1. 图形相同：位置（平移，旋转，翻转）

图形相似：样式规律（遍历图形—元素一致、

加减同异—相同线条重复、

黑白运算—黑块数量不同）

元素组成不相同、不相似：属性规律

对称，对称轴的位置，数量关系

曲直，线条焦点，数量

开闭，位置关系，离切交

特殊规律：交点，位置，指向，大小等

2、数量规律：面（图形分割、生活化图形）

最大最小面、面的形状

线（多边形、单一直线）

曲直线数量、里外、横竖斜、一笔画

点

素

角