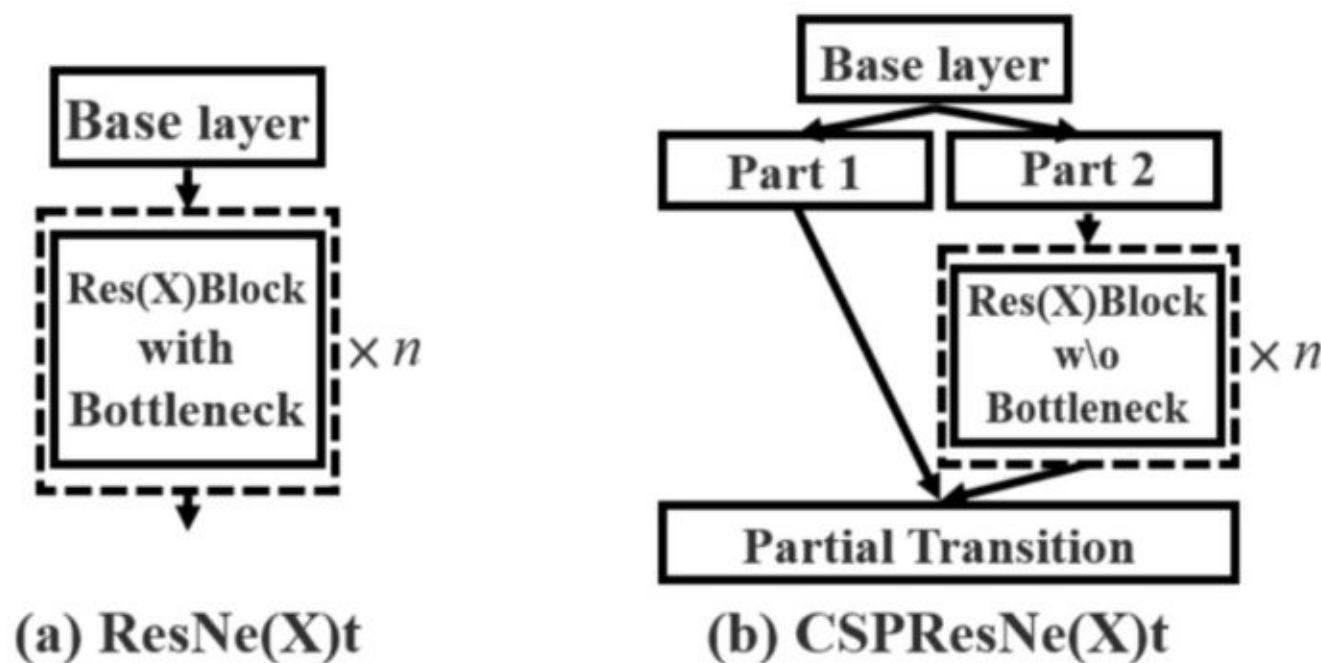


Figure 5: Applying CSPNet to ResNe(X)t. 知乎 @LayH

YOLO的CSP层包括了Bottleneck层，

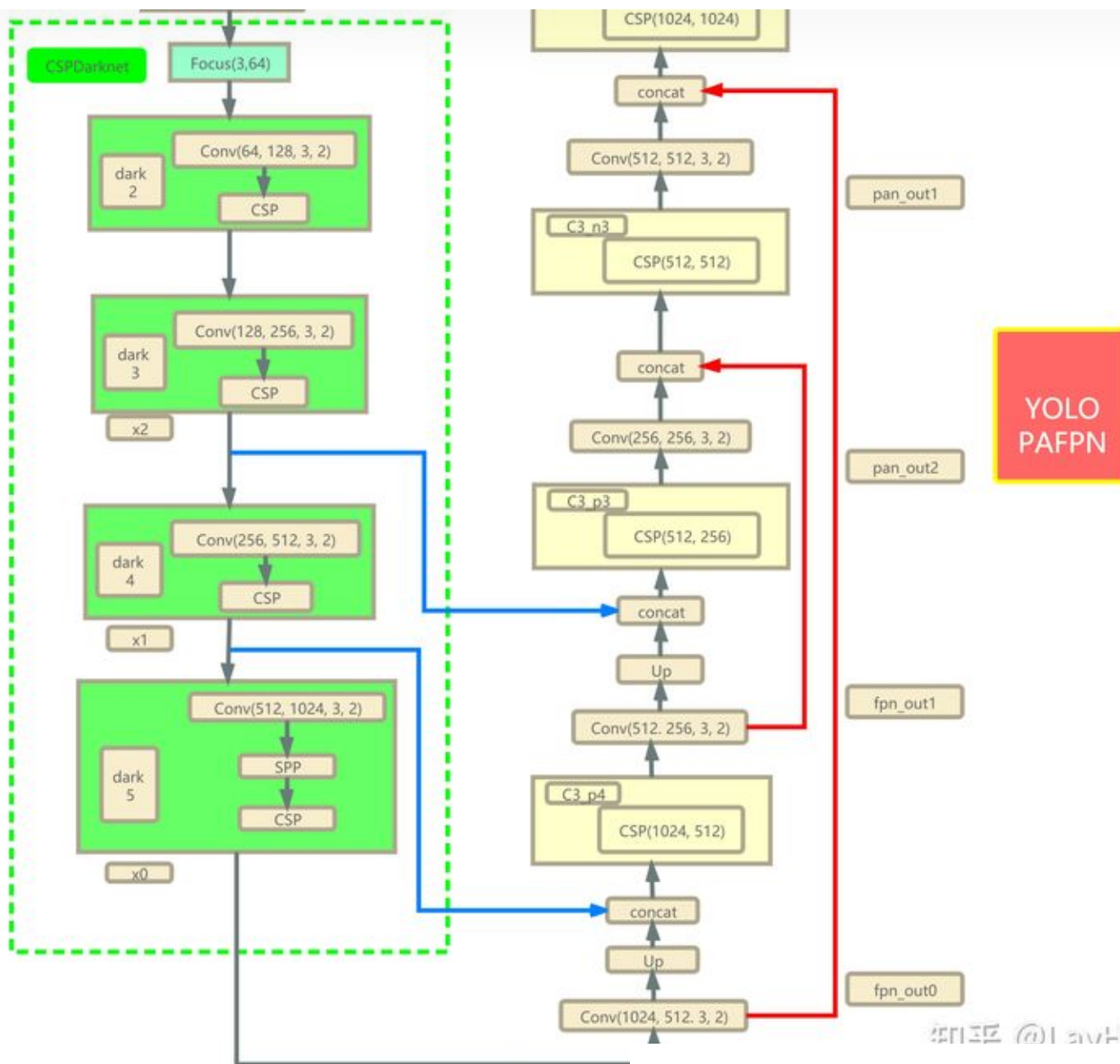
下文网络结构的Conv是指Depthwise Separable Conv，深度可分离卷积。

