1. brew安装教程

<https://www.jianshu.com/p/e0471aa6672d>

1. 更新brew源

https://www.jianshu.com/p/c5e1cecaf9a0

1. leecode 刷题顺序

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/388470520>

4、

对数最常出现的规律可概括为下列一般法则：

如果一个算法用常熟时间（O（1））将问题的大小削减为其一部分（通常是1/2），那么该算法就是O（logN）。另一方面，如果使用常数时间只是把问题减少一个常数的数量（如将问题减少1），那么这种算法就是O（N）的。

5、双指针法（快慢指针法）在数组和链表的操作中是非常常见的，很多考察数组、链表、字符串等操作的面试题，都使用双指针法

6、算法与数据结构，其中数据结构是用来存储数据的，算法是用来解决问题的。最基础的数据接口就是数组和链表，散列表，树，图等等，基础的算法思想有贪心算法，分治算法，动态规划，回溯算法，动态枚举等，算法有排序相关算法，搜索相关算法，查找相关算法，字符串匹配相关算法等等

其中双指针算法是用在两个for循环的遍历当中，这两个for循环可以是相同方向的，也可以是不同方向，也就是相撞方向的