《山向计算机科学的数理逻辑》习题参考答案

2.5.4 证

使得 A'=1, B'=0, C'=1, (1) 构作真假赋值 v, [1] (A→B)"=0,

[2] (A→C)'=1,

[3] (B∧C)'=0.

由[1][2]得

[4] ((A→B) V (A→C))"=1,

[5] (A→(B∧C))"=0, 巾[3]将

构作真假赋值 v, 使得 A'=1, B'=0, C'=1, 由[4] [5]原式得证. [1] (A→B)'=0, (2)

[2] (A→C)"=1,

[3] (BVC)'=1.

山[1][2]得

[4] ((A→B) \ (A→C))'=0,

由[3]得

[5] (A→(B∨C))"=1,

构作真假赋值 v, 使得 A'=0, B'=1, C'=0, 则 **h[4][5]**原式得证. (3)

[1] (A \ B)"=0, [2] (A→C)'=1,

[3] (B→C)^v=0.

出[1]得

[4] ((A∧B)→C)"=1.

由[2] [3]得

[5] ((A→C) \ (B→C))"=0. 中[4][5]原式得证

构作真假赋值 v, 使得 A'=0, B'=1, C'=0, 则 [1] (A \ B)"=1, (4)

[2] (A→C)'=1, [3] (B→C)'=0

《面向计算机科学的数理逻辑》习题参考答案

Provided by Eric

Provided by Eric

由[1]得

[4] ((A ∨ B)→C)"=0. 由[2] [3]得

[5] ((A→C) \ (B→C))"=1. 由[4] [5]原式得证。口

2.6.1 证

(v-1) 定理 2.6.9 (v)的上

[2] ¬(¬A∨B) |A (由定理 2.6.6 (vii), [1]). [3] A→B, ¬(¬A∨B) ├A (曲(+), [2]). [1] ¬A ト¬A ∨B (由定理 2.6.9 (i)).

[4] A→B, ¬(¬A ∨B) | A→B (曲(∈)).

[7] A→B, ¬(¬A∨B) -(¬A∨B) (由(∈)). [8] A→B トーA∨B (由(--), [6], [7]).

(v-2) 定理 2.6.9 (v)的十.

[3] ¬A∨B |A→B (由(V-), [1], [2]). [1] ¬A |A→B (由定理 2.6.5 (vi)). [2] B - HA→B (由定理 2.6.4 (ii)).

[1]A |AVB (由定理 2.6.9 (i)). (vi-1) 定理 2.6.9 (vi)的上

[2] ¬(A ∨ B) ト¬A (由定理 2.6.6 (v), [1]). [3] B | A V B (由定理 2.6.9 (i)).

[4] ¬(A ∨ B) ├¬B (由定理 2.6.6 (v), [3]). [5] ¬(A ∨ B) ├¬A ∧¬B (由(∧+), [2], [4]). (vi-2) 定型 2.6.9 (vi)的-1.

[1] ユAハコB, AVB トノAハコB (由(モ)) [2] ¬Aハ¬B, A∨B -¬A (由(ハ-), [1]).

[5] ¬Aハ¬B, A∨B -¬A→B (由(+), [4]). [3] -Aハ-B, A∨B -B (由(ハ-), [1]). [4] A V B ├-A→B (由定理 2.6.9 (iv)).

- 6-