关于Bottleneck和Depthwise Separable Conv的详细说明：

LayH：3、Pointwise Conv, bottleneck, depthwise
Conv原理解释

2 赞同 · 1 评论 文章

2、YOLO-PAFPN的网络结构



输入是Batch*3*640*640尺寸的图像。

输出是经过PAFPN网络之后的不同层次的特征图：(pan_out2, pan_out1, pan_out0)。

左边绿色的CSPDarknet，右边红色的线表示Path Aggregation。

具体的代码如下：

```
class YOLOPAFPN(nn.Module):  
    """  
    YOLOv3 model. Darknet 53 is the default backbone of this model.  
    """  
  
    def __init__(  
        self,  
        depth=1.0,  
        width=1.0,  
        in_features=("dark3", "dark4", "dark5"),  
        in_channels=[256, 512, 1024],  
        depthwise=False,  
        act="silu",  
    ):  
        super().__init__()  
        self.backbone = CSPDarknet(depth, width, depthwise=depthwise, act=act)  
        self.in_features = in_features  
        self.in_channels = in_channels  
        Conv = DWConv if depthwise else Bas
```

```
        int(in_channels[2] * width), int(in_channels[1] * width), 1, 1, act
    )
    self.C3_p4 = CSPLayer(
        int(2 * in_channels[1] * width),
        int(in_channels[1] * width),
        round(3 * depth),
        False,
        depthwise=depthwise,
        act=act,
    ) # cat

    self.reduce_conv1 = BaseConv(
        int(in_channels[1] * width), int(in_channels[0] * width), 1, 1, act
    )
    self.C3_p3 = CSPLayer(
        int(2 * in_channels[0] * width),
        int(in_channels[0] * width),
        round(3 * depth),
        False,
        depthwise=depthwise,
        act=act,
    )

    # bottom-up conv
    self.bu_conv2 = Conv(
        int(in_channels[0] * width), int(in_channels[0] * width), 3, 2, act
    )
    self.C3_n3 = CSPLayer(
        int(2 * in_channels[0] * width)
```

```
        False,
        depthwise=depthwise,
        act=act,
    )

    # bottom-up conv
    self.bu_conv1 = Conv(
        int(in_channels[1] * width), int(in_channels[1] * width), 3, 2, act
    )
    self.C3_n4 = CSPLayer(
        int(2 * in_channels[1] * width),
        int(in_channels[2] * width),
        round(3 * depth),
        False,
        depthwise=depthwise,
        act=act,
    )

def forward(self, input):
    """
    Args:
        inputs: input images.

    Returns:
        Tuple[Tensor]: FPN feature.
    """

    # backbone
    out_features = self.backbone(input)
```

```
fpn_out0 = self.lateral_conv0(x0) # 1024->512/32
f_out0 = self.upsample(fpn_out0) # 512/16
f_out0 = torch.cat([f_out0, x1], 1) # 512->1024/16
f_out0 = self.C3_p4(f_out0) # 1024->512/16

fpn_out1 = self.reduce_conv1(f_out0) # 512->256/16
f_out1 = self.upsample(fpn_out1) # 256/8
f_out1 = torch.cat([f_out1, x2], 1) # 256->512/8
pan_out2 = self.C3_p3(f_out1) # 512->256/8

p_out1 = self.bu_conv2(pan_out2) # 256->256/16
p_out1 = torch.cat([p_out1, fpn_out1], 1) # 256->512/16
pan_out1 = self.C3_n3(p_out1) # 512->512/16

p_out0 = self.bu_conv1(pan_out1) # 512->512/32
p_out0 = torch.cat([p_out0, fpn_out0], 1) # 512->1024/32
pan_out0 = self.C3_n4(p_out0) # 1024->1024/32

outputs = (pan_out2, pan_out1, pan_out0)
return outputs
```

发布于 2021-08-06 15:24

YOLO 目标检测

▲ 赞同 16 ▼

● 4 条评论

➦ 分享

♥ 喜欢

★ 收藏

