C++的多态（如果没有答错就会一直往下挖）  
C++11新特性

还是C++的多态  
智能指针  
vector和list区别  
map和unordered\_map区别

1. 单例模式（我太紧张写错了，当时就觉得要跪了）  
2. 求一颗二叉树中最远两节点的距离（为了弥补上面单例模式的错误，赶紧花5分钟撕出来）  
撕完代码后开始闲聊问我觉得自己有什么优点，工作如果都是繁琐而单调的会怎么想。（当时感觉是要劝退了）

1.自我介绍

2.设计一个线程池需要注意哪些点

3.操作系统层面有哪些锁

4.常用linux命令 查找一个文件

5.会shell吗

6.对金融、基金什么的有没有了解

7.工作地点

8.有没有什么要问的

9.设计模式 简单工厂模式和抽象工厂模式的区别